

Hsien Jin Sun (Nora Murai, Söldner)

Gr 6

Mittelschicht, LiChia – groß (191cm), normal – 33 Jahre

St 85, Gs 92, Gw 65, Ko 87, In 81, Zt 32, Au 62, pA 87, Wk 92

17 LP, 34 AP – KR – B 24 – AngB +1, AbwB -, SchB +4, ResB +1/+2

Katana* +13 (1W6+6 / 1W6+5), WakiZaschi +11 (1W6+4), Ken +10 (1W6+5), Stoßspeer +7 (1W6+4), Bo-Stab +7 (1W6+4), Waffenloser Kampf +7 (1W6) – ABWEHR +13

RESISTENZ +14/+15

Anführen +10, Athletik +9, Balancieren +12, Beidhändiger Kampf +8, Geländelauf +14, Kampf in Vollrüstung +6, Reiten +12, Reiterkampf +12, NiTo +9, Schwimmen +12

LP 17

AP 34

Sämtlichen persönlichen Boni sind bei Waffen und Fertigkeiten bereits eingerechnet!

Nei Sen Kung, Tongi (Sp)

Gr 6

Volk, ChenMen, klein (168cm), normal, 26 Jahre

St 63, Gs 86, Gw 96, Ko 60, In 77, Zt 32, Au 34, pA 37, Wk 42

15 LP, 27 AP – TR – B 26 – AngB +1, AbwB +2, SchB +2, ResB -/-

Leichte Armbrust* +10 (1W6), Waffenloser Kampf +10 (1W6 -1), Kurzschwert +9 (1W6+2), Parierdolch +3, ABWEHR +16 (+19 mit Parierdolch)

RESISTENZ +13/+13

Akrobatik +10, Balancieren +14, Fälschen +13, Fallenmechanik +9, Fallen entdecken +9, Gassenwissen +8, Geländelauf +14, Klettern +12, NinJutsu +10, Reiten +14, Schlösser öffnen +9, Schwimmen +14, Spurensuche +8, Stehlen +9

LP 15

AP 27

Sämtlichen persönlichen Boni sind bei Waffen und Fertigkeiten bereits eingerechnet!

Sui Cheng, (Er)

Gr 6

Mittelschicht, LiChia, normal (176cm), 30 Jahre

St 71, Gs 85, Gw 72, Ko 67, In 94, Zt 59, Au 66, pA 84, Wk 92

16 LP, 27 AP – LR – B 24 – AngB +1, AbwB -, SchB +2, ResB +1/-

Kurzschwert* +13 (1W6+2), NunChako +10 (1W6+1), leichte Armbrust +8 (1W6), Parierdolch +3

ABWEHR +13 (+17 mit Parierdolch)

RESISTENZ +14/+13

Balancieren +12, Beredsamkeit +9, Etikette +9, Fallen entdecken +11, Gassenwissen +9, Kenntnis der fünf Klassiker +10, Klettern +12, Menschenkenntnis +9, Schleichen +8, Schlösser öffnen +10, Schreiben KTT +13, Spurensuche +10, Tarnen +8

LP 16

AP 27

Sämtlichen persönlichen Boni sind bei Waffen und Fertigkeiten bereits eingerechnet!

Tokai Chung, Leibwächter (Sö)

Gr 6

Volk, gleichgültig, groß (188cm), 38 Jahre

St 97, Gs 64, Gw 76, Ko 92, In 42, Zt 36, Au 24, pA 66, Wk 78

18 LP, 36 AP – PR – B 25 – AngB -, AbwB -, SchB +3, ResB -/+2

NoDachi* +13 (2W6+3), Katana +11 (1W6+5/1W6+4), Streitkolben +8 (1W6+3), Morgenstern +9 (1W6+5) – ABWEHR +13

RESISTENZ +13/+15

Athletik +10, Balancieren +12, Beidhändiger Kampf +9, Geländelauf +12, Glücksspiel +12, Kampf in Vollrüstung +7, Klettern +14, Reiten +12, Reiterkampf +12, Schwimmen +12

LP 18

AP 36

Sämtlichen persönlichen Boni sind bei Waffen und Fertigkeiten bereits eingerechnet!

St 65, Gs 65, Gw 85, Ko 75, In 50, Zt 36

15 LP, 20 AP – LR – B 25 – AngB -, AbwB +1, SchB +2, ResB -/-

DaDao* +10 (1W6+3), HuGou +8 (1W6+3), Sai+2 – ABWEHR +13 (+16 mit HuGou) (+15 mit Sai)

RESISTENZ +12/+12

Balancieren +14, Bootfahren +14, Geländelauf +14, Klettern +13, Schwimmen +15, Tauchen +8

	LP	AP
Wako-Anführer 1	15	20
Wako-Anführer 2	15	20
Wako-Anführer 3	15	20
Wako-Anführer 4	15	20
Wako-Anführer 5	15	20
Wako-Anführer 6	15	20
Wako-Anführer 7	15	20
Wako-Anführer 8	15	20
Wako-Anführer 9	15	20
Wako-Anführer 10	15	20
Wako-Anführer 12	15	20
Wako-Anführer 13	15	20
Wako-Anführer 14	15	20
Wako-Anführer 15	15	20

Wako**Gr 2**

St 65, Gs 65, Gw 85, Ko 75, In 50, Zt 36

15 LP, 15 AP – LR – B 25 – AngB -, AbwB +1, SchB +2, ResB -/-

DaDao* +8 (1W6+3), HuGou +6 (1W6+3), Sai+1 – ABWEHR +13 (+14 mit HuGou) (+14 mit Sai)

RESISTENZ +12/+12

Balancieren +13, Bootfahren +13, Geländelauf +13, Klettern +14, Schwimmen +14, Tauchen +8

	LP	AP
Wako 1	15	15
Wako 2	15	15
Wako 3	15	15
Wako 4	15	15
Wako 5	15	15
Wako 6	15	15
Wako 7	15	15
Wako 8	15	15
Wako 9	15	15
Wako 10	15	15
Wako 11	15	15
Wako 12	15	15
Wako 13	15	15
Wako 14	15	15
Wako 15	15	15
Wako 16	15	15

Rikyu (Mei)**Gr 20**

St 70, Gs 97, Gw 85, Ko 79, In 91, Zt 47, Au 63, pA 100, Wk 90

15 LP, 44 AP – OR – B 22 – AngB +2, AbwB +1, SchB +3, ResB +1/-

Ken +13 (1W6+4), Kyu* +15 (1W6), Waffenloser Kampf +11 (1W6) – ABWEHR +18

RESISTENZEN +17/+16

LP 15

AP 44

LuYu (Li)**Gr 15**

St 58, Gs 61, Gw 63, Ko 71, In 89, Zt 93, Au 82, pA 50, Wk 89

15 LP, 29 AP – OR – B 24 – AngB -, AbwB -, SchB +1, ResB +3/+2

Dolch +9 (1W6) – ABWEHR +15 - RESISTENZ: +18/+17 - ZAUBERN +18

Eiswand 1 AP pro Meter, Funkenregen 2 AP je Grad (Geist), Verlangsamen 2 AP (Körper)

LP 15

AP 29

SchuKo (Fo)**Gr 11**

St 58, Gs 61, Gw 63, Ko 71, In 89, Zt 93, Au 82, pA 50, Wk 89

15 LP, 25 AP – OR – B 24 – AngB -, AbwB -, SchB +1, ResB +1/-

Ken +10 (1W6+2), Dolch +9 (1W6) – ABWEHR +14 – RESISTENZ +15/+14

LP 15

AP 25

Joo (Kung)**Gr 8**

St 42, Gs 81, Gw 85, Ko 41, In 84, Zt 65, Au 26, pA 69, Wk 51

13 LP, 23 AP – OR – B 24 – AngB +1, AbwB +1, SchB +1, ResB +1/-

PaiPu +9 (1W6-1), Waffenloser Kampf +9 (1W6-2), Handarmbrust +7 (1W6-1) – ABWEHR +15

RESISTENZ +14/+13

LP 13

AP 23

Eierschalenmensch (Untote)**Gr 1**

St 33, Gs 32, Gw 35, Ko 0, In 25, Zt 0, Au var, pA var, Wk 0

8 LP, - AP – OR – B 24/12 – AngB -, AbwB -, SchB -1, ResB -/-2

Dolch +5 (1W6-2) – ABWEHR +11 – RESISTENZ +11/+9

Eierschalenmensch 1	8
Eierschalenmensch 2	8
Eierschalenmensch 3	8
Eierschalenmensch 4	8
Eierschalenmensch 5	8
Eierschalenmensch 6	8
Eierschalenmensch 7	8
Eierschalenmensch 8	8

Dschunke

Eierschalenmensch (Untote)

Gr 1

St 33, Gs 32, Gw 35, Ko 0, In 25, Zt 0, Au var, pA var, Wk 0

8 LP, - AP – OR – B 24/12 – AngB -, AbwB -, SchB -1, ResB -/-2

Dolch +5 (1W6-2 & 2W6 Gift) – ABWEHR +11 – RESISTENZ +11/+9

Eierschalenmensch 1	8
Eierschalenmensch 2	8
Eierschalenmensch 3	8
Eierschalenmensch 4	8
Eierschalenmensch 5	8
Eierschalenmensch 6	8
Eierschalenmensch 7	8
Eierschalenmensch 8	8