Figurenblatt

Figur **Beispielsöldner**

Spieler Markus Kässbohrer (Ma Kai)

Typ Krieger Grad 25

Spezialisierung

St 95	**Gs** 71	**Gw** 65
Ko 87	**In** 83	**Zt** 89
Au 20	**pA** 100	**Wk** 22
B 23	**Raufen +** 8	

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 14 Schaden 3 Angriff 0

Abwehr 0 Resistenz 1 / 2 Zaubern 1

Geburtsdatum

Alter 23 rechts händig

Größe 184 cm

Gestalt groß, normal Gewicht 85 kg

Stand Volk

Heimat

Glaube

Besondere Merkmale:

LP-Max. 17	**AP-Max.** 74	**GG** 0	**SG** 12

Datum	aktuell	06.09.2014								
ES	22000	22000								
EP	120	22000								
Geld	8046240	8090000								
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit		PP	Fertigkeit		PP
Abwehr	+ 17			+	
Resistenz	+ 17/17			+	
Sehen	+ -2			+	
Anführen	+ 16			+	
Bögen	+ 15			+	
Einhandschlagwaffen	+ 16			+	
Einhandschwerter	+ 5			+	
Geländelauf	+ 12			+	
Kampf in Vollrüstung	+ 16			+	
Klettern	+ 12			+	
Reiten	+ 12			+	
Reiterkampf	+ 18			+	
Schilde	+ 6			+	
Schwimmen	+ 12			+	
Seilkunst	+ 12			+	
Spießwaffen	+ 5			+	
Sprache Comentang	+ 12			+	
Sprache Muttersprache	+ 12			+	
Stichwaffen	+ 5			+	
Stielwurfwaffen	+ 5			+	
Waffenloser Kampf	+ 16			+	
Wurfspieße	+ 5			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+		Zaubern	+ (3)	

Sehen+ -2 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0

Abenteuerblatt

Figur	Beispielsöld…	Grad	25
Typ	Krieger	GG 0	SG 12

St	Gs	Gw	Ko	In
95	71	65	87	83

Zt	Au	pA	Wk	B
89	20	100	22	23

LP	17													
AP	74													

Abwehr + 20 | **+ 6** mit Vert. waffe | **Resistenz + 18/19** | **Zaubern + (3)**

Bonus für:

Schaden	Angriff	Abwehr
3	0	0
mit Rüstung	0	0

Rüstung: Ohne Rüstung

RK OR – 0 auf LP-Verlust

mit Rüstung	
B	23
Gw	65

Fertigkeit		PP
Sehen	+ -2	
Anführen	+ 18	
Bögen	+ 15	
Einhandschlagwaffen	+ 16	
Einhandschwerter	+ 5	
Geländelauf	+ 12	
Kampf in Vollrüstung	+ 17	
Klettern	+ 13	
Reiten	+ 12	
Reiterkampf	+ 18	
Schilde	+ 6	
Schwimmen	+ 12	
Seilkunst	+ 12	
Spießwaffen	+ 5	
Sprache Comentang	+ 13	
Sprache Muttersprache	+ 13	
Stichwaffen	+ 5	
Stielwurfwaffen	+ 5	
Waffenloser Kampf	+ 16	
Wurfspieße	+ 5	
	+	
	+	
	+	
	+	

ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Akrobatik+(6)
Balancieren+(6)
Beredsamkeit+(5)
Betäuben+(6)
Bootfahren+(3)
Fallen entdecken+(1)
Landeskunde+(7)
Menschenkenntnis+(4)
Schleichen+(3)
Spurensuche+(1)
Stehlen+(3)
Tarnen+(3)
Tauchen+(7)
Trinken+(8)
Überleben+(7)
Verführen+(5)
Verhören+(5)
Verstellen+(5)
Wagenlenken+(3)
Wahrnehmung+(6)

+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				+			
+				Raufen	+ 8		–
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							
+							

Zauber	PP
Beherrschen	
Bewegen	
Erkennen	
Erschaffen	
Formen	
Verändern	
Zerstören	
Wundertaten	
Dweomer	
Zauberlieder	

Sehen+ -2 Nachtsicht+ 0 Hören+ 0 Riechen/Schmecken+ 0 Sechster Sinn+ 0