

**WARTEN**

Name, Typ Grad

St	Gs	Gw	Ko	In
Zt	Au	pA	Wk	B

Akrobatik .....+( ) Schleichen .....+( )  
 Anführen .....+( ) Schwimmen .....+( )  
 Balancieren .....+( ) Seilkunst .....+( )  
 Beredsamkeit .....+( ) Spurensuche .....+( )  
 Betäuben .....+( ) Stehlen .....+( )  
 Bootfahren .....+( ) Tarnen .....+( )  
 Fallen entdecken .....+( ) Tauchen .....+( )  
 Fallenmechanik .....+( ) Überleben .....+( )  
 Geländelauf .....+( ) Verführen .....+( )  
 Klettern .....+( ) Verhören .....+( )  
 Landeskunde .....+( ) Verstellen .....+( )  
 Menschenkenntnis ..+( ) Wagenlenken .....+( )  
 Reiten .....+( ) Zaubern .....+( )

EP

---

Notizen

---

**BEWUSSTLOS**

**WARTEN**

Name, Typ Grad

---

Notizen

---

**BEWUSSTLOS**

Spielercharakter oben, Monster unten

**WARTEN**

Name, Typ Grad

LP	AP	Abw	ResK	ResG
St	Gw	In	B	R

**Raufen** .....+( ) Fähigkeit .....+( )  
 Angriff .....+( ) .....+( )  
 .....+( ) .....+( )  
 .....+( ) .....+( )  
**Zaubern** .....+( ) .....+( )

Besonderes & Zauber

---

LP 1234567890123456789012345678901234567890  
 HP 1234567890123456789012345678901234567890

Notizen

---

**BEWUSSTLOS**

Kartenbasis oben, Rundenendkarte unten

**NÄCHSTE RUNDE**

Nächste  
Runde

**NÄCHSTE RUNDE**