



Gedruckt am 5. Juni 2014

Sprache	Wert	Schrift
Albisch	+17	Valianisches Alphabet +14
Aranisch	+17	
Chryseisch	+11	Valianisches Alphabet +14
Comentang	+13	Valianisches Alphabet +14
Dunathisch	+4	
Alloqua	(+7)	
Erainnisch	(+7)	
Ferangah	(+1)	
Flomorisich	(+1)	
Halfan	(+7)	
Maralinga	(+1)	
Neu-Vallinga	(+1)	
Tuskisch	(+1)	
Twyneddisch	(+7)	
Vallinga	(+1)	

angeborene und erlernte Fähigkeiten und Waffenfertigkeiten		
Fertigkeit	PP	EW
Akrobatik		+14
Athletik		+11
Balancieren		+18
Ballista bedienen		+16
Beidhändiger Kampf		+15
Bogenkampf zu Pferd		+18
Erste Hilfe		+12
Fangen		+17
Fechten		+14
Fechten tevarrischer Stil		
Geländelauf		+18
Glücksspiel		+16
Himmelskunde		+4
Kampf in Dunkelheit		+11
Kampf in Schlachtreihe		+15
Kampf in Vollrüstung		+16
Kampf vom Streitwagen		+18
Kampf zu Pferd		+18
Katapult bedienen		+14
Klettern		+10
Laufen		+8
Lippenlesen		+4
Menschenkenntnis		+4
Reiten		+18
Scharfschießen asd		+16
Schießen vom Streitwagen		+18
Schleichen		+11
Schwimmen		+18
Seilkunst		+14
Springen		+18
Suchen		+9
Trinken		+7
Zeichensprache		+4
Überleben im Dschungel		+6
Überleben im Gebirge		+6
Überleben im Schnee		+6
Überleben im Sumpf		+6
Überleben im Wald		+6
Überleben in der Steppe		+6
Überleben in der Wüste		+6
waffenloser Kampf		+19
Morgenstern		+10
Anderthalbhänder		+10
großer Schild		+8
Dolch		+19
Buckler		+1
Bogen		+4
kleiner Schild		+8
Kompositbogen		+4
Schleuder		+4
Schlachtbeil		+4
schwere Armbrust		+19
Parierdolch		+8
Langschwert		+4
Kampfstab		+4
Bihänder		+19
Faustkampf		+4
Blasrohr		+4
Lanze		+4
leichter Speer		+4
Rapier		+4
Wurfpfeil		+4
Wurfspeer		+4

Waffe (Reichweite)	Erfolgswert		Waffenrang	
	Schaden		Abwehrmod.	
Raufen	+10			
	W6-1			
waffenloser Kampf	+20-1		+2	
	W6+2		-2 +2	
Morgenstern	+11-1		-2	
	W6+5		+1 -1	
Anderthalbhänder (Einhändig/Beidhändig)	+11-1		-1	
	W6+4 5		0 -1	
großer Schild	+8			
	0AP			
	+20-1		+2	
Dolch	W6+2		-2 +2	
Buckler	+1			
	-2AP			
Bogen 0/30/100/180	+5-1			
	W6			
kleiner Schild	+8			
	-1AP			
Kompositbogen 0/30/120/200	+5-1			
	W6+1			
Schlachtbeil (Einhändig/Beidhändig)	+5-1		-2	
	W6+4 6		+1 -2	
schwere Armbrust 0/30/120/240	+20-1			
	2W6-1			
Parierdolch	+8			
	-2AP			
Langschwert	+5-1			
	W6+4			
Kampfstab	+5-1			
	W6+3		0 +2	
Bihänder	+20-1		-2	
	2W6+3		1 -2	
Faustkampf	+5-1		+2	
	W6-1		-2 +2	
Lanze (Scheitel/Sturmgangriff/Sturmgangriff zu Pferd)	+5-1		+1/+3	
	(W6 2W6+2 3W6+3)+3		0/0 0/-2	
leichter Speer	+5-1		+1	
	W6+2		-1 +1	
Rapier	+5-1		+3	
	W6+3		-2 +1	
Wurfpfeil 0/10/20/30	+5-1			
	W6-2			