

M4	M5		Änd	M 75%	M 50%	H 50%	H100%
Fertigkeit	Fertigkeit	Veränderung					
Abrichten		WEG					
Akrobatik	Akrobatik		61%			Teuer	
Alchemie	Alchimie	mehr nun auch Gegengift	25%				
Astrologie		WEG					
Athletik	Athletik		66%			Teuer	
Balancieren	Balancieren	jetzt auch Seemannsgang KvS	-71%		Billiger		
Ballista bedienen	Gerätekunde	mehr (Bal bedienen, Kat bed)	-63%		Billiger		
Baukunde		jetzt in Fallen Entdecken					
Beidhändiger Kampf	Beidhändiger Kampf	anders	36%				
Beredsamkeit	Beredsamkeit	mehr auch Erzählen	22%				
Berserkergang	Berserkergang						
Beschatten		jetzt in Gassenwissen					
Bogenkampf zu Pferd		jetzt in Reiterkampf					
Dichten		jetzt in Musizieren					
Einprägen	Einprägen						
Erste Hilfe	Erste Hilfe	jetzt auch Gegengift	16%				
Erzählen		jetzt in Beredsamkeit					
Fälschen	Fälschen		13%				
Fallen entdecken	Fallen entdecken	jetzt auch Baukunde	-8%				
Fallenmechanik	Fallenmechanik	mehr auch Fallenstellen + Geheimmech öffnen	-35%				
Fallenstellen		nun in überleben und Fallenmechanik					
Fangen		jetzt in Gaukeln					
Fechten	Fechten	mehr und tev. Stil	66%			Teuer	
Fechten tevarischer Stil		jetzt in Fechten					
Gassenwissen	Gassenwissen	mehr auch Beschatten	13%				
Gaukeln	Gaukeln	auch Fangen, werfen	-86%	Viel billiger	Billiger		
Geheimmechanismen öffnen		jetzt in Spurensuche und Fallenmechanik					
Geheimzeichen		jetzt in Schreiben: Geheim					
Geländelauf	Geländelauf	mehr (Springen)	-71%		Billiger		
Geomantie		WEG					
Geschäftstüchtigkeit	Geschäftssinn	mehr (Schätzen)	157%			Teuer	viel teurer
Giftmischen		WEG !!!!					
Glücksspiel	Glücksspiel		171%			Teuer	viel teurer
Gute Reflexe	Gute Reflexe						
Heilkunde	Heilkunde		94%			Teuer	
Himmelskunde		jetzt in Naturkunde					
Hören	Hören						
Kamelreiten		jetzt in Reiterkampf					
Kampf in Dunkelheit		WEG					
Kampf in Schlachtreihe		WEG					
Kampf in Vollrüstung	Kampf in Vollrüstung		198%			Teuer	viel teurer
Kampf zu Pferd	Reiterkampf	mehr (KvStw,BzPf,BvStw)	-65%		Billiger		
Kampf zu Streitwagen		jetzt in Balancieren					
Kampftaktik	Anführen	mehr (auch Schiffsführung)	-21%				
Katapult bedienen		nun in Gerätekunde					
Klettern	Klettern		-43%				
Kräuterkunde		jetzt in Heilkunde und Pflanzenkunde					
Landeskunde	Landeskunde	jetzt auch Sagenkunde	-3%				
Laufen	Laufen		66%			Teuer	
Lesen von Zauberschrift	Lesen v Zauberschrift		349%			Teuer	viel teurer
Lippenlesen		WEG					
Meditieren	meditieren	keine Energie mehr	-13%				
Menschenkenntnis	Menschenkenntnis		38%				
Meucheln	split: Betäuben / M	anders	-5%				
Musizieren	Musizieren	Jetzt mit singen, dichten	18%				
Nachtsicht	Nachtsicht						
Naturkunde	Naturkunde	mehr jetzt auch Himmelskunde	75%			Teuer	
Orakelkunst		WEG					
Pflanzenkunde	Pflanzenkunde		94%			Teuer	
Pyromantie		WEG					
Rechnen		jetzt in Geschäftssinn					
Reiten	Reiten		-43%				
Richtungssinn	Richtungssinn						
Riechen	Riechen						
Robustheit	Robustheit						
Rudern	Bootsfahren	mehr nun auch Steuern	-71%		Billiger		
Sagenkunde		jetzt in Landeskunde oder Zauberkunde					
Schätzen		jetzt in Geschäftssinn					
Scharfschießen	Scharfschiessen		115%			Teuer	viel teurer
Schauspielern	Verstellen	mehr Verkleiden, Stimme nachahmen	14%				
Schießen von Streitwagen		jetzt in Balancieren					
Schiffsführung		jetzt in Anführen					
Schleichen	Schleichen		-10%				
Schlittenfahren		jetzt in Wagenlenken					
Schlösser öffnen	Schlösser öffnen		-10%				
Schmecken		WEG					
Schreiben	Schreiben		-28%				
Schreiben	Schreiben						
Schwimmen	Schwimmen		-43%				
Sechster Sinn	Sechster Sinn						
Seemannsgang		jetzt in Balancieren					
Seilkunst	Seilkunst		88%			Teuer	

Sehen	Sehen				
Singen		jetzt in Musizieren			
Skifahren		WEG			
Sprechen	Sprechen	mehr (Zeichensprache)	-45%		
Sprechen	Sprechen	mehr (Zeichensprache)			
Sprechen	Sprechen	mehr (Zeichensprache)			
Springen		nun Geländelauf			
Spurenlesen	Spurensuche	nun auch Suchen	-10%		
Stehlen	Stehlen		0%		
Steuern		jetzt in Bootsfahren			
Stimmen nachahmen		jetzt in Verstellen			
Streitwagen lenken		jetzt in Wagenlenken			
Suchen		nun Spurensuche / Fallenmechanik			
Tanzen	Etikette	viel	1647%		Teuer viel teurer
Tarnen	Tarnen	auch Teil Beschatten, auch Verbergen	-37%		
Tasten		WEG			
Tauchen	Tauchen		-11%		
Thaumatographie					
Tierkunde	Tierkunde		99%		Teuer
Trinken	Trinken				
Überleben Dschungel		nun in Ü Wald			
Überleben Gebirge	Überleben Gebirge	mehr auch Fallen stellen	-60%	Billiger	
Überleben Schnee		nun in Ü Gebirge			
Überleben Steppe	Überleben Steppe	mehr auch Fallen stellen	-60%	Billiger	
Überleben Sumpf		nun in Naturkunde			
Überleben Wald	Überleben Wald	mehr auch Fallen stellen	-60%	Billiger	
Überleben Wüste		nun in Ü Steppe			
Verbergen		nun in Tarnen			
Verführen	Verführen		77%		Teuer
Verhören	Verhören		10%		
Verkleiden		jetzt in Verstellen			
Wachgabe	Wachgabe				
Wagenlenken	Wagenlenken	mehr (auch Streitwagen lenken, Schlittenfahren)	-81%	Viel billiger	Billiger
Wahrnehmung		nun Sinnesfertigkeit			
Werfen		jetzt in Gaukeln			
Winden		PW:Gw			
Zauberkunde	Zauberkunde	jetzt auch Teil Sagenkunde	94%		Teuer
Zeichensprache		nun in Sprechen			
Wissen von der Magie					
Schmerzunempfindlich NEU			M4	Faktor 64%!	
+7 ROT					