

M4	M5	Veränderung	Änd	M 75%	M 50%	H 50%	H100%
Fertigkeit	Fertigkeit						
Abrichten	WEG						
Akrobatik	Akrobatik		60%			Teuer	
Alchemie	Alchimie	mehr nun auch Gegengift	25%				
Astrologie	WEG						
Athletik	Athletik		65%			Teuer	
Balancieren	Balancieren	jetzt auch Seemannsgang KvS	-73%		Billiger		
Ballista bedienen	Gerätekunde	mehr (Bal bedienen, Kat bed)	-65%		Billiger		
Baukunde		jetzt in Fallen Entdecken					
Beidhändiger Kampf	Beidhändiger Kampf	anders	40%				
Beredsamkeit	Beredsamkeit	mehr auch Erzählen	22%				
Berserkergang	Berserkergang						
Beschatten		jetzt in Gassenwissen					
Bogenkampf zu Pferd		jetzt in Reiterkampf					
Dichten		jetzt in Musizieren					
Einprägen	Einprägen						
Erste Hilfe	Erste Hilfe	jetzt auch Gegengift	26%				
Erzählen		jetzt in Beredsamkeit					
Fälschen	Fälschen		29%				
Fallen entdecken	Fallen entdecken	jetzt auch Baukunde	-9%				
Fallenmechanik	Fallenmechanik	mehr auch Fallenstellen + Geheimmech öffnen	-38%				
Fallenstellen		nun in überleben und Fallenmechanik					
Fangen		jetzt in Gaukeln					
Fechten	Fechten	mehr und tev. Stil	71%			Teuer	
Fechten tevarischer Stil		jetzt in Fechten					
Gassenwissen	Gassenwissen	mehr auch Beschatten	13%				
Gaukeln	Gaukeln	auch Fangen, werfen	-87%	Viel billiger	Billiger		
Geheimmechanismen öffnen		jetzt in Spurensuche und Fallenmechanik					
Geheimzeichen		jetzt in Schreiben: Geheim					
Geländelauf	Geländelauf	mehr (Springen)	-72%		Billiger		
Geomantie	WEG						
Geschäftstüchtigkeit	Geschäftssinn	mehr (Schätzen)	142%			Teuer	viel teurer
Giftmischen		WEG !!!!					
Glücksspiel	Glücksspiel		160%			Teuer	viel teurer
Gute Reflexe	Gute Reflexe						
Heilkunde	Heilkunde		93%			Teuer	
Himmelskunde		jetzt in Naturkunde					
Hören	Hören						
Kamelreiten		jetzt in Reiterkampf					
Kampf in Dunkelheit	WEG						
Kampf in Schlachtreihe	WEG						
Kampf in Vollrüstung	Kampf in Vollrüstung		208%			Teuer	viel teurer
Kampf zu Pferd	Reiterkampf	mehr (KvStw, BzPf, BvStw)	-67%		Billiger		
Kampf zu Streitwagen		jetzt in Balancieren					
Kampftaktik	Anführen	mehr (auch Schiffsführung)	-22%				
Katapult bedienen		nun in Gerätekunde					
Klettern	Klettern		-45%				
Kräuterkunde		jetzt in Heilkunde und Pflanzenkunde					
Landeskunde	Landeskunde	jetzt auch Sagenkunde	-3%				
Laufen	Laufen		64%			Teuer	
Lesen von Zauberschrift	Lesen v Zauberschrift		334%			Teuer	viel teurer
Lippenlesen	WEG						
Meditieren	meditieren	keine Energie mehr	-13%				
Menschenkenntnis	Menschenkenntnis		57%			Teuer	
Meucheln	split: Betäuben / M	anders	-8%				
Musizieren	Musizieren	Jetzt mit singen, dichten	13%				
Nachtsicht	Nachtsicht						
Naturkunde	Naturkunde	mehr jetzt auch Himmelskunde	74%			Teuer	
Orakelkunst	WEG						
Pflanzenkunde	Pflanzenkunde		93%			Teuer	
Pyromantie	WEG						
Rechnen		jetzt in Geschäftssinn					
Reiten	Reiten		-45%				
Richtungssinn	Richtungssinn						
Riechen	Riechen						
Robustheit	Robustheit						
Rudern	Bootsfahren	mehr nun auch Steuern	-72%		Billiger		
Sagenkunde		jetzt in Landeskunde oder Zauberkunde					
Schätzen		jetzt in Geschäftssinn					
Scharfschießen	Scharfschiessen		121%			Teuer	viel teurer
Schauspielern	Verstellen	mehr Verkleiden, Stimme nachahmen	13%				
Schießen von Streitwagen		jetzt in Balancieren					
Schiffsführung		jetzt in Anführen					
Schleichen	Schleichen		-10%				
Schlittensfahren		jetzt in Wagenlenken					
Schlösser öffnen	Schlösser öffnen		-10%				
Schmecken	WEG						
Schreiben	Schreiben		-30%				
Schreiben	Schreiben						

Schwimmen	Schwimmen		-45%	
Sechster Sinn	Sechster Sinn			
Seemannsgang		jetzt in Balancieren		
Seilkunst	Seilkunst		80%	Teuer
Sehen	Sehen			
Singen		jetzt in Musizieren		
Skifahren		WEG		
Sprechen	Sprechen	mehr (Zeichensprache)	-47%	
Sprechen	Sprechen	mehr (Zeichensprache)		
Sprechen	Sprechen	mehr (Zeichensprache)		
Springen		nun Geländelauf		
Spurenlesen	Spurensuche	nun auch Suchen	-10%	
Stehlen	Stehlen		0%	
Steuern		jetzt in Bootsfahren		
Stimmen nachahmen		jetzt in Verstellen		
Streitwagen lenken		jetzt in Wagenlenken		
Suchen		nun Spurensuche / Fallenmechanik		
Tanzen	Etikette	viel	1633%	Teuer viel teurer
Tarnen	Tarnen	auch Teil Beschatten, auch Verbergen	-38%	
Tasten		WEG		
Tauchen	Tauchen		-10%	
Thaumatographie				
Tierkunde	Tierkunde		98%	Teuer
Trinken	Trinken			
Überleben Dschungel		nun in Ü Wald		
Überleben Gebirge	Überleben Gebirge	mehr auch Fallen stellen	-62%	Billiger
Überleben Schnee		nun in Ü Gebirge		
Überleben Steppe	Überleben Steppe	mehr auch Fallen stellen	-62%	Billiger
Überleben Sumpf		nun in Naturkunde		
Überleben Wald	Überleben Wald	mehr auch Fallen stellen	-62%	Billiger
Überleben Wüste		nun in Ü Steppe		
Verbergen		nun in Tarnen		
Verführen	Verführen		76%	Teuer
Verhören	Verhören		11%	
Verkleiden		jetzt in Verstellen		
Wachgabe	Wachgabe			
Wagenlenken	Wagenlenken	mehr (auch Streitwagen lenken, Schlittenfahren)	-82%	Viel billiger Billiger
Wahrnehmung		nun Sinnesfertigkeit		
Werfen		jetzt in Gaukeln		
Winden		PW:Gw		
Zauberkunde	Zauberkunde	jetzt auch Teil Sagenkunde	93%	Teuer
Zeichensprache		nun in Sprechen		
Wissen von der Magie				

Schmerzunempfindlich NEU
+7 ROT