M4	M5
Fertigkeit	Fertigkeit
Abrichten	1 [redacted] WEG
Akrobatik	1 1 Akrobatik
Alchemie	1 1 Alchimie mehr nun auch Gegengift
Astrologie	1 [redacted] WEG
Athletik	1 1 Athletik
Balancieren	1 1 Balancieren Oder 8? jetzt auch Seemannsgang KvS
Ballista bedienen	1 1 Gerätekunde mehr (Bal bedienen, Kat bed)
Baukunde	1 [redacted] jetzt in Fallen Entdecken
Beidhändiger Kampf	1 1 Beidhändiger Kampf anders
Beredsamkeit	1 1 Beredsamkeit mehr auch Erzählen
Berserkergegang	1 1 Berserkergegang
Beschatten	1 [redacted] jetzt in Gassenwissen
Bogenkampf zu Pferd	1 [redacted] jetzt in Reiterkampf
Dichten	1 [redacted] jetzt in Musizieren
Einprägen	1 1 Einprägen
Erste Hilfe	1 1 Erste Hilfe jetzt auch Gegengift
Erzählen	1 [redacted] jetzt in Beredsamkeit
Fälschen	1 1 Fälschen
Fallen entdecken	1 1 Fallen entdecken jetzt auch Baukunde
Fallenmechanik	1 1 Fallenmechanik mehr auch Fallenstellen + Geheimmech öffnen
Fallenstellen	1 [redacted] nun in überleben und Fallenmechanik
Fangen	1 [redacted] jetzt in Gaukeln
Fechten	1 1 Fechten mehr und tev. Stil
Fechten tevarischer Stil	1 [redacted] jetzt in Fechten
Gassenwissen	1 1 Gassenwissen mehr auch Beschatten
Gaukeln	1 1 Gaukeln auch Fangen, werfen
Geheimmechanismen öffnen	1 [redacted] jetzt in Spurensuche und Fallenmechanik
Geheimzeichen	1 [redacted] jetzt in Schreiben: Geheim
Geländelauf	1 1 Geländelauf mehr (Springen)
Geomantie	1 [redacted] WEG
Geschäftstüchtigkeit	1 1 Geschäftssinn mehr (Schätzen)
Giftmischen	1 [redacted] WEG
Glücksspiel	1 1 Glücksspiel
Gute Reflexe	1 1 Gute Reflexe
Heilkunde	1 1 Heilkunde
Himmelskunde	1 [redacted] jetzt in Naturkunde
Hören	1 1 Hören
Kamelreiten	1 [redacted] jetzt in Reiterkampf
Kampf in Dunkelheit	1 [redacted] WEG
Kampf in Schlachtreihe	1 [redacted] WEG
Kampf in Vollrüstung	1 1 Kampf in Vollrüstung
Kampf zu Pferd	1 1 Reiterkampf mehr (KvStw.BzPf)
Kampf zu Streitwagen	1 [redacted] jetzt in Balancieren
Kampftaktik	1 1 Anführen mehr (auch Schiffsführung)
Katapult bedienen	1 [redacted] nun in Gerätekunde
Klettern	1 1 Klettern
Kräuterkunde	1 [redacted] jetzt in Heilkunde und Pflanzenkunde
Landeskunde	1 1 Landeskunde jetzt auch Sagenkunde
Laufen	1 1 Laufen
Lesen von Zauberschrift	1 1 Lesen v Zauberschrift
Lippenlesen	1 [redacted] WEG
Meditieren	1 1 meditieren keine Energie mehr
Menschenkenntnis	1 1 Menschenkenntnis
Meucheln	1 2 split: Betäuben / M anders
Musizieren	1 1 Musizieren Jetzt mit singen, dichten
Nachtsicht	1 1 Nachtsicht
Naturkunde	1 1 Naturkunde mehr jetzt auch Himmelskunde
Orakelkunst	1 [redacted] WEG
Pflanzenkunde	1 1 Pflanzenkunde
Pyromantie	1 [redacted] WEG
Rechnen	1 [redacted] jetzt in Geschäftssinn
Reiten	1 1 Reiten
Richtungssinn	1 1 Richtungssinn
Riechen	1 1 Riechen
Robustheit	1 1 Robustheit
Rudern	1 1 Bootsfahren mehr nun auch Steuern
Sagenkunde	1 [redacted] jetzt in Landeskunde oder Zauberkunde
Schätzen	1 [redacted] jetzt in Geschäftssinn
Scharfschießen	1 1 Scharfschiessen
Schauspielern	1 1 Verstellen mehr Verkleiden, Stimme nachahmen
Schießen von Streitwagen	1 [redacted] jetzt in Balancieren
Schiffsführung	1 [redacted] jetzt in Anführen
Schleichen	1 1 Schleichen
Schlittenfahren	1 [redacted] jetzt in Wagenlenken
Schlösser öffnen	1 1 Schlösser öffnen
Schmecken	1 [redacted] WEG
Schreiben	1 1 Schreiben
Schreiben	1 Schreiben
Schwimmen	1 1 Schwimmen
Sechster Sinn	1 1 Sechster Sinn
Seemannsgang	1 [redacted] jetzt in Balancieren

Seilkunst	1	1	Seilkunst	
Sehen	1	1	Sehen	
Singen	1			jetzt in Musizieren
Skifahren	1			WEG
Sprechen	1	1	Sprechen	mehr (Zeichensprache)
Sprechen			Sprechen	mehr (Zeichensprache)
Sprechen			Sprechen	mehr (Zeichensprache)
Springen	1			nun Geländelauf
Spurenlesen	1	1	Spurensuche	nun auch Suchen
Stehlen	1	1	Stehlen	
Steuern	1			jetzt in Bootsfahren
Stimmen nachahmen	1			jetzt in Verstellen
Streitwagen lenken	1			jetzt in Wagenlenken
Suchen	1			nun Spurensuche / Fallenmechanik
Tanzen	1	1	Etikette	viel
Tarnen	1	1	Tarnen	auch Teil Beschatten, auch Verbergen
Tasten	1			WEG
Tauchen	1	1	Tauchen	
Thaumatographie	1			
Tierkunde	1	1	Tierkunde	
Trinken	1	1	Trinken	
Überleben Dschungel	1			nun in Ü Wald
Überleben Gebirge	1	1	Überleben Gebirge	mehr auch Fallen stellen
Überleben Schnee	1			nun in Ü Gebirge
Überleben Steppe	1	1	Überleben Steppe	mehr auch Fallen stellen
Überleben Sumpf	1			nun in Naturkunde
Überleben Wald	1	1	Überleben Wald	mehr auch Fallen stellen
Überleben Wüste	1			nun in Ü Steppe
Verbergen	1			nun in Tarnen
Verführen	1	1	Verführen	
Verhören	1	1	Verhören	
Verkleiden	1			jetzt in Verstellen
Wachgabe	1	1	Wachgabe	
Wagenlenken	1	1	Wagenlenken	mehr (auch Streitwagen lenken, Schlittenfahren)
Wahrnehmung	1			nun Sinnesfertigkeit
Werfen	1			jetzt in Gaukeln
Winden	1			PW:Gw
Zauberkunde	1	1	Zauberkunde	jetzt auch Teil Sagenkunde
Zeichensprache	1			nun in Sprechen
Wissen von der Magie	1			

117

1 Schmerzunempfindlich NEU

117 68 +6 ROT

49 weniger