



Figur Medhbh

Spieler Berengar Drexel



Typ Waldläuferin Grad 10

Spezialisierung Schleuder

St 60	Gs 97	Gw 100
Ko 82	In 85	Zt 62
Au 77	pA 61	Wk 97
B 13+4	Raufen + 10	

persönlicher Bonus für:

Ausdauer +11 Schaden +3 Angriff +2

Abwehr +2 Resistenz +4/+5 Zaubern -

LP-Max. 15	AP-Max. 46	GG 0	SG 5
-------------------	-------------------	-------------	-------------

Geburtsdatum _____

Alter 83 beid händig

Größe 0,96 m

Gestalt schlank Gewicht 21 kg

Stand Volk

Heimat Broceliande, Alba

Glaube Druidisch

Besondere Merkmale:

Waldgnom - Zwillingsschwester von Murdebur - Normallast 15 kg - Wildhüterin

Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit		PP	Fertigkeit	PP
Abwehr	+ 14		Schleudern (Gs)	+ 11
Resistenz	+ 14		Schilde	+ 3
Robustheit (angeboren)	+ 9		Stichwaffen (Gs)	+ 10
Richtungssinn (angeboren)	+ 12		Einhandschlagwaffen (Gs)	+ 9
Scharfschießen Schleudern	+ 9		Stielwurfwaffen (Gs)	+ 9
Bootfahren (Gs) [Alltag]	+ 16			+
Seilkunst (Gs) [Alltag]	+ 16			+
Überleben Wald (In) [Freil.]	+ 16		Gnomenon (In)	+ 12
Tierkunde (In) [Freiland]	+ 11	4	Gnomenon Beth-Luis-Nion	+ 12
Schleichen (Gw) [Freiland]	+ 11	4	Comentang (In)	+ 12
Spurensuche (In) [Freiland]	+ 11	4		+
Balancieren (Gw) [Körper]	+ 16		Eldalyn (In) [Alltag]	+ 12
Geländelauf (Gw) [Körper]	+ 16		Eldalyn Beth-Luis-Nion (In)	+ 12
Klettern (St) [Körper]	+ 16		Albisch (In) [Alltag]	+ 12
Schwimmen (Gw) [Körper]	+ 16		Albisch Schrift (In) [Alltag]	+ 12
Tarnen (Gw) [Freiland]	+ 11	4		+
Laufen (Ko) [Körper]	+ 11	1		+
Meditieren (Wk) [Körper]	+ 10			+
Tauchen (Ko) [Körper]	+ 11			+
Naturkunde (In) [Freiland]	+ 9	2		+
				+
				+
				+
				+
				+
				+
				+
Wahrnehmung (angeboren)	+ 6			+
Nachtsicht (angeboren)	+		Zaubern	+ 0

Datum	28.11	29.11	29.11	29.11	29.11	29.11	29.11	29.11		
ES		100	250	500	750	1000	1500	2000		
EP								10		
Geld	22GS 9SS	80	80	120	120	200	200	300		
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Sehen+ Nachtsicht+ 2 Hören+ 2 Riechen/Schmecken+ Sechster Sinn+

