



Figur Murdebur

Spieler Jürgen Wolter



Typ Magier Grad 5

Spezialisierung Beherrschen

St 20	Gs 81	Gw 100
Ko 74	In 94	Zt 96
Au 55	pA 100	Wk 100
B 10	Raufen + 7	

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 8 Schaden - Angriff +1

Abwehr +2 Resistenz +6/+6 Zaubern +2

LP-Max. 14	AP-Max. 25	GG 0	SG 2
-------------------	-------------------	-------------	-------------

Geburtsdatum _____

Alter 81 beid händig

Größe 0,97 m

Gestalt schlank Gewicht 21 kg

Stand Volk

Heimat Broceliande, Alba

Glaube Druidisch

Besondere Merkmale:

Waldgnom - Zwillingbruder von Medhbh - Vertrauter: Kaux Strix (LP 9, AP 6, Der Kodex S.186) - Normallast 10 kg - Albischer Gildemagier

Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit		PP	Fertigkeit		PP
Abwehr	+ 13		Stichwaffen (Gs)	+ 5	
Resistenz	+ 13			+	
Robustheit (angeboren)	+ 9			+	
Wachgabe (angeboren)	+ 6		Gnomenon (In)	+ 12	
Spurensuche (Waldgnom-u)	+ 3		Gnomenon Beth-Luis-Nion (Ir)	+ 12	
Tarnen (Waldgnom-u)	+ 6		Comentang (In)	+ 12	
Zauberkunde (In)	+ 9	2	Comentang Schrift (In)	+	
Etikette (In) [Alltag]	+ 9		Albisch (In)	+ 12	
Schwimmen (Gw) [Alltag]	+ 14		Albisch Schrift (In)	+ 12	
Lesen von Zauberschrift (In)	+ 15			+	
Meditieren (Wk) [Wissen]	+ 10			+	
Erste Hilfe (Gs) [Wissen]	+ 10			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
Trinken (angeboren)	+ 7			+	
Wahrnehmung (angeboren)	+ 6		Zaubern	+ 13	

Datum	12.11	13.11	13.11	13.11	13.11					
ES		100	250	500	750					
EP										
Geld	35GS 6SS	50	50	100	100					
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Sehen+ Nachtsicht+ 2 Hören+ 2 Riechen/Schmecken+ Sechster Sinn+

