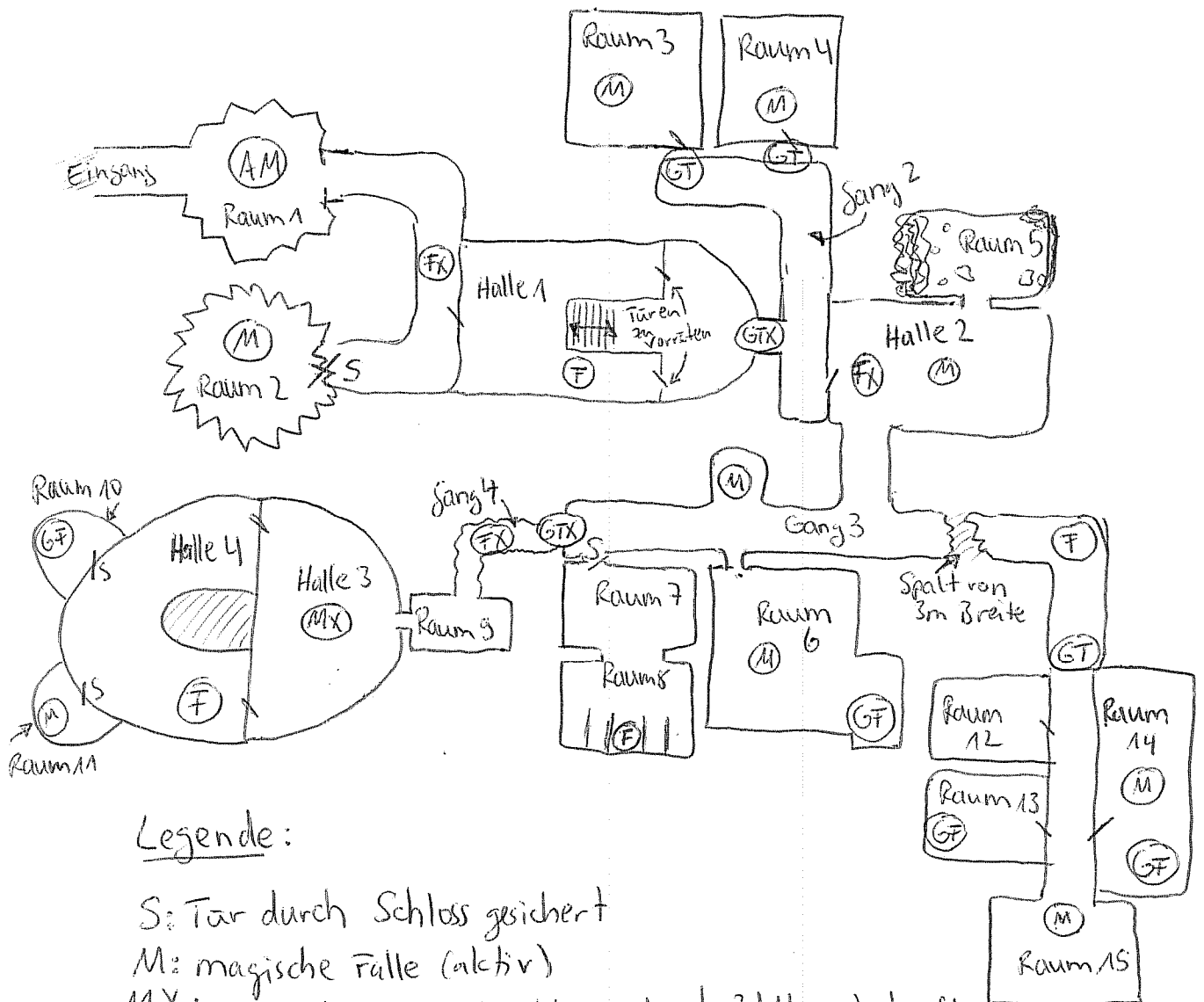


Dungeonkarte für den SL



Legende:

- S: Tür durch Schloss gesichert
- M: magische Falle (aktiv)
- MX: magische Falle (inaktiv - durch JdM entschärft oder ausgelöst worden)
- GT: Geheimtür (noch zu)
- GTX: Geheimtür (offen, da JdM hier durch ist)
- F: Falle (aktiv)
- FX: Falle (inaktiv - durch JdM entschärft oder ausgelöst worden)
- AM: Abenteuerrelevante magische Falle - siehe Abenteuertext
- GF: Geheimfach / geheim versteckt (noch zu / wieder zu)