		Kämpfer												Zauberer						Priester						
	Schwierigkeit	As	BN	BS	BW	Er	Ba	Gl	Hä	Kr	Ku	Or	Se	Sö	Sp	Tm	Wa	Dr	Hl	Hx	Ma	Sc	Th	PF	PHa	PHe	PK	PM	PT	PW
Stichwaffen																														
Dolch	extrem leicht	1	1	1	1	1	1	1	1	**1**	1	1	1	**1**	1	1	1	*2*	*2*	*2*	*2*	*2*	*2*	*x*	*2*	*x*	2	*2*	*2*	*2*
Kurzschwert	sehr leicht	1	2	2	1	2	2	1	2	**1**	2	1	1	**1**	2	1	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*2*	*2*	*2*	2	*2*	*2*	*x*
Ochsenzunge	leicht	2	x	x	x	2	x	1	2	**1**	x	x	2	**1**	2	x	x	*x*	*x*	*4*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Fuchtel	normal	3	x	x	x	3	x	2	4	**2**	x	x	x	**2**	3	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Rapier	normal	2	x	x	x	2	2	1	3	**1**	x	x	1	**1**	2	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	2	*x*	*2*	*x*
Einhandschwerter																														
Krummsäbel	leicht	2	x	1	x	x	2	1	2	**1**	1	1	1	**1**	2	x	3	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*2*	2	*x*	*x*	*x*
Langschwert	normal	2	1	x	x	3	2	1	2	**1**	x	1	2	**1**	3	2	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*3*	2	*x*	*x*	*x*
Einhandschlagwaffe																														
Keule	extrem leicht	1	2	1	1	1	3	1	2	**1**	1	1	1	**1**	1	1	2	*2*	*x*	*x*	*x*	*2*		*2*	*2*	*2*	2	*x*	*2*	*x*
Handaxt	sehr leicht	2	1	1	1	2	2	1	2	**1**	x	1	1	**1**	2	1	2	*2*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*2*	*2*	*x*	2	*x*	*x*	*x*
Kriegshammer	sehr leicht	2	2	x	x	x	3	1	3	**1**	x	1	3	**1**	3	x	3	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*2*	*2*	*2*	2	*x*	*x*	*x*
Streitkolben	sehr leicht	2	x	1	x	x	3	1	2	**1**	1	1	1	**1**	2	x	3	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*2*	*2*	*2*	2	*x*	*x*	*x*
Streitaxt	leicht	3	1	3	x	x	2	1	2	**1**	2	1	1	**1**	3	2	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	2	*x*	*x*	*x*
Spießwaffen																														
leichter Speer	sehr leicht	2	1	1	1	x	2	1	2	**1**	1	1	1	**1**	2	1	1	*2*	*x*	*x*	*x*	*2*	*x*	*x*	*x*	*x*	2	*2*	*x*	*x*
Stoßspeer	leicht	3	1	1	1	x	3	1	3	**1**	1	1	3	**1**	3	1	1	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*2*	*x*	*2*	2	*2*	*x*	*3*
Lanze	normal	3	x	x	x	x	4	1	x	**1**	4	2	x	**1**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Zweihandschwerter																														
Anderthalbhänder	normal	3	2	x	x	x	4	3	x	**2**	x	2	3	**2**	x	x	4	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	4	*x*	*x*	*x*
Bihänder	schwer	3	x	x	x	x	x	3	x	**2**	x	3	x	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Zweihandschlagwaffen																														
Schlachtbeil	leicht	x	**1**	x	x	x	4	3	x	**2**	x	3	3	**2**	x	x	3	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	8	*x*	*x*	*x*
Stabkeule	leicht	x	2	x	**2**	x	x	3	x	**1**	x	2	3	**1**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*4*	*x*	*4*	*4*	*4*	4	*x*	*x*	*x*
Ogerhammer	normal	x	**4**	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Stangenwaffen																														
Stielhammer	normal	x	x	x	x	x	x	3	x	**2**	x	3	x	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Glefe	schwer	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	4	*x*	*x*	*x*
Hellebarde	schwer	3	x	x	x	x	x	3	x	**2**	x	2	x	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Kettenwaffen																														
Kriegsflegel	schwer	x	x	x	x	x	x	3	x	**2**	x	3	x	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*8*	*6*	*x*	8	*x*	*x*	*x*
Morgenstern	schwer	3	x	x	x	x	x	2	x	**1**	3	2	x	**1**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*4*	*4*	*4*	4	*x*	*x*	*x*
NunChaku	extrem schwer	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Kampf ohne Waffen																														
Faustkampf	sehr schwer	x	2	2	x	x	x	3	x	**2**	x	x	3	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	8	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Waffenloser Kampf	sehr schwer	x	4	4	4	4	4	3	4	**2**	4	4	3	**2**	4	4	4	*x*	*9*	*x*	*x*	*x*	*x*	*9*	*9*	*9*	9	*9*	*8*	*6*
Zauberstäbe																														
Magierstab	leicht											*x*				*x*		x	6	6	6	x	6	6	x	6	x	x	3	3
Magierstecken	normal											*x*				*x*		3	x	x	8	x	x	x	x	x	x	x	x	x
Kampfstäbe																														
Kampfstab	extrem schwer	2	x	x	x	3	3	2	3	**2**	x	2	2	**2**	3	x	3	*4*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*8*	*x*	*6*	x	*x*	*x*	*5*
Peitschen																														
Peitsche	extrem schwer	x	x	3	x	x	x	x	**3**	x	x	x	x	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Garotten																														
Garotte	normal	**2**	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Wurfspieße																														
Wurfspeer	extrem leicht	2	1	1	1	x	2	2	2	**1**	2	1	2	**1**	2	1	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*3*	*x*	*x*	*x*	*x*	3	*3*	*x*	*x*
Wurfspieß	extrem leicht	x	x	x	x	x	x	2	x	**1**	x	x	2	**1**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	3	*3*	*x*	*x*
Speerschleuder	normal	x	x	2	1	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*4*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Wurfmesser																														
Wurfmesser	sehr leicht	1	3	2	x	2	2	2	3	**1**	3	3	2	**1**	2	3	x	*x*	*x*	*6*	*6*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*3*	*3*
Stielwurfwaffen																														
Wurfkeule	extrem leicht	3	x	2	1	2	x	2	x	**1**	2	1	x	**1**	2	1	x	*3*	*x*	*x*	*x*	*3*	*x*	*3*	*3*	*3*	3	*x*	*x*	*x*
Wurfaxt	sehr leicht	2	1	1	1	x	2	2	2	**1**	x	1	2	**1**	2	1	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*3*	*x*	3	*x*	*x*	*x*
Wurfhammer	sehr leicht	x	1	x	x	x	2	2	2	**1**	x	1	x	**1**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*3*	*3*	*3*	3	*x*	*x*	*x*
Wurfeisen	leicht	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Wurfpfeile																														
Wurfpfeil	leicht	**1**	x	x	2	x	x	2	x	**1**	3	3	x	**1**	3	2	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*4*	*x*
Wurfscheiben																														
Wurfscheibe	schwer	**2**	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	x
Wurfstern	schwer	**1**	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	4
Werfen																														
Werfen	extrem schwer	**2**	x	x	x	x	x	**2**	x	x	**x**	x	**x**	x	**2**	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	6	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Fesselwaffen																														
Bola	extrem schwer	x	x	**4**	x	x	x	x	x	x	4	x	x	x	x	4	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Lasso	extrem schwer	x	x	**4**	x	x	x	x	x	x	4	x	x	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Netz	extrem schwer	x	x	**x**	x	x	x	x	x	x	x	x	3	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*4*	*x*	*x*
Armbrüste																														
Handarmbrust	leicht	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
leichte Armbrust	leicht	2	x	x	x	4	4	3	2	**2**	x	3	3	**2**	4	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*6*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
schwere Armbrust	normal	3	x	x	x	4	x	3	3	**2**	x	3	3	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Skhallanta	normal	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Bögen																														
Kurzbogen	leicht	2	x	**2**	2	3	3	3	4	**2**	2	3	3	**2**	4	2	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*8*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Bogen	normal	2	2	**2**	2	4	4	3	4	**2**	2	3	3	**2**	4	2	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*8*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Langbogen	schwer	3	2	x	x	x	4	3	4	**2**	x	3	x	**2**	x	x	3	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Kompositbogen	sehr schwer	x	x	**4**	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Schleudern																														
Schleuder	schwer	3	2	x	3	3	3	3	3	**2**	x	3	3	**2**	3	2	3	4	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*8*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Stockschleuder	schwer	x	x	x	x	x	x	3	x	**2**	x	x	3	**2**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Blasrohre																														
Blasrohr	schwer	**1**	x	x	**2**	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	4	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*8*	*x*
Schilde																														
Buckler	--	3	x	x	x	2	2	1	2	**1**	2	1	x	**1**	2	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*3*	*x*
großer Schild	--	x	1	3	2	x	2	1	2	**1**	x	1	2	**1**	x	2	2	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*3*	*3*	*3*	3	*3*	*x*	*x*
kleiner Schild	--	3	1	1	1	2	2	1	1	**1**	2	1	1	**1**	2	1	2	*3*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*3*	*3*	*3*	3	*3*	*x*	*x*
Parierwaffen																														
Kampfgabeln	--	x	x	x	x	x	x	x	x	**x**	x	x	x	**x**	x	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*x*
Parierdolch	--	1	x	x	x	2	1	1	2	**1**	x	3	1	**1**	2	x	x	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	*x*	x	*x*	*x*	*3*
	Schwierigkeit	**As**	**BN**	**BS**	**BW**	**Er**	**Ba**	**Gl**	**Hä**	**Kr**	**Ku**	**Or**	**Se**	**Sö**	**Sp**	**Tm**	**Wa**	**Dr**	**Hl**	**Hx**	**Ma**	**Sc**	**Th**	**PF**	**PHa**	**PHe**	**PK**	**PM**	**PT**	**PW**

Fett – Grundfertigkeit; Normal – Standardfertigkeit; Kursiv – Ausnahmefertigkeit; x – kann zu Spielbeginn nicht erlernt werden; rot – problematische Lernpunktkosten bzw. Widersprüche zu den Regeln