

Bruce MacCunn

Bruce war in seinem alten Leben ein Waldläufer, der sich seinen Lebensunterhalt mit Schatzsuchen und Gelegenheitsarbeiten verdient hat. Der typische Abenteurer. Die Suche nach einem magischen Artefakt wurde ihm und seinen Freunden zum Verhängnis. Ein Handlanger, Alan, den sie damals angeheuert hatten, hat folgendes erzählt:

Die Gruppe drang in eine Höhle in den Nebelbergen ein, um ein magisches Artefakt zu bergen. Alan sollte solange vor dem Eingang warten. Nach einigen Stunden kam nur noch Bruce aus der Höhle. Er war völlig verwirrt und rief: "Tot!, alle sind tot! Es hat alle umgebracht. Dann sah er Alan mit wahnsinnigen Augen an. Daraufhin floh er wieder zurück nach Twineward, von wo aus sie aufgebrochen waren, aus lauter Angst, Bruce würde ihn töten. Das Letzte, was er noch von Bruce wahrnahm, war ein Kasten, den er eng an sich gepresst hielt.

Bruce selbst litt auch unter panischer Angst. Es musste etwas furchtbares in der Höhle passiert sein. Seit dem Vorfall litt Bruce unter der Wahnvorstellung, dass ihm jeder das gefundene Artefakt wieder entwenden möchte. Vor lauter Paranoia zog er sich tief in die alpbischen Wälder zurück und wohnt seitdem in einer kleinen Höhle. Die Höhle hat er mit den Erzeugnissen des Waldes eingerichtet. Seine ehemalige Ausrüstung ist jedoch auch noch vorhanden. Er lebt von den Dingen, die er im Wald findet und die sich daraus herstellen lassen.

Bruce verhält sich Fremden gegenüber sehr feindseelig und zurückhaltend, da er immer befürchtet, dass man es auf "sein" Artefakt abgesehen hat. Es dürfte viel Mühe und Geduld kosten, um ihn davon zu überzeugen, dass man ihm nichts Böses will. Dann aber kann er durchaus eine Hilfe für Reisende sein.

Das Artefakt selbst ist leider nur der Kasten desselben. Das eigentliche Artefakt scheint in der Höhle in den Nebelbergen verblieben zu sein. Das hat Bruce aber in seinem Wahn noch nicht mitbekommen, da er Angst davor hat den Kasten zu öffnen.

Seine Waffen hat Bruce immer bei sich, da er eigentlich zu jeder Zeit mit einem Angriff rechnet. Den Kasten des Artefakts trägt er selbstverständlich auch immer bei sich. Tagsüber, streift er in der Regel durch den Wald oder er ist dabei erlegte Tiere zu verarbeiten und zu kochen oder zu konservieren (trocknen). Nachts befindet er sich in seiner Schlafhöhle und schläft.

Die Höhle, in der er sich niedergelassen hat, besteht aus zwei kleineren Räumen. Die Wände hat er mit Tierfellen abgehängt. Im hinteren Raum ist seine Schlafstatt, die aus einem Lager besteht, welches sich Bruce ebenfalls aus Fellen zusammengestellt hat. Neben dem Lager steht ein kleiner selbstgebauter Tisch mit einer Kerze. An der Wand gegenüber steht eine Truhe, in der sich mehrere Kleidungsstücke befinden, die offensichtlich amateurhaft aus Fellen zusammengenäht wurden. Der Eingang der Schlaf-Höhle ist mit einer Falle gesichert. Es kann ein Stolperdraht gespannt werden, der mit einer Armbrust verbunden ist. Im Falle der Auslösung

wird der Eintretende mit einem Bolzen angegriffen (+12). Zusätzlich zu der Armbrust sind noch Glocken an dem Seil befestigt. Die Falle ist in jedem Fall aktiv, wenn Bruce sich in diesem Raum befindet, wenn er die Höhle verlässt deaktiviert er sie.

Der vordere Raum ist etwas größer als der hintere und dient offensichtlich als Wohnbereich. In der Mitte ist eine Feuerstelle über der ein Kessel aufgehängt ist. Hier kocht Bruce seine Mahlzeiten. An der Wand gibt es eine Arbeitsfläche, auf der offensichtlich auch Tiere ausgenommen und bearbeitet wurden. In einer kleineren Truhe neben dem Tisch findet man je nach Jahreszeit Pilze, Wurzeln, getrocknete Kräuter, getrocknetes Fleisch, etc..).

An der Decke sind Haken angebracht an denen Kräuter oder Fleisch zum Trocknen aufgehängt werden kann.

Auch der Eingang zu der Haupthöhle ist durch einen Stolperdraht mit angebundener Glocke gesichert.

Zur Verrichtung seiner Notdurft hat Bruce in der Nähe der Höhle einen Donnerbalken aufgebaut. Dieser ist gut versteckt und nicht auf den ersten Blick sichtbar.

Bruce MacCunn Grad 5

Waldläufer, Adel, Xan, mittelgroß (177cm), normal, 39 Jahre, Beruf:

Wilde zerzauste lange Haare, Vollbart, grüne Augen, rechtshändig

St 98, Gs 92, Gw 65, Ko 66, In 83, Zt 18, Au 66, pA 17, Sb 49, Wk 21
15 LP, 21 AP – TR – B 25

Boni (alle bereits eingerechnet): SchB +4 , AusB +3 , AbB +0, ZauB -2 Geistesmagie +0,
Körpermagie -1, Umgebungsmagie 0

Angriff: Kurzschwert +9, Langbogen +8, Raufen +9, Abwehr +13, Resistenz +12, +13, +12

Fertigkeiten: Erste Hilfe + 7, Fallen stellen + 6, Geländelauf + 12, Himmelskunde +8, Klettern +13, Kräuterkunde +7, Naturkunde +7, Pflanzenkunde +8, Reiten +10, Schleichen +8, Spurenlesen +8, Tierkunde +5, Überleben Wald + 8, Wahrnehmung +4

Sinne: Hören +8, Riechen +8, Schmecken +8, Sehen +8, Tasten +8, Sechster Sinn +0

Sprachen sprechen: Albisch +16, Chryseisch +10, Erainnisch +8

Besitz: Kurzsword (+1 +1)*, Langbogen, Aranaks Umhang (Bonus von +4 auf Tarnen)

Skizze der Höhle:

