

Name: Gees
Spezies: Mensch
Kultur: Inbul, das Mondkronenreich

Abenteurertyp: Heiler aus Inbulon
Glaube: Palganischer Glaube
Mondgestalt: Silberlicht



GUNST

Weltenkraft, S. 131

Machtvolles Zaubern, S. 131

Resistenz gegen Krankheiten, S. 128

Starke Resistenz, S. 129

MAKEL

Auffälliges Zaubern, S. 136

Behütet, S. 137

Eitel, S. 134

Schwächlich, S. 134

FERTIGKEITEN



Anführen

Fernkampf

Nahkampf



Athletik

Beweglichkeit

Fingerfertigkeit

Heimlichkeit

Wahrnehmung +6



Darbietung

Einschüchterung

Empathie +8

Gassenwissen

Manipulation

Überzeugen +6



Bildung +6

Handwerk +9

Heilkunst +11

Kulturwissen +6

Tierführung

Überlebenskunst



Thaumaturgie +7

Zaubern +10

Zauberwissen +7

SPEZIALISIERUNGEN

RESISTENZEN

Reflexe



9

Willenskraft



10

Zähigkeit



10

LP

Aktuell / Max.



10

● Verwundet

AP

Aktuell / Max.



10

● Erschöpft



Durchatmen
+1W6 AP

RÜSTUNG

Rüstung

Schutz

Textilrüstung

1

Rüstungsnachteile

☐ Beweglichkeit

☐ Zaubern

☐ Heimlichkeit

☐ Wahrnehmung

WAFFEN

Waffe



Schaden

Dolch

+5

1W3+1

Merkmale

Merkmale

Merkmale

Merkmale

SCHICKSALS Münzen

3

- ◆ Misserfolg → geringer Erfolg
- ◆ Würfelwurf wiederholen
- ◆ Geistesblitz
- ◆ Mitspielende belohnen

GRAD

		frei		eingesetzt		gesamt
1	Erfahrung		+		=	

HINTERGRUND

Erscheinung

1,77m, dunkelbraune Haare, grüne Augen, 23 Jahre, Linkshänder

Marotte

Du versuchst, nicht auf Fugen zu treten.

Motivation

"Unabhängigkeit", s.u.

Geschichte

Unabhängigkeit: Meine Familie wollte, dass ich unabhängig werde. Ich hätte nichts dagegen gehabt, weiterhin von meinen Eltern durchgefüttert zu werden. Aber sie haben mich mit fast nichts vor die Tür gesetzt. Die letzten Worte waren: "Wenn du irgendwann gelernt hast, dich selbst zu versorgen und um deine Dinge zu kümmern, kannst du gern zurück kommen!"
Ich mag den Film "Soulman"!

BEZIEHUNGEN

Name	Beziehung

SPRACHEN

Inbulisch

AUSRÜSTUNG

Tragkraft

10



+

2



	bürgerliche Kleidung
1	Dolch
1	Verbandszeug
1	Erstversorgungsbesteck
1	Notizbuch
2	Feder und Tusche, 2x
1	Kerzen, 5x
1	Vergrößerungsglas
1	Sanduhr
0	Papier, 10 Bögen
	Rucksack

Winzige Gegenstände

--

Andenken ein rostiger Schlüssel

Gold	Silber	Kupfer
	12	

LEGENDEN

1	
2	
3	
4	
5	

SCHICKSALSABEN

--

Name: Gees

Zaubern: +10



KLEINE ZAUBER & ZAUBERSALZE

Salze: S. 211, kleine Zauber: S. 212f.

Schimmersalz

Auffrischen

Aufspüren

Herrichten

Regenschutz

Schmuck

URSPRÜNGE

A.

Palganisch, Stufe 1

+12

B.

C.

ZAUBER

[illegible]

Ursprung C: _____

NOTIZEN