

Name: Strid

Spezies: Sumpfgnom, S. 88 (wie Waldgnom)

Kultur: Fyskirlam (Erlam, S.81)

Abenteurertyp: Kämpfer

Glaube: Palganischer Glaube

Mondgestalt: Silberlicht



GUNST

Nachtsicht (S. 128)

Beidhändigkeit (S. 128)

Kinderlieb (S. 129)

Zuversicht verbreiten (S. 130)

MAKEL

Angst (Nebel, S. 134)

Beeinflussbar (S. 134)

Bis zum letzten Tropfen (S. 134)

FERTIGKEITEN



Anführen

+9

Fernkampf

Nahkampf

+11



Athletik

+8

Beweglichkeit

+10

Fingerfertigkeit

Heimlichkeit

+8

Wahrnehmung

+8



Darbietung

+6

Einschüchterung

+8

Empathie

Gassenwissen

Manipulation

Überzeugen



Bildung

Handwerk

+6

Heilkunst

+7

Kulturwissen

+6

Tierführung

Überlebenskunst

+7



Thaumaturgie

Zaubern

+6

Zauberwissen

SPEZIALISIERUNGEN

Hieb Waffen, Stufe 1

+13

RESISTENZEN

Reflexe



+12

Willenskraft



+7

Zähigkeit



+4

LP

Aktuell / Max.

14

Verwundet

AP

Aktuell / Max.

12

Erschöpft



Durchatmen
+1W6 AP

RÜSTUNG

Rüstung

Schutz

Lederrüstung

2

Schild (Gegner erhält Nachteil)

Rüstungsnachteile

Beweglichkeit

Zaubern

Heimlichkeit

Wahrnehmung

WAFFEN

Waffe



Schaden

Streitaxt

+13

1W6+2

Merkmale

Dolch

+11

1W3+1

Merkmale

Bogen

+9

1W6+1

Merkmale

sehr weit, zweihändig

Merkmale

SCHICKSALSMÜNZEN

3

- ◆ Misserfolg → geringer Erfolg
- ◆ Würfelwurf wiederholen
- ◆ Geistesblitz
- ◆ Mitspielende belohnen

GRAD

frei

eingesetzt

gesamt

1

Erfahrung

+

=

HINTERGRUND

Erscheinung

95cm, rotbraune Haare, nebelgraue Augen, 82 Jahre, Schdelkappe einfache Kleidung,

Marotte

Man erkennt dich an deinem liebsten Fluchwort: Du elender Nebelkriecher!

Motivation

Shne: Welche Tat willst du wiedergutmachen? Wer oder was hat durch dich Schaden genommen – und was musst du vollbringen, um es ungeschehen zu machen?

Geschichte

BEZIEHUNGEN

Name	Beziehung

SPRACHEN

Fyskaans, Gnomenon

AUSRSTUNG

Tragkraft

10

+

2

	einfache Kleidung
	Lederrstung
1	Streitaxt
1	Dolch
1	Schild
2	Bogen + Kcher mit 10 Pfeilen
	Waffengrtel
1	Salbe der umgehenden Heilung

Stellt 1W3+2 LP und das Doppelte an AP wieder her (1x/Tag)

	Rucksack
1	warme Decke
1	Wasserschlauch
1	Kochgeschirr
1	Fackeln (5 Stck)
1	Reiseproviant (1 Woche)

Winzige Gegenstnde

Andenken

indigofarbenes Stck Borke

Gold	Silber	Kupfer
	11	

LEGENDEN

1

2

3

4

5

SCHICKSALSABEN

Zaubern: _____



A.

Name

Stufe

Ursprung

Seite

Notizen

[illegible]

Name: _____

Zaubern: _____

Ursprung A: _____

Ursprung B: _____

Ursprung C: _____

[illegible]

NOTIZEN