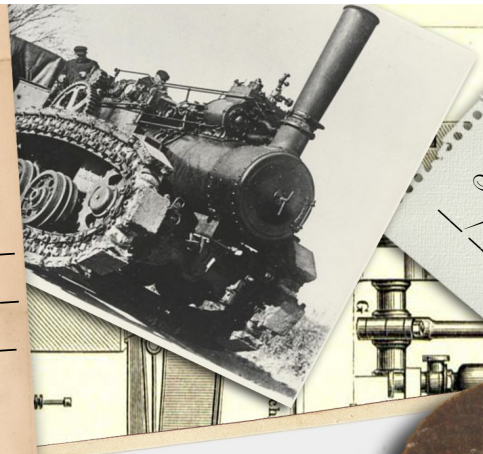
Figur: _____
Nationalität: _____
Typ: _____
Spieler/in: _____
Titel: _____
Name: _____

Alter: _____ Größe: _____
Geschlecht: _____ Gewicht: _____

Einkommen: _____

Die Sinne:
Sehen »+8« ___ Schmecken »+8« ___
Hören »+8« ___ Tasten »+8« ___
Riechen »+8« ___ Sechster Sinn: ___



Lebenspunkte: __/__
Ausdauerpunkte: __/__
Geistige Ausdauer: __/__

Besondere Merkmale

St	Gs	Gw	Ko
In	mT	Au	pA
Sb	Wk	SG	B
pB	SchB		

Ruhm:
Ruch:

Talente

	Wert / PP		Wert / PP
Allgemeinbildung »+3«		Verhören »+3«	
Archivwesen »+3«		Verkleiden »+5«	
Beredsamkeit »+3«			
Beschatten »+3«			
Boot steuern »+3«			
Einbrechen »+0«			
Gespann fahren »+3«			
Kampftaktik »+5«			
Klettern »+8«			
Körperbeherrschung »+5«			
Menschenkenntnis »+3«			
Meucheln »+0/6«			
Reiten »+5«			
Schleichen »+3«			
Schwimmen »+3«			
Springen »+8«			
Spurensuche »+0«			
Suchen »+3«			
Tanzen »+8«			
Tarnen »+3«			
Überleben »+5«			
Verbergen »+3«			
Verführen »+3«			

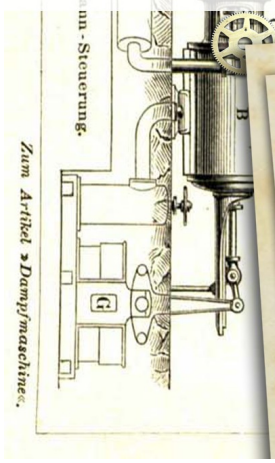
Sprache

	Sprechen	Schreiben

Waffe

	Wert	Schaden	Reichweite	PP
Raufen				
waffenl. Kampf »+4«				
Werfen »+4«				
Pistole »+4«				
Schrotflinte »+4«				

Abwehr +___ Ausweichen +___ Resistenz +___



Zum Artikel »Dampfmaschine«.