Figur: _____

Nationalität: _____

Typ: _____

Spieler/in: _____

Alter: _____ Größe: _____

Geschlecht: _____ Gewicht: _____

Ruhm: _____ Ruch: _____

Einkommen: _____

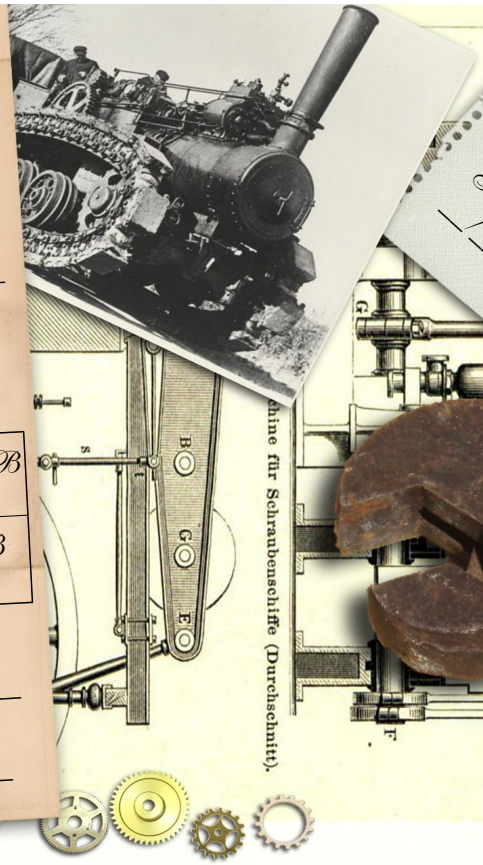
St	Gs	Gw	Ko	In	mT	SchB
Au	pA	St	Wk	pB	SG	B

Die Sinne:

Sehen »+8« ___ Schmecken »+8« ___

Hören »+8« ___ Tasten »+8« ___

Riechen »+8« ___ Sechster Sinn: ___



Lebenspunkte: __/__

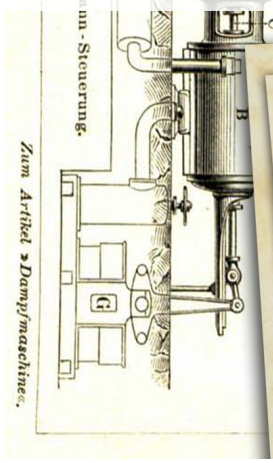
Ausdauerpunkte: __/__

Geistige Ausdauer: __/__

Besondere Merkmale

Talente

	Wert / PP		Wert / PP		
Allgemeinbildung »+3«	__ __	Verhören »+3«	__ __		
Archivwesen »+3«	__ __	Verkleiden »+5«	__ __		
Beredsamkeit »+3«	__ __				
Beschatten »+3«	__ __				
Boot steuern »+3«	__ __				
Einbrechen »+0«	__ __				
Gespann fahren »+3«	__ __				
Kampftaktik »+5«	__ __				
Klettern »+8«	__ __				
Körperbeherrschung »+5«	__ __				
Menschenkenntnis »+3«	__ __				
Meucheln »+0/6«	__ __				
Reiten »+5«	__ __				
Schleichen »+3«	__ __				
Schwimmen »+3«	__ __				
Springen »+8«	__ __				
Spurensuche »+0«	__ __				
Suchen »+3«	__ __				
Tanzen »+8«	__ __				
Tarnen »+3«	__ __				
Überleben »+5«	__ __				
Verbergen »+3«	__ __				
Verführen »+3«	__ __				



Zum Artikel »Dampfmaschine«.

Sprache

	Sprechen	Schreiben

Waffe

	Wert	Schaden	Reichweite	PP
Raufen				
waffenl. Kampf »+4«				
Werfen »+4«				
Pistole »+4«				
Schrotflinte »+4«				

Abwehr +___ Ausweichen +___ Resistenz +___