



Figur	Srilasha
-------	----------

Spieler	Spielleiter
---------	-------------



Zauberformel	Erfolgs- wert	AP	Art	Stufe	Zauber- dauer	Reich- weite	Wirkungs- ziel	Wirkungs- bereich	Wirkungs- dauer	Ur- sprung	Material	Prozess
Allheilung	19	6	Geste	5	30 min	B	Körper	1 Ws	0	göttlich		Holz erschafft Erde
Bannen von Dunkelheit	21	1	Wort	1	1 s	0 m	Umgebung	9 m Uk	10 min	göttlich		Feuer erschafft Feuer
Bannen von Gift	19	4	Wort	2	10 s	3 m	Körper	1 Ws	0	druidisch		Holz zerstört Eis
Bannen von Kälte	21	6	Geste	3	10 min	0 m	Umgebung	3 m Uk	8 h	elementar	Holzkohlenstück (1KS)	Feuer zerstört Eis
Blutsbrüderschaft stiften	21	4	Geste	4	1 h	B	Geist	2 Ws	0	göttlich		Wasser erschafft Luft
Brot und Wasser	19	3	Geste	1	10 min	0 m	Umgebung	-	0	dämonisch	Mehlstaub, Wassertropfen (1KS)	Holz erschafft Wasser
Erkennen von Besessenheit	19	2	Gedanke	2	5 sec	0 m	Geist	30 m Kegel	10 sec	göttlich		Luft erkennt Feuer
Erkennen von Krankheit	19	1	Gedanke	1	10 min	B	Geist	1 Ws	0	druidisch		Magan erkennt Eis
Geisterlauf	21	4:Ws	Geste	4	30 min	3 m	Körper	max 7 Ws	var	göttlich	Gewänder, Toten- oder Ahnensymbole, Feuer, Kräuter (5 GS)	Luft bewegt Erde
Handauflegen	19	2	Geste	1	10 s	B	Körper	1 Ws	0	druidisch		Holz erschafft Feuer
Heilen schwerer Wunden	19	4	Geste	3	10 min	B	Körper	1 Ws	0	druidisch		Holz erschafft Erde
Heilen von Krankheit	21	2	Geste	2	10 min	B	Körper	1 Ws	0	druidisch		Holz zerstört Eis
Heilen von Wunden	21	3	Geste	2	1 min	B	Körper	1 Ws	0	druidisch		Holz erschafft Erde
Hitzeschutz	21	1	Gedanke	1	1 s	0	Körper	Zauberer	2 min	dämonisch		Wasser verändert Erde
Hören der Geister	21	2	Gedanke	3	10 s	0 m	Körper	6 m Uk	20 s:Gr	dämonisch		Eis erkennt Luft
Kälteschutz	21	1	Gedanke	1	1 s	-	Körper	Zauberer	2 min	dämonisch		Feuer verändert Erde
Macht über die belebte Natur	19	2: Gr	Wort	2	10 s	30 m	Geist	1 Ws:Gr	min 2 h	dämonisch		Magan beherrscht Wasser
Naturgeist rufen	21	3	Geste	3	5 min	500 m	Geist	-	2 min	druidisch	Schamantentrommel (20 GS), rec. oder Weibdorfpfeife (0 GS), rec.	Holz beherrscht Holz
Reinigen	19	1	Geste	1	10 min	1 m	Umgebung	1 kg	0	druidisch		Holz zerstört Eis
Rindenhaut	19	2	Geste	2	10 s	B	Körper	1 Ws	10 min	druidisch	Eichenrinde (2 KS)	Holz verändert Erde
Schlaf	19	1:Gr	Geste	1	1 s	30 m	Körper	3 m Uk	8 h	dämonisch	Lotusblütenstaub (1 GS)	Magan beherrscht Wasser
Schmerzen	19	2	Geste	2	5 s	30 m	Körper	1 Ws	1 min	dämonisch	Silber- oder Knochenadel (5 SS)	Magan zerstört Feuer
Seelenheilung	21	2	Wort	2	10 min	3 m	Geist	1 Ws	0	göttlich		Holz verändert Luft
Wittern	21	2	Geste	2	10 s	25m Uk	Körper	Z	10 min	druidisch	Spürhundhaare (5 SS)	Holz verändert Erde
Wundersame Tarnung	19	1	Gedanke	1	1 s	-	Umgebung	Zauberer	30 min	druidisch		Holz verändert Erde
Zähmen	19	1:Gr	Wort	1	5 s	30 m	Geist	1Ws:Gr	2 h	druidisch		Wasser beherrscht Wasser