

Preisliste Zauberladen

Zaubermittel und magische Dienste

Zaubermittel

Berserkerpilz	60 GS
Drachenherz (Scheibe)	20 GS
Drachenzahn und Drachenblut	200 GS
Elefantenperle	500 GS
Feuerperle	30 GS
Flohpulver	15 GS
Heiltrank (1W6)	20 GS
Heiltrank (2W6)	50 GS
Krafttrank (1W6)	10 GS
Krafttrank (2W6)	25 GS
Krafttrank (3W6)	40 GS
Kraut der konzentrierten Energie	50 GS
Liebestrank	100 GS
Maganbrot	20 GS
Perle der Wasseratmung	15 GS
Pulver der Panzerhaut	30 GS
Pulver der Zauberbindung	1000 GS
Rauchperle	20 GS
Reckentrunk	15 GS
Salbe der Eisenhaut	80 GS
Salbe der Krankenhände	15 GS
Salbe der Schnellheilung	60 GS
Schnellkraut	50 GS
Trank der Macht über "Menschen"	50 GS
Trank der Macht über "Tiere"	20 GS
Trunk der Schwerelosigkeit	150 GS
Trunk der Unsichtbarkeit	30 GS
Trunk der Verwandlung	150 GS
Trunk des Riesenwuchses	30 GS
Weihwasser (1/4 L)	10 GS
Zauberöl (1/4 L)	2 GS

Magische Dienste

Allheilung	120 GS
Austreibung des Bösen	40 GS
Automat schaffen	275 GS
Bannen von Finsterwerk	30 GS
Bannen von Gift/Gegengift	5 GS
Bannen von Zauberwerk	40 GS
Befestigen	2 GS
Blutsbrüderschaft stiften	25 GS
Dämonenaustreibung	20 GS
Dämonenzeiger	2 GS
Dinge verbergen	1 GS
Entgiften	2 GS
Erheben der Toten	1000 GS
Erkennen der Aura	3 GS
Erkennen von Besessenheit	5 GS
Erkennen von Krankheit/Untersuchen	6 GS
Erkennen von Zauberei	2 GS
Filtern	2 GS
Giftzeiger	3 GS
Glanz	8 GS
Golem schaffen	630 GS
Göttliche Eingebung	70 GS
Heilen schwerer Wunden	30 GS
Heilen von Krankheit	10 GS
Heilen von Wunden	10 GS
Heimstein	250 GS
Hören der Geister	20 GS
Leichenschau	40 GS
Lichtrunen	2 GS
Regenzauber	50 GS
Reise der Seele	100 GS
Reise in die Zeit (je Stufe)	75 GS
Seelenheilung	20 GS
Seelenkompass	2 GS
Tiersprache	10 GS
Totenstimme	10 GS
Verjüngen/Verjüngungselixier	750 GS
Verwandlung	100 GS
Waffenweihe	8 GS
Wahrsehen	50 GS
Wetterzauber	50 GS
Wiederbelebung	500 GS
Wiederkehr	200 GS
Willenszeiger	2 GS
Wunderheilung	40 GS
Wundpflaster	15 GS
Zauberheilung	120 GS
Zauberzeiger	2 GS

Preisliste Zauberladen

Zauberwerk

Amulette, Glücksbringer und Talismane

Einfaches Schutzamulett	200x(Stufe/2↑)/ABW GS
Kombiniertes Schutzamulett	600x(Stufe/2↑)/ABW GS
Einfaches Spiegelamulett	400x(Stufe/2↑)/ABW GS
Kombiniertes Spiegelamulett	1200x(Stufe/2↑)/ABW GS
Schildamulett	300x(Grad-1)/ABW GS
Großes Schildamulett gegen	
<i>Elementarwesen</i>	2400/ABW GS
<i>Dämonen</i>	6000/ABW GS
<i>Geisterwesen</i>	12000/ABW GS
<i>Untote</i>	6000/ABW GS
<i>Werkzeugen</i>	2400/ABW GS
Glücksbringer -1	6 GS
Glücksbringer -2	60 GS
Talisman +1	6 GS
Talisman +2	18 GS
Talisman +3	36 GS
Talisman +4	60 GS
Aufladen von Glücksbringer oder Talisman	1/3 des Preises

Anderes Zauberwerk

Kleidung, Schmuckstücke und Zauberstäbe	500xLE des Zaubers/ABW GS
Magische Waffe	$3x(\text{Waffenpreis}x5+12,5x2^{\text{Angriffsbonus}+2x\text{Schadensbonus}})$
Magisches Geschoss	$3x(\text{Waffenpreis}x5+6,25x2^{\text{Angriffsbonus}+2x\text{Schadensbonus}})$
Magische Verteidigungswaffe	$3x(\text{Waffenpreis}x5+12,5x2^{\text{3xAbwehrbonus}})$
Magische Rüstung	$3x(\text{Rüstungspreis}x2+12,5x2^{\text{3xAngriffsmalus}})$
Geprägte Runenstäbe	3+(3xLE des Zaubers) GS
Runenbolzen, -pfeile	5+(5xLE des Zaubers) GS
Runenplättchen	5+(5xLE des Zaubers) GS
Schutzrunen	5+(5xLE des Zaubers) GS
Spruchrollen	20x(Stufe des Zaubers)+3x(LE des Zaubers) GS
Thaumagramm	3x(Summe der LE aller Großen Siegel und Lettern) GS
<i>-blatt</i>	+30x(Stufe des höchsten Großen Siegels) GS

Preisliste Zauberladen

Beispiele für Zauberwerk

Geprägte Runenstäbe

<i>Meister (EW+20, unbegrenzt)</i>	1 x
<i>Geselle (EW+18, 1 Mond)</i>	1/2
<i>Lehrling (EW+14, 1W6 Tage)</i>	1/4
Auflösung	273 GS
Blenden	63 GS
Blitze schleudern	33 GS
Dämonenblitz	9 GS
Dämonenschwert	33 GS
Donnerkeil	63 GS
Fesselbann	33 GS
Feuerfinger	6 GS
Feuerkugel	9 GS
Feuerlanze	33 GS
Frostball	6 GS
Hauch des Winters	6 GS
Hörnerklang	6 GS
Klarlicht	183 GS
Schattenlicht	43 GS
Stille	9 GS
Sturmwind	123 GS
Vereisen	93 GS
Warnung	9 GS
Wasserstrahl	63 GS
Windstoß	6 GS
Zauberlicht	9 GS
Zauberschlüssel	9 GS

Spruchrollen

Auflösung	510 GS
Bannen von Zauberwerk	89 GS
Besänftigen	66 GS
Beschleunigen	150 GS
Eiswand	89 GS
Erkennen von Zauberei	89 GS
Feuerkugel	66 GS
Fliegen	400 GS
Macht über die belebte Natur	89 GS
Rost	23 GS
Schmerzen	89 GS
Sehen in Dunkelheit	66 GS
Stille	66 GS
Tiersprache	185 GS
Verkleinern	115 GS
Versteinern	320 GS
Warnung	66 GS
Wasserlauf	115 GS
Zauberschild	185 GS
Zauberschlaf	220 GS
Zauberschlüssel	66 GS

Amulette

Schutz. gg. Versteinern (ABW 40)	25 GS
Schutz. gg. Lähmung (ABW 60)	17 GS
Schutz. gg. Ark. Spuren (ABW 10)	300 GS
Schutz. gg. Feuerzauber (ABW 80)	45 GS
Schutz. gg. L. und Beob. (ABW 20)	120 GS
Spiegela. gg. Angst (ABW 10)	40 GS
Schilda. gg. Zombies (ABW 20)	15 GS
Gr. Schilda. gg. Duneb. (ABW 10)	600 GS
Gr. Schilda. gg. Geister (ABW 7)	1715 GS

Zauberstäbe

Schlafdorn (ABW 5)	2000 GS
Springwurz (ABW 7)	200 GS
Stab des Baumes (ABW 9)	55 GS
Stab der Blitze (ABW 2)	1000 GS
Stab des Feuers (ABW 1, 3, 9, 20)	2000 GS
Stab des Lichtes (ABW 3)	1000 GS
Stab der Illusionen (ABW 9)	2200 GS
Stab der Schlange (ABW 3)	5000 GS
Stab des Verdorrrens (ABW 5)	1000 GS
Stab des Wachstums (ABW 4)	1250 GS
Stab der Winde (ABW 3)	3200 GS

Preisliste Zauberladen

Beispiele für Magische Gegenstände

Magische Kleidungs- und Schmuckstücke

Anh. d. Sechsten Sinnes (ABW 10)	300 GS
Armreif der Hingabe (ABW 25)	400 GS
Br. d. Wunders. Heilung (ABW 2)	1500 GS
Deckmantel (ABW 2)	3750 GS
Diadem der Macht (ABW 4)	1875 GS
Drachenrobe (ABW 1)	1600 GS
Elfenmantel	1000 GS
Elfenstiefel	1000 GS
Feenring	500 GS
Gürtel der schn. Heilung (ABW 2)	3000 GS
Halsband der Täuschung (ABW 5)	200 GS
Heldenreif (ABW 4)	1125 GS
Helm der Geisterstimmen (ABW 8)	320 GS
Hemd des Nessos	1000 GS
Kette des immerw. Atems (ABW 3)	340 GS
Kobraseil (ABW 10)	1500 GS
Kraftgürtel (ABW 3)	2500 GS
Kutte der Adepten (ABW 5)	100 GS
Maske d. zw. Gesichts (ABW 9)	1100 GS
Reif der Verwirrung (ABW 1)	500 GS
Ring d. Sehens in Dunkelh. (ABW 1)	1000 GS
Schildgürtel (ABW 4)	1875 GS
Scheide d. mag. Wundh. (ABW 2)	4000 GS
Schuhe d. Wasserwandeln (ABW 2)	1250 GS
Schuppenhemd (ABW 1)	500 GS
Schwanenhemd (ABW 7)	1400 GS
Schwingenumhang (ABW 20)	3000 GS
Siebenmeilenstiefel (ABW 2)	1250 GS
Tarnkappe (ABW 1)	1500 GS
Zwergenkriegsmaske	1000 GS

Magische Edelsteine

Kleiner Stein der Bewegung (ABW 1)	3000 GS
Stein des schnellen Feuers (ABW 9)	340 GS
Stein des verh. Feuers (ABW 30)	300 GS
Kleiner Stein der Lüfte (ABW 4)	1750 GS
Großer Stein der Lüfte (ABW 7)	1500 GS
Kl. Stein des Ortswechsels (ABW 5)	1100 GS
Gr. Stein d. Ortswechsels (ABW 20)	575 GS
Stein d. Verz. Splitterhagels (ABW 5)	700 GS
Gr. Stein der Strömung (ABW 10)	650 GS
Stein des Verbergens (ABW 5)	700 GS
Kl. Stein d. Verständnisses (ABW 1)	2500 GS
Gr. Stein d. Verständnisses (ABW 1)	2500 GS
Stein des Schirms (ABW 1/5)	5000 GS

Magische Medien

Kristallkugel (ABW 1)	2500 GS
Masken der Fernsicht (ABW 1)	2500 GS
Wünschelrute (ABW 7)	220 GS
Zauberspiegel (ABW 5)	2000 GS

Magische Musikinstrumente

Geisterharfe (ABW 10)	120 GS
Große Panflöte (ABW 5)	6150 GS
Horn der Jägerin (ABW 10)	300 GS
Mondstrahlsaiten	165 GS
Schlangenflöte (ABW 5)	690 GS
Sirenenmuschel (ABW 5)	2050 GS

Magische Waffen und Rüstungen

Blutklinge (Langschwert) (+0/+0)	230 GS
Boghatréan (+2/+0)	420 GS
Flammenschwert (+2/+2) (ABW 1)	3225 GS
Frostschild (+1) (ABW 5)	580 GS
Gold. Schwert des Ruhms (+2/+0)	900 GS
Schw. Schwert der Kraft (+3/+3)	38550 GS
Zauberkiesel (+0/+1)	1 GS

Zauberbücher

Biblios irisiens (5 Seiten)	500 GS
Daimonomikon Band II	1400 GS
Daimonomikon Band IX	90000 GS
HaraiKing	600 GS
Hu net Salah al-Amon	1000 GS
Karmon Poteamandra	700 GS
Liawára Firinné	15000 GS
Léabhar Duir Claidh	3000 GS
Léabhar Gealt Ancoire	700 GS
Llyfru Anifailidd	125 GS
Manarel Esfortyen	300 GS
Maradavayana	1200 GS
Pulluchu Assakur (5 Seiten)	1000 GS
Quihcuahtlivuh (5 Seiten)	500 GS
Scheta akh Ahef	600 GS
Thesan Mulu	600 GS
Thes B. Aef Dréamas Nyssa (5 S.)	250 GS
YueTiKing	600 GS

Preisliste Zauberladen

Beispiele für Magische Waffen

Nahkampfwaffen

Dolch (+0/+0)	45 GS
Dolch (+0/+1)	158 GS
Dolch (+0/+2)	608 GS
Dolch (+0/+3)	2408 GS
Dolch (+1/+0)	83 GS
Dolch (+1/+1)	308 GS
Dolch (+1/+2)	1208 GS
Dolch (+1/+3)	4808 GS
Dolch (+2/+0)	158 GS
Dolch (+2/+1)	608 GS
Dolch (+2/+2)	2408 GS
Dolch (+2/+3)	9608 GS
Dolch (+3/+0)	308 GS
Dolch (+3/+1)	1208 GS
Dolch (+3/+2)	4808 GS
Dolch (+3/+3)	19208 GS

Anderthalbhänder (+0/+0)	158 GS
Anderthalbhänder (+0/+1)	270 GS
Anderthalbhänder (+0/+2)	720 GS
Anderthalbhänder (+1/+0)	195 GS
Anderthalbhänder (+1/+1)	420 GS
Anderthalbhänder (+2/+0)	270 GS
Anderthalbhänder (+2/+1)	720 GS
Anderthalbhänder (+3/+0)	420 GS

Langschwert (+0/+0)	113 GS
Langschwert (+0/+1)	225 GS
Langschwert (+0/+2)	675 GS
Langschwert (+1/+0)	150 GS
Langschwert (+1/+1)	375 GS
Langschwert (+2/+0)	225 GS
Langschwert (+2/+1)	675 GS
Langschwert (+3/+0)	375 GS

Streitaxt (+0/+0)	68 GS
Streitaxt (+0/+1)	180 GS
Streitaxt (+0/+2)	630 GS
Streitaxt (+1/+0)	105 GS
Streitaxt (+1/+1)	330 GS
Streitaxt (+2/+0)	180 GS
Streitaxt (+2/+1)	630 GS
Streitaxt (+3/+0)	330 GS

Streitkolben (+0/+0)	60 GS
Streitkolben (+0/+1)	173 GS
Streitkolben (+0/+2)	623 GS
Streitkolben (+1/+0)	98 GS
Streitkolben (+1/+1)	323 GS
Streitkolben (+2/+0)	173 GS
Streitkolben (+2/+1)	623 GS
Streitkolben (+3/+0)	323 GS

Stoßspeer (+0/+0)	57 GS
Stoßspeer (+0/+1)	170 GS
Stoßspeer (+0/+2)	620 GS
Stoßspeer (+1/+0)	95 GS
Stoßspeer (+1/+1)	320 GS
Stoßspeer (+2/+0)	170 GS
Stoßspeer (+2/+1)	620 GS
Stoßspeer (+3/+0)	320 GS

Fernkampfwaffen

Bogen (+0/+0)	75 GS
Bogen (+0/+1)	188 GS
Bogen (+0/+2)	638 GS
Bogen (+1/+0)	113 GS
Bogen (+1/+1)	338 GS
Bogen (+2/+0)	188 GS
Bogen (+2/+1)	636 GS
Bogen (+3/+0)	338 GS

Langbogen (+0/+0)	98 GS
Langbogen (+0/+1)	210 GS
Langbogen (+0/+2)	660 GS
Langbogen (+1/+0)	135 GS
Langbogen (+1/+1)	360 GS
Langbogen (+2/+0)	210 GS
Langbogen (+2/+1)	660 GS
Langbogen (+3/+0)	360 GS

Wurfmesser (+0/+0)	50 GS
Wurfmesser (+0/+1)	162 GS
Wurfmesser (+0/+2)	612 GS
Wurfmesser (+1/+0)	87 GS
Wurfmesser (+1/+1)	312 GS
Wurfmesser (+2/+0)	162 GS
Wurfmesser (+2/+1)	612 GS
Wurfmesser (+3/+0)	312 GS

Pfeil (+0/+0) (10 Stück)	26 GS
Pfeil (+0/+1) (10 Stück)	83 GS
Pfeil (+0/+2) (10 Stück)	308 GS
Pfeil (+1/+0) (10 Stück)	45 GS
Pfeil (+1/+1) (10 Stück)	158 GS
Pfeil (+2/+0) (10 Stück)	83 GS
Pfeil (+2/+1) (10 Stück)	308 GS
Pfeil (+3/+0) (10 Stück)	158 GS

Verteidigungswaffen

Kleiner Schild (+1)	309 GS
Kleiner Schild (+2)	2409 GS
Großer Schild (+1)	318 GS

Preisliste Zauberladen

Zauberkomponenten

nach Komponente sortiert

Asche	1 KS	Rauchwolke
Auge eines Greifvogels	5 GS	Höhenblick
Auge eines Toten	5 GS	Zauberauge
Baldrianwurzel	5 SS	Schlummer
Basaltstaub	2 KS	Feuerregen
Basiliskenschuppe	10 GS	Lähmung
Bergkristall	2 GS	Eisiger Nebel, Frostball
Bernstein, groß	10 GS	Erdwandlung, Elementenwandlung
Bernstein, klein	5 GS	Steinwand
Birkenrinde	5 KS	Wahnsinn
Blei, rein	2 SS	Verlangsamung
Blüten des Wahnsinnskrautes	5 GS	Wahnsinn
Blütenstaub vom blauen Mohn	10 GS	Erscheinungen
Blutrosendorn	1 GS	Zauberschlaf
Blutstein	3 GS	Feuerkugel
Diamant, klein	5 GS	Eiswand, Steinkugel
Diamantsplitter	5 GS	Hagel
Diamantstaub	2 GS	Feuerschild
Drachenschuppe	10 GS	Umkehrschild, Zauberschild
Drachenzunge, Stück	10 GS	Feuermeisterschaft
Eichenholzreif	2 SS	Blauer Zwingkreis
Eichenrinde	2 KS	Rindenhaut
Eisenpulver, rein	2 GS	Eisenhaut
Eisenspäne, rein	1 GS	Geistersperre
Eschenrinde	1 SS	Schwäche
Espenholzstab mit Einhornhaar umwickelt	5 GS	Warnung
Eulenfedern, pulverisiert	2 SS	Stille
Fadenstück einer Riesenspinne	5 GS	Fesselbann
Fettkreide	20 GS	Wassertor
Feuertopas	2 GS	Flammenteppich
Finger oder Ohr eines Hexers	50 GS	Silberblick
Fischschuppe (7x)	2 KS	Kunterbuntfische
Fliegenpilz, getrocknet	1 SS	Stärke
Fliegenpilzasche	1 SS	Todeshauch
Flugsamenmischung	5 KS	Wandeln wie der Wind
Frühlingsregen	2 GS	Grüne Hand
Geschnitzter, in Silber gefasster Eisbärenzahn	10 GS	Eismeisterschaft
Glühwürmchen, konserviert	5 GS	Leuchtspur
Golddrahtreif, rein	5 GS	Schallwächter
Goldreif, rein	25 GS	Deckmantel
Goldstaub, rein (2g)	5 GS	Blendwerk, Goldener Panzer
Goldtusche	5 SS	Lichtrunen
Greifenaugenhälfte (Edelstein, 2x)	10 GS	Juwelenaug
Greifenschwungfeder	10 GS	Fliegen
Herbstblatt, getrocknet (3x)	2 KS	Rascheln wie der Wind
Holzkohlestück	1 KS	Bannen von Kälte
Honig-Erd-Gemisch	5 SS	Erdfessel
Kern des Großen Kürbis	10 GS	Verwandlung
Kieselstein	1 KS	Felsenfaust
Kolibriflügel	10 GS	Schweben
Korallenstück	2 GS	Feuerlanze
Kräutermischung, in Alkohol gelöst	5 GS	Verzweiflung
Kristallauge	1 GS	Drittes Auge
Kristallpyramide	1 GS	Geisterhorn
Kupfertusche	1 SS	Lichtrunen

Preisliste Zauberladen

Zauberkomponenten

nach Komponente sortiert

Lotusblütenstaub	1 GS	Schlaf, Zauberschlaf
Marmorstaub	1 SS	Marmorhaut
Maulwurf Fell	2 SS	Erdmeisterschaft
Mehlstaub	1 KS	Brot und Wasser
Metallstatue	200 GS	Automat schaffen
Murmel aus Donnerechsenhorn	5 GS	Donnerkeil
Nachtmarderhaarpinsel	5 GS	Lichtrunen
Nebel, versiegeltes Fläschchen voll	1 GS	Nebel Schaffen
Papageienhirn	3 GS	Zauberzunge
Papageienzunge	2 GS	Zauberstimme, -zunge
Peitsche mit Fischlederschnur	2 GS	Sturmflut
Perle	10 GS	Luftsphäre, Wassermeisterschaft
Pestkrötenklaue	5 GS	Pestklaue
Phönixei	500 GS	Verjüngen
Phosphor	5 GS	Dämonenfeuer, -kugeln, -schwert, Leuchtspur
Phosphorkreide	20 GS	Versetzen
Pulverisierte Wurzeln	1 SS	Grüne Hand
Pulvermischung	50 GS	Regenzauber, Wetterzauber
Regenbogenpulver	10 GS	Rauchbild
Reines Eis	5 GS	Wasserwandlung
Reinstes Wasser	5 GS	Eiswandlung
Riesenkrakentrichter	10 GS	Wasserstrahl
Rubin, groß	10 GS	Elementenwandlung
Rubin, klein	5 GS	Feuerwand
Rubinsplitter	5 GS	Feuerregen
Samen des Lebenskrautes	5 SS	Ring des Lebens
Samenmischung	1 GS	Pflanzenfessel
Saphir, groß	10 GS	Elementenwandlung
Schlangengift	2 GS	Schlangenbiss
Schneewolfhaare	2 GS	Hauch des Winters
Schweiß von Alpträumenden	2 GS	Namenloses Grauen
Silbernadel, rein, groß	1 GS	Seelenkompass
Silbernadel, rein, klein	5 SS	Schmerzen
Silberperle, rein	2 GS	Frostball
Silberreif, rein	5 GS	Silberner Zwingkreis
Silberschlüssel, rein	5 GS	Zauberschloss
Silberstaub, rein (2g)	5 SS	Silberstaub
Silbertusche	2 SS	Lichtrunen
Smaragd, groß	10 GS	Elementenwandlung
Smaragd, klein	5 GS	Dschungelwand
Springwurzspan	5 GS	Zauberschlüssel
Spürhundhaare	5 SS	Wittern
Statue (Ton, Lehm, Stein, o.ä.)	30 GS	Golem schaffen
Staub	1 KS	Nebel wecken
Sternenstaub	2 GS	Funkenregen
Stinkmorchelasche	2 SS	Hauch der Verwesung
Sturmvogelfedern	1 GS	Windmeisterschaft
Taubenschwungfeder	5 KS	Heimfeder
Tierblutmischung	5 GS	Tierisches Handeln
Tierkot	1 SS	Fährtenduft
Tierspeichelmischung	2 GS	Vertieren
Turmalin	5 GS	Elfenfeuer, Feenschwert, Feuerbienen
Urgesteinsbrocken	10 GS	Heimstein, Weihestein
Vampirmoos, getrocknet	1 GS	Hauch der Betäubung
Vierblättriger Klee	1 GS	Wahrsehen

Preisliste Zauberladen

Zauberkomponenten

nach Komponente sortiert

Wachspuppe	2 GS	<i>Zauberhand</i>
Wächterwürfel	100 GS	<i>M.K.d. Bewachens, - Verschleierns, - Widerstehens</i>
Wasserlinsen	1 SS	<i>Sumpfboden</i>
Zauberkiesel	1 GS	<i>Thursenstein</i>
Zaumzeug aus passenden Knochen und Leder	10 GS	<i>Hexenritt</i>
Zitteraalherz, getrocknet	5 SS	<i>Blitze schleudern</i>
Zunder	1 KS	<i>Flammenkreis, Lebensflammen, Rauchwolke</i>
Zweige von Eiche, Esche und Weißdorn	2 SS	<i>Feenschutz</i>
- mit reinem Eisendraht umwickelt	1 GS	<i>Magischer Kreis, klein</i>
Zwergdrachenflügel	8 GS	<i>Feuerring</i>

Thaumaturgenwerk

Zaubersalze	2 KS
Runenstab (Stufe 1-8)	1 SS
Runenstab (Stufe 9-12)	1 GS
Tusche für Siegel (Stufe 1-8)	1 SS
Tusche für Siegel (Stufe 9-12)	1 GS
Heilmittel für Thaumatherapie (Stufe 1-8)	1 SS
Heilmittel für Thaumatherapie (Stufe 9-12)	1 GS
Schutzrunne	5 SS
Großes Siegel	1 GS
Zauberletter	2 SS
Zauberblatt	St.x10 GS

Preisliste Zauberladen

Zauberkomponenten

nach Zauber sortiert

Auflösung	<i>Moder, Staub, Knochenmehl, Rostflocken</i>	2 GS
Automat schaffen	<i>Metallstatue</i>	200 GS
Bannen von Kälte	<i>Holzkohlestück</i>	1 KS
Blauer Zwingkreis	<i>Eichenholzreif</i>	2 SS
Blendwerk	<i>Reiner Goldstaub</i>	5 GS
Blitze schleudern	<i>Getrocknetes Zitteraalherz</i>	5 SS
Brot und Wasser	<i>Mehlstaub und Wassertropfen</i>	1 KS
Dämonenfeuer	<i>Phosphor</i>	5 GS
Dämonenkugeln	<i>Phosphor</i>	5 GS
Dämonenschwert	<i>Phosphor</i>	5 GS
Deckmantel	<i>Reiner Goldreif</i>	25 GS
Donnerkeil	<i>Murmel aus Donnerechsenhorn</i>	5 GS
Drittes Auge	<i>Kristallauge</i>	1 GS
Dschungelwand	<i>Kleiner Smaragd</i>	5 GS
Eisenhaut	<i>Reines Eisenpulver</i>	2 GS
Eisiger Nebel	<i>Bergkristall</i>	2 GS
Eismeisterschaft	<i>Geschnittzer, in reines Silber gefasster Eisbärenzahn</i>	10 GS
Eiswand	<i>Kleiner Diamant</i>	5 GS
Eiswandlung	<i>Reinstes Wasser</i>	5 GS
Elementenwandlung	<i>Großer Bernstein, Rubin, Smaragd oder Saphir</i>	10 GS
Elfenfeuer	<i>Turmalin</i>	5 GS
Erdfessel	<i>Honig-Erd-Gemisch</i>	5 SS
Erdmeisterschaft	<i>Maulwurfell</i>	2 SS
Erdwandlung	<i>Großer Bernstein</i>	10 GS
Erscheinungen	<i>Blütenstaub vom blauen Mohn</i>	10 GS
Fährtenduft	<i>Tierkot</i>	1 SS
Feenschutz	<i>Zweige von Eiche, Esche und Weißdorn</i>	2 SS
Feenschwert	<i>Turmalin</i>	5 GS
Felsenfaust	<i>Kieselstein</i>	1 KS
Fesselbann	<i>Fadenstück einer Riesenspinne</i>	5 GS
Feuerbienen	<i>Turmalin</i>	5 GS
Feuerkugel	<i>Blutstein</i>	3 GS
Feuerlanze	<i>Korallenstück</i>	2 GS
Feuermeisterschaft	<i>Stück einer Drachenzunge</i>	10 GS
Feuerregen	<i>Basaltstaub und Rubinsplitter</i>	5 GS 2 KS
Feuerring	<i>Zwergdrachenflügel und Zauberöl</i>	10 GS
Feuerschild	<i>Diamantstaub</i>	2 GS
Feuerwand	<i>Kleiner Rubin</i>	5 GS
Flammenkreis	<i>Zunder</i>	1 KS
Flamment Teppich	<i>Feuertopas</i>	2 GS
Fliegen	<i>Greifenschwungfeder</i>	10 GS
Frostball	<i>Reine Silberperle oder Bergkristall</i>	2 GS
Funkenregen	<i>Sternenstaub</i>	2 GS
Geisterhorn	<i>Kristallpyramide</i>	1 GS
Geistersperre	<i>Reine Eisenspäne</i>	1 GS
Goldener Panzer	<i>Reiner Goldstaub</i>	5 GS
Golem schaffen	<i>Statue (Ton, Lehm, Stein, o.ä.)</i>	30 GS
Grüne Hand	<i>Pulverisierte Wurzeln, Frühlingsregen</i>	2 GS 1 SS
Hagel	<i>Wasser und Diamantsplitter</i>	5 GS
Hauch der Betäubung	<i>Getrocknetes Vampirmoos</i>	1 GS
Hauch der Verwesung	<i>Stinkmorchelasche</i>	2 SS
Hauch des Winters	<i>Schneewolffhaare</i>	2 GS
Heimfeder	<i>Taubenschwungfeder</i>	5 KS
Heimstein	<i>Urgesteinsbrocken, reine Edelmetalle</i>	50 GS
Hexenritt	<i>Zaumzeug aus passenden Knochen und Leder</i>	10 GS

Preisliste Zauberladen

Zauberkomponenten

nach Zauber sortiert

Höhenblick	Auge eines Greifvogels	5 GS
Juwelenaugen	Greifenaugenhälften (Edelstein, 2x)	10 GS
Kunterbuntfische	Fischschuppe (7x)	2 KS
Lähmung	Basiliskenschuppe	10 GS
Lebensflammen	Zunder	1 KS
Leuchtspur	Phosphor und konservierte Glühwürmchen	10 GS
Lichtrunen	Goldtusche	5 SS
Lichtrunen	Kupfertusche	1 SS
Lichtrunen	Nachtmarderhaarpinsel	5 GS
Lichtrunen	Silbertusche	2 SS
Luftsphäre	Perle	10 GS
Magischer Kreis des Bewachens	Wächterwürfel	100 GS
Magischer Kreis des Verschleierns	Wächterwürfel	100 GS
Magischer Kreis des Widerstehens	Wächterwürfel	100 GS
Magischer Kreis, klein	Mit reinem Eisendraht umwickelte Zweige von Eiche, Esche und Weißdorn	1 GS
Marmorhaut	Marmorstaub	1 SS
Namenloses Grauen	Schweiß von Alpträumenden	2 GS
Nebel Schaffen	Versiegeltes Fläschchen voll Nebel	1 GS
Nebel wecken	Staub	1 KS
Pestklaue	Pestkrötenklaue	5 GS
Pflanzenfessel	Samenmischung	1 GS
Pforte	Hexagone (2x)	20 GS
Rascheln wie der Wind	Trockenes Herbstblatt (3x)	2 KS
Rauchbild	Regenbogenpulver	10 GS
Rauchwolke	Asche und Zunder	2 KS
Regenzauber	Pulvermischung	50 GS
Reise zu den Sphären	Polygon	20 GS
Ring des Lebens	Samen des Lebenskrautes	5 SS
Rindenhaut	Eichenrinde	2 KS
Schallwächter	Reiner Golddrahtreif	5 GS
Schlaf	Lotusblütenstaub	1 GS
Schlangenbiss	Schlangengift	2 GS
Schlummer	Baldrianwurzel	5 SS
Schmerzen	Kleine, reine Silbernadel	5 SS
Schwäche	Eschenrinde	1 SS
Schweben	Kolibriflügel	10 GS
Seelenkompass	Große, reine Silbernadel	1 GS
Silberblick	Finger oder Ohr eines Hexers	50 GS
Silberner Zwingkreis	Reiner Silberreif	5 GS
Silberstaub	Reiner Silberstaub (2g)	5 SS
Stärke	Getrockneter Fliegenpilz	1 SS
Steinkugel	Kleiner Diamant	5 GS
Steinwand	Kleiner Bernstein	5 GS
Stille	Pulverisierte Eulenfedern	2 SS
Sturmflut	Peitsche mit Fischlederschnur	2 GS
Sumpfboden	Wasserlinsen	1 SS
Thursenstein	Zauberkiessel	1 GS
Tiergestalt	Fellstück, Feder, usw	1 SS
Tierisches Handeln	Tierblutmischung	5 GS
Todeshauch	Fliegelpilzasche	1 SS
Tor	Hexagone (2x)	20 GS
Umkehrschild	Drachenschuppe	10 GS
Verjüngen	Phönixei	500 GS
Verlangsamen	Reines Blei	2 SS

Preisliste Zauberladen

Zauberkomponenten

nach Zauber sortiert

Versetzen	Phosphorkreide	20 GS
Vertieren	Tierspeichelmischung	2 GS
Verwandlung	Kern des Großen Kürbis	10 GS
Verzweiflung	In Alkohol gelöste Kräutermischung	5 GS
Vision	Lebensmittel, Kräuter, Pulver	2 GS
Wahnsinn	Birkenrinde und Blüten des Wahnsinnskrautes	5 GS 5 KS
Wahrsehen	Vierblättriger Klee	1 GS
Wandeln wie der Wind	Flugsamenmischung	5 KS
Warnung	Espenholzstab mit Einhornhaar umwickelt	5 GS
Wassermeisterschaft	Perle	10 GS
Wasserstrahl	Riesenkrakenrichter	10 GS
Wassertor	Fettkreide	20 GS
Wasserwandlung	Reines Eis	5 GS
Weihestein	Urgesteinsbrocken oder Reliquie	10 GS
Weltentor	Polygone (2x)	40 GS
Wetterzauber	Pulvermischung	50 GS
Windmeisterschaft	Sturmvogelfedern	1 GS
Wittern	Spürhundhaare	5 SS
Zauberauge	Auge eines Toten	5 GS
Zauberhand	Wachspuppe	2 GS
Zauberschild	Drachenschuppe	10 GS
Zauberschlaf	Lotusblütenstaub und Blutrosendorn	2 GS
Zauberschloss	Reiner Silberschlüssel	5 GS
Zauberschlüssel	Springwurzspan	5 GS
Zauberstimme	Papageienzunge	2 GS
Zauberwirklichkeit	Blütenstaub, Essenzen, Edelmetallsplitter	20 GS
Zauberzunge	Papageienhirn und -zunge	5 GS

Preisliste Zauberladen

Verfügbarkeit von Zaubermitteln

Zaubermittel		Großstadt	Kleinstadt	Dorf
Berserkerpilz	60 GS	100% (2W3)	70% (1W3)	20% (1W2)
Drachenherz (Scheibe)	20 GS	60% (1W10)	20% (1W10)	-
Drachenzahn und Drachenblut	200 GS	60% (1W6)	20% (1W6)	-
Elefantenperle	500 GS	30% (1W2)	10% (1)	-
Feuerperle	30 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Flohpulver	15 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Heiltrank (1W6)	20 GS	100% (2W3)	70% (2W3)	20% (1W3)
Heiltrank (2W6)	50 GS	100% (1W3)	60% (1W3)	5% (1)
Krafttrank (1W6)	10 GS	100% (3W3)	80% (3W3)	30% (1W3)
Krafttrank (2W6)	25 GS	100% (2W3)	70% (2W3)	20% (1W2)
Krafttrank (3W6)	40 GS	80% (1W3)	50% (1W3)	-
Kraut der konzentrierten Energie	50 GS	100% (2W3)	70% (2W3)	30% (1W3)
Liebestrank	100 GS	80% (1W2)	50% (1)	10% (1)
Maganbrot	20 GS	100% (3W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Perle der Wasseratmung	15 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Pulver der Panzerhaut	30 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Pulver der Zauberbindung	1000 GS	10% (1W2)	5% (1)	-
Rauchperle	20 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Reckentrunk	15 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Salbe der Eisenhaut	80 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	10% (1W3)
Salbe der Krankenhände	15 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Salbe der Schnellheilung	60 GS	100% (1W3)	60% (1W3)	5% (1)
Schnellkraut	50 GS	100% (1W3)	60% (1W3)	20% (1W2)
Trank der Macht über "Menschen"	50 GS	100% (-)	70% (-)	10% (-)
Trank der Macht über "Tiere"	20 GS	100% (-)	70% (-)	10% (-)
Trunk der Schwerelosigkeit	150 GS	100% (1W2)	60% (1)	-
Trunk der Unsichtbarkeit	30 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Trunk der Verwandlung	150 GS	100% (-)	70% (-)	10% (-)
Trunk des Riesenwuchses	30 GS	100% (2W3)	80% (2W3)	20% (1W3)
Weihwasser (1/4 L)	10 GS	100% (2W6)	100% (2W6)	80% (1W6)
Zauberöl (1/4 L)	2 GS	100% (2W10)	80% (2W10)	15% (1W6)