

Tabelle 1		GW 80	GW 60	
Aktion	Runde	Jo	Rudi	
A	1	Angriff normal	Abwehr kritischer Erfolg; Jo stürzt	
A	1	Abwehr normal	Angriff WM +4 gegen Liegende	
A	2	aufstehen und angreifen	Abwehr normal	3J
A	2	Abwehr normal	Angriff normal	
B	1	Angriff normal	Abwehr normal	
B	1	Abwehr kritischer Erfolg; Rudy stürzt	Angriff normal	
B	2	Angriff WM+4 gegen Liegende	Abwehr normal	
B	2	Abwehr normal	aufstehen	2f
C	1	Angriff kritischer Fehler, Jo stürzt	Abwehr normal	
C	1	Abwehr normal	Angriff WM +4 gegen Liegende	
C	2	aufstehen und angreifen	Abwehr normal	3j
C	2	Abwehr normal	Angriff normal	
D	1	Angriff normal	Abwehr normal	
D	1	Abwehr normal	Angriff kritischer Fehler, Rudi stürzt	
D	2	Angriff WM +4 gegen Liegende	Abwehr normal	
D	2	Abwehr normal	aufstehen und angreifen	3j
E	1	Angriff normal	Abwehr kritischer Fehler; Rudi stürzt	
E	1	Abwehr normal	aufstehen	2f
E	2	Angriff normal	Abwehr normal	
E	2	Abwehr normal	Angriff normal	
F	1	Angriff normal	Abwehr normal	
F	1	Abwehr kritischer Fehler; Jo stürzt	Angriff normal	
F	2	aufstehen und angreifen	Abwehr normal	3j
F	2	Abwehr normal	Angriff normal	

Tabelle 2		GW 80	GW 60	
Aktion	Runde	Jo (mit Akrobatik)	Rudi (mit Akrobatik)	
A	1	Angriff normal	Abwehr kritischer Erfolg; Jo stürzt	
A	1	Abwehr normal	Angriff WM +4 gegen Liegende	
A	2	aufstehen und angreifen	Abwehr normal	3J
A	2	Abwehr normal	Angriff normal	
B	1	Angriff normal	Abwehr normal	
B	1	Abwehr kritischer Erfolg; Rudy stürzt	Angriff normal	
B	2	Angriff WM+4 gegen Liegende	Abwehr normal	
B	2	Abwehr normal	aufstehen + Ang. EW-4	2f
C	1	Angriff kritischer Fehler, Jo stürzt	Abwehr normal	
C	1	Abwehr normal	Angriff WM +4 gegen Liegende	
C	2	aufstehen und angreifen	Abwehr normal	3j
C	2	Abwehr normal	Angriff normal	
D	1	Angriff normal	Abwehr normal	
D	1	Abwehr normal	Angriff kritischer Fehler, Rudi stürzt	
D	2	Angriff WM +4 gegen Liegende	Abwehr normal	
D	2	Abwehr normal	aufstehen und angreifen	3j
E	1	Angriff normal	Abwehr kritischer Fehler; Rudi stürzt	
E	1	Abwehr normal	aufstehen + Ang. EW-4	2f
E	2	Angriff normal	Abwehr normal	
E	2	Abwehr normal	Angriff normal	
F	1	Angriff normal	Abwehr normal	
F	1	Abwehr kritischer Fehler; Jo stürzt	Angriff normal	
F	2	aufstehen und angreifen	Abwehr normal	3j
F	2	Abwehr normal	Angriff normal	