

Modul – Entscheidungsbogen für eine Legenden von Damatu – Session:

Wie wollen wir spielen?

PTG V3.1.1

1. Initiative: „um den Tisch“ „Reihum“ „Gruppe“ „statisch“
2. EP-Vergabe: Normal erhöht ____ weniger ____ Meilenstein
3. Kampf: Zonen Meter
4. unwohl: X/O - Karte O- Karte Checkliste
5. individuelle Zauber für Priester: JA NEIN
6. Gunst/Makel nur narrativ: JA NEIN
7. SF-Kontrolle durch NF OK: JA NEIN
8. nur passendes Helfen: JA NEIN
9. Eigene Spezialisierungen: JA NEIN
10. Göttliche Eingebung für SF: JA NEIN
11. SchiM für Nebenfiguren: JA NEIN
12. Zauber mit Kosmetik: JA NEIN
13. Moralwürfe für Nebenfiguren: JA NEIN
14. abgestufte Sprachkenntnisse: JA NEIN
15. Verhandlungen mit VEW: JA NEIN
16. 3 Parteien Schlichtung-Regel: JA NEIN
17. Jagen und Sammeln mit EEW: JA NEIN
18. vereinfachtes Jagen & Sammeln: JA NEIN