

























# Mentoren















## Sammlung und Hausregel zur Anpassung der Schwerpunkte unter M5

Von Christian Effner

V1.3

## Inhalt

Einführung.....	4
Bereitgestellte Informationen.....	4
Überarbeitung der Schwerpunkte.....	5
Hinweise auf Quellen und Anhänge.....	5
Mentorenbeschreibungen (Alphabetisch).....	6
Abaddon (Herr der Furien / Zwietrachtbringer).....	6
Alderonn & Tiathlannea (König und Königin der Alfar) 	6
Amaschida 	6
Anahaniol 	6
Arabastrathos Nodai Alralar 	7
Arcaron Vidatu (Der Bündnispartner).....	7
Ashema-Demawa.....	7
Atir (Feldherr des Fürst der Flamme) 	7
Awesta (Der Heerführer Ormut's).....	8
Ba'ak Tah 	8
Barazachiel 	8
Belili.....	8
Bultai 	9
Chremakrator (Orakelherrscher) 	9
C'uldesi.....	9
Danamahla 	9
Der Fürst der Flamme 	10
Die Wahrerin des Wassers 	10
Djaha el Nandus.....	10
Eurynomos (Negri-Ffhaguzz) 	10
Fuaraban (Die Eisfürstin).....	11
Ghoschudatta (Hüter des Grymostos / Gottheit der Naga).....	11
Habicht (Der Älteste der drei Dschinn-Brüder) 	11
Hippolat.....	12
Jokamadorus (Der Heilige Eocan vom Stab) 	12
Jurugu 	12
Kamar el-Fuad 	12
Kazwin.....	13
Kebechet (Die Herrin der Schlangen / Jamlich'a).....	13
Kerenos 	13
Kjull 	14
Krähe (Der Jüngste der drei Dschinn-Brüder) 	14
Larmoyante 	14
Laomachos.....	14
Lawarandi 	14
Lefralex (Der Wanderer).....	15
Lyakon 	15
Malinalxochitl (Die schwarze Priesterin).....	15
Mestoffelyzh (Herr der neunten Hölle) 	16
Natter und Otter 	16
Necron (Der Herr des toten Wurms).....	16
Negagandolus.....	16
Nehlis.....	17

Njadain (Der große Scherzbold).....	17
Noknimura (Der Herr der Alpträume).....	17
Oculus Caecus.....	17
Ondvari  .....	18
Rabe (Der Mittlere der drei Dschinn-Brüder)  .....	18
Radegast  .....	18
Rodenicz (Der Richter).....	18
Sa' haram (Der Dichter)  .....	18
Sangdrakor.....	19
Schneekönigin  .....	19
Sissifrit (Die Mutter der Buhlschaft)  .....	19
Sodom (Der Alchimist)  .....	19
Sordscha  .....	20
T`challinek  .....	20
Torangareg (Der Menschenverschlinger)  .....	20
Vatarahn (Fürst des schwarzen Wassers)  .....	21
Vola Vora (Grausige Verkörperung der Einsamkeit)  .....	21
WuKung  .....	21
Xelesia.....	21
YenLen (Herrin des Todes)  .....	21
Mentoren für graue Hexer.....	22
Mentoren für schwarze Hexer.....	22
Mentoren für weise Hexer.....	22
Mentoren für Elementarbeschwörer.....	23
Mentoren für Dämonenbeschwörer (chaos).....	23
Mentoren für Dämonenbeschwörer (finster).....	23
Quellen.....	24
Abenteuer.....	24
Regelbuch.....	24
Quellenbuch.....	24
Magazine.....	24
Web.....	24
Anhang.....	25
Mapping der Spezialisierungen (Schwerpunkte).....	25

## Einführung

«Hexer haben im Gegensatz zu Magiern [...] keine systematische Ausbildung in den arkanen Künsten erhalten. Zum Glück für diese Art von Zauberern gibt es eine Reihe von übernatürlichen Wesen [...], die [...] sowohl bereit als auch fähig sind, Menschen in die arkane Kunst einzuweißen. Diese Mentoren können Dämonen, Elementarwesen oder sogar himmlische Wesen [...] sein.» – ARK5, S.42

Der Abenteurertyp des Hexers erfordert einen übernatürlichen Mentor, der dem Hexer sein Wissen vermittelt. Dabei gibt es zwei Schwierigkeiten:


1. Die Beschreibungen der Mentoren sind über diverse Regel- und Quellenbücher verteilt.
2. Die Beschreibungen der Schwerpunkte von Mentoren haben über die Regeleditionen von M3 bis M5 Veränderungen erfahren.

Beide Punkte erschweren es, den Überblick über die Mentoren und ihre Schwerpunkte zu behalten. Das vorliegende Dokument soll oben genannten Umständen entgegenwirken und wurde mit den folgenden Zielen geschrieben. Sie soll ...

1. ... unter Angabe der Quellen, eine Sammlung von Mentoren aus unterschiedlichen Midgard-spezifischen Publikationen darstellen.
2. ... Angaben zu Schwerpunkten aus vorhergehenden Regeledition für die 5. Regeledition anpassen.

Die Sammlung soll dem Spieler eines Hexers die Suche und Auswahl eines für ihn passenden Mentors erleichtern.

**Anmerkung:** Wo es plausibel erschien liefert die Hausregel auch Hinweise auf mögliche Mentoren für den Abenteurertyp des Beschwörers. Die Angaben unter «Schwerpunkte» sind allerdings Hexer-spezifisch und finden für den Beschwörer daher keine Anwendung.

Entgegen der im «Arkanum – Ergänzungen» gemachten Aussage<sup>1</sup>, schliesst die vorliegende Hausregeln nur wenige Mentoren aus. Mentoren die bis in die fünfte Regeledition übernommen wurden, sind durch ein Buchsymbol  (1F56E => Alt+C) gekennzeichnet.

## Bereitgestellte Informationen

Soweit die Informationen bekannt waren, wurden zu jedem Mentor die folgenden Angaben gemacht:

- **Name / Zweitname** des Mentors,
- **Heimatwelt und Ebene**, aus welcher der Mentor stammt
- **Art** des Wesens,
- **Schüler**, welcher der Mentor akzeptiert,
- Unterrichtete **Zaubersprüche** (und Fertigkeiten)
- **Verbote** Zaubersprüche,
- **Nicht gelehrte** Zaubersprüche,
- **Quellen**, aus denen die Informationen stammen

Angaben zur

- genauen **Beschreibung** eines Mentors,
- seinem **Verhalten**,
- sowie **Anforderungen** an seine Schüler,

---

<sup>1</sup> «Andere Mentoren haben keinen Eingang gefunden, da sie nicht (mehr) in das Weltbild Midgards passen bzw. diesem sogar widersprechen oder ihre Beschreibung widersprüchlich oder völlig nichtssagend war.» - ARKE5, S36

fehlen in diesem Dokument. Sofern verfügbar, können diese Informationen in den genannten Quellen nachgelesen werden.

## Überarbeitung der Schwerpunkte

„*Schwerpunkt: Bevorzugt vermittelte Zauber oder Magiezweige, häufig zu Kosten wie Grundzauber (Anmerkung: 30EP je LE) zu erlernen (Spielleiter-Entscheidung) Bei allen anderen Zaubern sind bestimmte Aufgaben zu erfüllen, Überredungsversuche oder gesonderte Bezahlungen zu erfüllen*“ - H&D, S.28.

Unter M3 wurden Zaubersprüche unterschiedlichen Spezialgebieten zugeordnet. Diese wandelten sich mit M4 zu Prozessen, die ein Magier als Spezialisierung wählen kann. Mit der Einführung von **Prozessen** (Beherrschen, Bewegen, Erkennen, Erschaffen, Formen, Verändern, Zerstören, ARK5, S.33ff) wurden auch **Agens** (Eis, Erde, Feuer, Holz, Luft, Magan, Metall, Wasser) und **Reagens** (siehe Agens), sowie der **Ursprung** (dämonisch, druidisch, elementar, göttlich, schwarzmagisch) eines Zaubers genannt. Mit Hilfe dieser Begriffe wird seit M4 das Magiekonzept von MIDGARD erklärt. Bei der Übertragung der Spezialisierungen von M3 nach M5 wurden wie folgt vorgegangen:

1. Wo die Spezialisierung (M3) und ein der Prozess (M5) ausreichend übereinstimmend erschien, wurde der Prozess als Schwerpunkt verwendet
2. Wo die Übereinstimmung nicht ausreichend erschien, fanden stattdessen Agens, Reagens und Ursprung Verwendung
3. Wo auch dies nicht zu zufriedenstellenden Ergebnissen führte, wurde eine allgemeine Definition für die jeweilige Spezialisierung geschaffen. Sie beschreibt den Umfang der, als zu den Schwerpunkten zugehörig erachteten, Zaubersprüche.

Ergänzend dazu wurden Schwerpunkte nach M3 wie nachfolgend beschrieben behandelt.

- Gemäß H&D sind **Schwerpunkte** zu **Grundkosten** (30EP je LE bzw. 10EP je TE) zu erwerben oder zu Kosten, die die Spielleitung festlegt.
- Wurden Zauber unter Schwerpunkten Grund-, Standard- oder Ausnahmekosten **explizit zugeordnet**, so gelten entsprechenden **Kosten** (30EP, 60EP oder 120EP je LE) weiterhin.
- Werden keine Kosten genannt, entsprechen die Kosten denen des Regelwerks (5. Edition)
- **Nicht gelehrte Zaubersprüche** wurden und werden explizit genannt
- **Verbotene Zaubersprüche** wurden und werden explizit genannt

## Hinweise auf Quellen und Anhänge

- Unter [www.midgard-forum.de](http://www.midgard-forum.de) wurde bereits eine existierende Liste von Mentoren, mit Verweis auf [www.midgard-online.de](http://www.midgard-online.de) genannt. Die Autoren dieser Liste sind Yon Attan und Laura Schmager. Stand heute steht diese Liste nicht mehr offiziell zur Verfügung. Im Zuge dieser Sammlung wurden die Angaben dieser Liste berücksichtigt, um etwaig übersehene Mentoren zu ermitteln.
- Unter [www.midgard-forum.de](http://www.midgard-forum.de) wurden weitere Mentoren beschrieben, die ebenfalls keinen Eingang in dieses Dokument gefunden haben. Eine Ausnahme bilden Mentoren, die in den unter Quellen genannten Veröffentlichungen, publiziert wurden.
- Eine Liste der Gegenüberstellung von Schwerpunkten (M3) und Schwerpunkten (M5) befinden sich im Abschnitt [Mapping](#).
- Eine Liste der Quellen befindet sich im Abschnitt [Quellen](#).

## Mentorenbeschreibungen (Alphabetisch)

### Abaddon (Herr der Furien / Zwietrachtbringer)

- Heimat: unbekannt / Nahe Chaosebene
- Art: Erzdämon / Eminenz der Nahen Chaosebenen
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die Aussehen/Beschaffenheit eines Wesens/Objekts verändern, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erschaffen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.28

### Alderonn & Tiathlannea (König und Königin der Alfar)

- Heimat: Realtaíleann / Nahe Chaosebene
- Art: Alfar / König der Alfar
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die zum Dweomer zählen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, S.42
  - ARK4, S.48

### Amaschida

- Heimat: Aran / Midgard / Mittelwelt
- Art: alte Fruchtbarkeitsgöttin aus Aran
- Schüler: Weiße Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche göttlichen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche druidischen Ursprungs kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.37
  - H&D, S.29

### Anahaniol

- Heimat: Dumakturru / Ebene der Finsternis
- Art: Großfürst der Finsternis
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die mit „Macht über ...“ beginnen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.29

## Arabastrathos Nodai Alralar

- Heimat: Antrôdes / Nahe Chaosebene
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, S.43
  - DAI5, S.54
  - NIH5, S.134
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.29
  - DZE, S.40ff

## Arcaron Vidatu (Der Bündnispartner)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Ehemaliger Dämonenfürst / Verräter an Mestoffelyzh
- Schüler: Graue Hexen/r, Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die als Gegenzauber verwendet werden können (Kosten gemäß Regelwerk)
  - Zaubersprüche, die andere Magie bannen kann, kosten 30EP je LE
- Nicht gelehrt
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen
- Quellen:
  - GB 57, S.54

## Ashema-Demawa

- Heimat: Raganaraka (Seuchenhölle) / Ebene der Finsternis
- Art: Höherer Dämon
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die Aussehen/Beschaffenheit eines Wesens/Objekts verändern, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen/schaden, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 39, S.16
  - H&D, S.29

## Atir (Feldherr des Fürst der Flamme)

- Heimat: Urwelt / Elementarebene des Feuers
- Art: Feuerelementarmeister / Meisterifrit / Feldherr des Fürst der Flamme
- Schüler: Graue Hexen/r / Weise Hexer/n / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen/schaden, kosten 30 EP je LE
  - Zaubersprüche, die Körper/Geist vor Beeinflussung/Beeinträchtigung/Schaden schützen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, mit den denen finstere Wesen gebannt werden können, kosten 30EP je LE

- Zaubersprüche, mit den denen finstere Wesen vernichtet werden können, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, Seite 43

### Awesta (Der Heerführer Ormuts)

- Heimat: Eschar / Midgard / Mittelwelt
- Art: Göttlicher Diener Ormuts / Samawi / Chimäre
- Schüler: Weiße Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Feuer kosten 30EP statt 60EP je LE bzw. 60EP statt 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser kosten 60EP statt 30EP je LE bzw. 120EP statt 60EP je LE
- Verboten
  - *Zauberspruch Schlangenbiss*
- Quellen:
  - GB 57, S.55

### Ba‘ak Tah

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Wetala
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte:
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs
- Quellen:
  - RAW5, S.230

### Barazachiel

- Heimat: Haschudana / Nahe Chaosebene
- Art: Höhrerer Halbdämon
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Waffe: Kettenwaffen kosten 30EP (statt 40EP) je TE
  - Zaubersprüche kosten 10% mehr EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen/schaden, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.37
  - GB 39, S.16

### Belili

- Heimat: Spirituelle Ebene
- Art: Ahnengeist
- Schüler: Weise Hexen/r
- Schwerpunkte
  - unbekannt
- Quellen:
  - BUL4, S.50

## Bultai

- Heimat: Spirituelle Ebene
- Art: Ahnengeist
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - unbekannt
- Quellen:
  - RAW5, S.185

## Chremakrator (Orakelherrscher)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Fertigkeit: Sprachen kosten 10EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - THA5, S.183
  - ARKE5, S.38
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.29+30
  - EHVH, S.85+86

## C'rudesi

- Heimat: Cygrania / Ebene der Finsternis
- Art: unbekannt
- Schüler: Schwarze Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Erschaffen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die Aussehen/Beschaffenheit eines Wesens/Objekts verändern, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche: *Macht über Ratten (wie Macht über die belebte Natur), Ratten rufen (wie Tiere rufen), Rattengestalt (wie Tiergestalt), Verursachen von Krankheit* kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB43, S.11

## Danamahla

- Heimat: Rawindra / Midgard / Mittelwelt
- Art: Ahnengeist
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - unbekannt
- Quellen:
  - RAW5, S.201

## Der Fürst der Flamme

- Heimat: Urwelt / Elementarebene des Feuers
- Art: Feuerelementarmeister / Meisterifrit / Oberster Herr der Feuerelementarwesen
- Schüler: Graue Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte **Weis**
  - Zaubersprüche mit Agens Feuer und elementaren Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser und elementaren Ursprungs kosten 120EP je LE
- Schwerpunkte **Grau**:
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen/schaden/schützen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Körper/Geist vor Beeinflussung/Beeinträchtigung schützen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.39
  - NIH5, S.96
  - H&D, S.29

## Die Wahrerin des Wassers

- Heimat: Perlmuttgrotte / Elementarebene des Wassers
- Art: Wasserelementarmeister / Marid / Oberste Herrin der Wasserelementarwesen
- Schüler: Weise Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Feuer und Ursprung: Elementar kosten 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser und Ursprung: Elementar kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die Fauna/Flora/Wetter in der Umgebung beeinflussen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, Seite 42
  - H&D, Seite 34

## Djahar el Nandus

- Heimat: Urwelt der Luft
- Art: Luftelementarmeister / Dschinn / Anhänger des meketischen Luftgottes Satis
- Schüler: Weiße Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Körper/Geist vor Beeinflussung/Beeinträchtigung schützen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die die physische/psychische Gesundheit wiederherstellen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - DDD 20, S.32+33

## Eurynomos (Negri-Ffhaguzz)

- Heimat: Erêmia / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst / Aschuwarafürst
- Schüler: schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Beherrschen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE

- Zaubersprüche, die mit „Macht über ...“ beginnen kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.38
  - DAI5, S.52
  - RAW5, S.51
  - GB 39, S.15
  - EHVH, S.117
  - DGK, S.116
  - H&D, S.30
- Auch bekannt als:
  - Zavasana – Herr der Wetala (Rawindra)

### Fuaraban (Die Eisfürstin)

- Heimat: Reordardan (Frosthügel) / Nahe Chaosebene
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Eis, Wasser oder Luft und elementaren Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Eis kosten 30EP statt 60EP je LE bzw. 60EP statt 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erschaffen und dämonischen Ursprungs (Kosten gemäß Regelwerk)
  - Zaubersprüche, die zu den Beschwörungen von Eiselementaren zählen, kosten 60EP je LE
- Nicht gelehrt:
  - Zaubersprüche göttlichen oder schwarzmagischen Ursprungs
  - Zaubersprüche, die starke Gefühle hervorrufen; andere Quellen: 60EP je LE
- Quellen:
  - GB 57, S.57 / 58

### Ghoschudatta (Hüter des Grymostos / Gottheit der Naga)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst / Rußgeschwärmte Feuerkröte
- Schüler: Schwarze Hexen/r, Finsternisbeschwörer / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.30
  - DLDN, S.34 – 36

### Habicht (Der Älteste der drei Dschinn-Brüder)

- Heimat: Urwelt der Luft
- Art: Luftelementarbeschwörer / Dschinn
- Schüler: Weiße Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Luft kosten 30EP statt 60EP je LE bzw. 60EP statt 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Erde kosten 60EP statt 30EP je LE bzw. 120EP statt 60EP je LE
- Quellen:
  - THA5, S.184+185
  - ARKE5, S.38

- H&D, S.30

## Hippolat

- Heimat: Meer der fünf Winde / Midgard / Mittelwelt
- Art: Halbgott / Anhänger des valianischen Gottes Larans
- Schüler: Weiße Hexen/r
- Schwerpunkte:
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche göttlichen oder druidischen Ursprungs kosten 30EP je LE
- Verboten:
  - Keine Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs
- Quellen:
  - H&D, S.30

## Jokamadorus (Der Heilige Eocan vom Stab)

- Heimat: Meer der fünf Winde / Midgard / Mittelwelt
- Art: Halbgott / Anhänger der albischen Götter
- Schüler: Weiße Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die die physische/psychische Gesundheit wiederherstellen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die Fauna/Flora/Wetter in der Umgebung beeinflussen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die Körper/Geist vor Beeinflussung/Beeinträchtigung/Schaden schützen, kosten 30EP je LE
- Nicht gelehrt
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen / schaden
- Quellen:
  - ARKE5, S.38+39
  - H&D, S.30

## Jurugu

- Heimat: Juang Hutan / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst / Affendämon
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit dem Prozess Zerstören kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.39
  - RAW5, S.231
  - MDS4, S.238+239
  - GB 39, S.15

## Kamar el-Fuad

- Heimat: Urwelt des Wassers
- Art: Wasserelementarmeister / Marid / Vertraute der Wahrerin des Wassers
- Schüler: Graue Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser kosten 30EP je LE
- Quellen:

- ARK5, S.43

## Kazwin

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: unbekannt
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte:
  - unbekannt
- Quellen:
  - EHVH, S.109

## Kebechet (Die Herrin der Schlangen / Jamlich)

- Heimat: Midgard / Mittelwelten
- Hierarchie: alte Fruchtbarkeitsgöttin aus Ta Meket / göttlicher Diener Ormutz / Samawi
- Schüler: Graue Hexen/r, Weise Hexen/r
- Schwerpunkte **Grau**:
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser kosten 60EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 60EP je LE
  - Zauberspruch *Wasser spüren*, bei Charaktererschaffung
- Schwerpunkte **Weis**:
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser und elementaren Ursprung kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche *Handauflegen, Heilen von Wunden, Heilen schwerer Wunden* kosten 60EP je LE
  - Zauberspruch *Bannen von Gift* kostet 30EP je LE
  - Zauberspruch *Tiergestalt* (Peri-Schlange), bei Charaktererschaffung
- Nicht gelehrt
  - Destruktive Zaubersprüche mit Agens Feuer
- Verboten
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs
- Quellen:
  - GB 57, S.59+60

## Kerenos

- Heimat: unbekannt / Nahe Chausebene
- Art: Höherer Dämon / Eisteufel
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Eis und elementaren Ursprung kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Erde und Feuer kosten 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser und elementaren Ursprung kosten 60EP je LE
  - Zaubersprüche, die nicht göttlichen oder schwarzmagischen Ursprungs sind (Kosten gemäß Regelwerk)
  - Zaubersprüche elementaren Ursprungs, die die Umgebung / das Wetter beeinflussen (*Nebel schaffen, Wetterzauber*), kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.40
  - GB 39, S.16
  - H&D, S.31

## Kjull

- Heimat: Midgard / Mittelwelten
- Hierarchie: Waelischer Gott der List und der Zauberkunst
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte:
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Nicht gelehrt
  - Zaubersprüche mit Prozess Zerstören
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen / beeinträchtigen
- Quellen:
  - WAE5, S.65+66

## Krähe (Der Jüngste der drei Dschinn-Brüder)

- Heimat: Urwelt der Luft
- Art: Luftelementarmeister / Dschinn
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Luft kosten 30EP statt 60EP je LE bzw. 60EP statt 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Erde kosten 60EP statt 30EP je LE bzw. 120EP statt 60EP je LE
- Quellen:
  - THA5, S.184-185
  - ARKE5, S.38
  - H&D, S.31

## Larmoyante

- Heimat: unbekannt / Mittelwelten
- Hierarchie: Höherer Dämon
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.40
  - H&D, S.31
  - <https://www.midgard-forum.de/forum/articles.html/artikel-aus-dem-midgard-forum/artikeluebernahme/larmoyante-r487/>

## Laomachos

- Heimat: Midgard / Mittelwelten
- Art: unbekannt
- Schüler: Weise Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Siehe Quellen
- Quellen:
  - SAM4, S.6-8

## Lawarandi

- Heimat: Endur / Nahe Chaosebene

- Art: Höherer Dämon / Elefantendämon
- Schüler: Weise Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die die physische/psychische Gesundheit wiederherstellen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die die Natur (Fauna, Flora und Wetter) beeinflussen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen/schaden, kosten 120EP
- Quellen:
  - ARKE5, S.40
  - GB 39, S.16
  - H&D, S.32

### Lefralex (Der Wanderer)

- Heimat: Realtaileann / Nahe Chaosebene
- Art: Alfar
- Schüler: Graue Hexen/r, Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Fertigkeit: Sprache sprechen: Dunkle Sprache (Thjaervaxxoth) kostet 10EP je TE
  - Fertigkeit: Sprache sprechen/schreiben: Maralinga kostet 10EP je TE
  - Zaubersprüche mit Agens/Reagens Holz kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens/Reagens Wasser kosten 30EP je LE
- Gelehrt:
  - Zaubersprüche, die zur «Nekromantie» zählen (Kosten gemäß Regelwerk)
  - Zaubersprüche, die zu «Wildes Dweomer» zählen (Koste gemäß Regelwerk)
- Quellen:
  - DDD 43, S.36-38

### Lyakon

- Heimat: Limos / Ebene der Finsternis
- Art: Vampirdämon
- Schüler: Schwarze Hexen/r, Finstermagier / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Schwerpunkte **Finstermagier**
  - Zaubersprüche, die zur «Finsteren Magie» gehören, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, S.43
  - DAI5, S51
  - GB 39, S.16
  - EHVH, S.118
  - H&D, S.32

### Malinalxochitl (Die schwarze Priesterin)

- Heimat: Nahuatlan / Mittelwelten
- Art: Göttin
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte
  - unbekannt
- Quellen:
  - NAH3, S.24-26, 81, 152

- **Hinweis:** Malinalxochitl ist als Mentorin unwahrscheinlich, aufgrund der negativen Folgen die es mit sich bringt, sich ihr für mehr als eine Stunde auf weniger als 500m zu nähern.

### Mestoffelyzh (Herr der neunten Hölle)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Eminenzen der Ebene der Finsternis / Erzteufel
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Beherrschen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Bewegen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, S.44
  - KÜS5, S.167
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.32
- Bekannt als:
  - Samiel (Alba)
  - Don Nicolo (Küstenstaaten)

### Natter und Otter

- Heimat: Spirituellen Gefilde
- Art: Holzgeist / Naturgeist
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die die Natur (Fauna, Flora und Wetter) beeinflussen, kosten 30EP je LE
- Schwerpunkt **Natter**:
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
- Schwerpunkt **Otter**
  - Zaubersprüche, die mit „Macht über ...“ beginnen kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.40+41
  - H&D, S.32

### Necron (Der Herr des toten Wurms)

- Heimat: Nachbarwelt Lyakons / Ebene der Finsternis
- Art: unbekannt
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Eis kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erschaffen (von Untoten) kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Beherrschen (von Untoten) kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 57, S.61+62

### Negagandolus

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Schwarzer Drache
- Schüler: Schwarze Hexen/r
- Schwerpunkte

- Siehe Quellen
- Quellen:
  - SAM4, S.9-10

## Nehlis

- Heimat: unbekannt / Nahe Chausebene
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Siehe Quellen
- Quellen:
  - SAM4, S.2-3

## Njadain (Der große Scherzbold)

- Heimat: Elementarebene von Erde / Luft
- Art: Luftelementarmeister / Dschinn
- Schüler: Graue Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Luft kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Erde kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche die für Scherze taugen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche *Sutechs Heer, Erdmeisterschaft, Sandmeisterschaft, Hauch der Wüste* (Kosten gemäß Regelwerk)
  - Zaubersprüche *Sturmhand, Sturmwind, Schwarm und Ungeheuer rufen* kosten 120EP je LE
- Nicht gelehrt
  - Zaubersprüche, die die physische/psychische Gesundheit wiederherstellen
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen / beeinträchtigen / schaden
  - Zaubersprüche mit Agens Feuer
- Quellen:
  - DDD 26, S.7-9

## Noknimura (Der Herr der Alpträume)

- Heimat: Finstergrund / Ebende der Finsternis
- Art: Höherer Dämon / Alptraumdämon
- Schüler: Graue Hexen/r / Schwarze Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Fertigkeiten: Beredsamkeit, Menschenkenntnis, Verführen, Verhören kosten 10EP je TE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - DDD 45, S.17

## Oculus Caecus

- Heimat: Welt es permanenten Verfalls / Nahe Chausebene
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Siehe Quellen
- Quellen:

- SAM4, S.3-6

### Ondvari

- Heimat: Saelingar / Nahe Chaosebene
- Art: Kriegshauptling des Ottervolks
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche, die den Körper schaden, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, S.44

### Rabe (Der Mittlere der drei Dschinn-Brüder)

- Heimat: Elementarebene der Luft
- Art: Luftelementarmeister / Dschinn
- Schüler: Graue Hexen/r / Elementarbeschwörer
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Luft kosten 30EP statt 60EP je LE bzw. 60EP statt 120EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Erde kosten 60EP statt 30EP je LE bzw. 120EP statt 60EP je LE
- Quellen:
  - THA5, S.185
  - ARKE5, S.38
  - H&D, S.32+33

### Radegast

- Heimat: unbekannt / Nahe Chaosebene
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Paktkrieger / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte:
  - unbekannt
- Quellen:
  - MOR5, S.137

### Rodenicz (Der Richter)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Ftheiron
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 57, S.62+63

### Sa'haram (Der Dichter)

- Heimat: unbekannt / Nahe Chaosebene
- Art: Höherer Dämon / Wüstenteufel
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Fertigkeiten: Dichten und Eschbar spielen kosten 10EP je TE
  - Zaubersprüche elementaren Ursprungs kosten 30EP je LE

- Quellen:
  - ARKE5, S.41
  - GB 39, S.16
  - H&D, S.33

### Sangdrakor

- Heimat: unbekannt / unbekannt
- Art: unbekannt
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser und elementaren Ursprung kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Agens Feuer und elementaren Ursprung kosten 120EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen/beeinträchtigen/schaden (Kosten gemäß Regelwerk)
  - Zaubersprüche, die zum «Dweomer» zählen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 43, S.10+11

### Schneekönigin

- Heimat: Talvilinna (Winterburg) / Nahe Chausebene
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Eis kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARK5, S.44
  - WAE5, S.92

### Sissifrit (Die Mutter der Buhlschaft)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Eminenz der Ebene der Finsternis / Erzteufel
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finster)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die mit „Macht über ...“ beginnen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.41
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.33

### Sodom (Der Alchimist)

- Heimat: Boyunahirgan / Nahe Chausebene
- Art: Alchimistendämon
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Fertigkeiten: Alchemie kostet 10EP je TE
  - Zaubersprüche mit Prozess Verändern und Zaubermaterial kosten 30EP je LE
- Nicht gelehrt

- Bewegungsfertigkeiten
- Waffenfertigkeiten
- Zaubersprüche die keine Zaubermaterialien benötigen
- Quellen:
  - RAW5, S169
  - GB 57, S.60+61
- Auch bekannt als:
  - Schaddom – Der Alchimist (Rawindra)

### Sordscha

- Heimat: Spirituellen Gefilde
- Art: Vilja / Naturgeist
- Schüler: Graue Hexen/r
- Schwerpunkte
  - unbekannt
- Quellen:
  - MOR5, S.155

### T`challinek

- Heimat: unbekannt / Nahe Chaosebene
- Art: Dämonenfürst / Katzendämon
- Schüler: Graue Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Chaos)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zauberspruch *Tiergestalt* (Katze) kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die mit „Macht über ...“, kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die Schatten manipulieren, kosten 30EP je LE
- Nicht gelehrt
  - Zaubersprüche, die es hell werden lassen
- Quellen:
  - THA5, S.18
  - ARKE5, S.41
  - GB 43, S.10

### Torangareg (Der Menschenverschlinger)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Prozess Beherrschen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen/beeinträchtigen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.41+42
  - COR4 - DGR, S.183+184
  - H&D, S.33
  - DGK, S.115
  - GB 39, S.15

### Vatarahn (Fürst des schwarzen Wassers)

- Heimat: unbekannt / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte
  - Zaubersprüche mit Agens Wasser und elementaren Ursprung kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - ARKE5, S.42
  - GB 39, S.15
  - H&D, S.33+34

### Vola Vora (Grauige Verkörperung der Einsamkeit)

- Heimat: Yurakyt / Ebene der Finsternis
- Art: Dämonenfürst / Mammutdämon
- Schüler: Schwarze Hexen/r / Dämonenbeschwörer (Finsternis)
- Schwerpunkte:
  - Zaubersprüche, die das Reisen über große Entfernungen ermöglichen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - DAI5, S.52
  - WEL5, S.154

### WuKung

- Heimat: KanThaiPan / Mittelwelt
- Hierarchie: Affengott aus KanThaiPan - TsaiTschenTal
- Schüler: Graue Hexen/r / Weise Hexen/r
- Schwerpunkte
  - unbekannt
- Quellen:
  - KTP5, S.119

### Xelesia

- Heimat: Midgard / Mittelwelt
- Art: Naturgeist
- Schüler: Graue Hexen/r / Weise Hexen/r
- Schwerpunkte
  - Fertigkeiten: Erzählen, Sagenkunde kosten 10EP je TE
  - Zaubersprüche druidischen Ursprungs kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche mit Prozess Erkennen kosten 30EP je LE
  - Zaubersprüche, die die physische/psychische Gesundheit wiederherstellen, kosten 30EP je LE
- Quellen:
  - GB 43, S.11

### YenLen (Herrin des Todes)



- Heimat: KanThaiPan / Mittelwelt
- Hierarchie: Göttin aus KanThaiPan - KuroKegaTi
- Schüler: Schwarze Hexen/r
- Schwerpunkte
  - unbekannt

- Quellen:
  - KTP5, S.61+65
  - THA4, S110+113
  - THA5, S110+113
- Weitere Namen
  - Janla (Chryseia, Thalassa)
  - Satara (Aran, Nihavand)








## Mentoren für graue Hexer

- [Alderonn & Tiathlannea](#) 
- [Arabastrathos Nodai Alralar](#) 
- [Arcaron Vidatu](#)
- [Atir](#) 
- [Barazachiel](#) 
- [Bultai](#) 
- [Damahla](#) 
- [Der Fürst der Flamme](#) 
- [Fuaraban](#)
- [Kamar el-Fuad](#) 
- [Kebechet](#)
- [Kerenos](#) 
- [Kjull](#) 
- [Larmoyante](#) 
- [Lefralex](#)
- [Natter und Otter](#) 
- [Nehlis](#)
- [Njadain](#)
- [Noknimura](#)
- [Oculus Caecus](#)
- [Ondvari](#) 
- [Rabe](#) 
- [Sa'haram](#) 
- [Sangdrakor](#)
- [Schneekönigin](#) 
- [Sodom](#) 
- [Sordscha](#)
- [T'challinek](#) 
- [WuKung](#) 
- [Xelesia](#)




## Mentoren für schwarze Hexer

- [Abbadon](#)
- [Anahaniol](#) 
- [Arcaron Vidatu](#)
- [Ashema-Demawa](#)
- [Ba'ak Tah](#) 
- [Chremakrator](#) 
- [C'rudesi](#)
- [Eurynomos](#) 
- [Ghoshudatta](#)
- [Jurugu](#) 
- [Kazwin](#)
- [Krähe](#) 
- [Leraflex](#)
- [Lyakon](#) 
- [Malinalxochitl](#)
- [Mestoffelyzh](#) 
- [Necron](#)
- [Negagandolus](#)
- [Nokniruma](#)
- [Radegast](#) 
- [Rodenicz](#)
- [Sissifrit](#) 
- [Torangareg](#) 
- [Vatarahrn](#) 
- [Vola Vora](#) 
- [YenLen](#) 










## Mentoren für weise Hexer

- [Amaschida](#) 
- [Atir](#) 
- [Awesta](#)
- [Belili](#)
- [Der Fürst der Flammenkreis](#) 
- [Die wahrerin des Wasserelementarmagie](#) 
- [Djaha el Nandus](#)
- [Habicht](#) 
- [Hippolat](#)
- [Jokamadorus](#) 
- [Kebechet](#)
- [Laomachos](#)
- [Lawarandi](#) 
- [Xelesia](#)


## Mentoren für Elementarbeschwörer

- [Atir](#) 
- [Der Fürst der Flamme](#) 
- [Die wahrerin des Wasserelementarmagie](#) 
- [Djaha el Nandus](#)
- [Habicht](#) 
- [Kamar el-Fuad](#) 
- [Krähe](#) 
- [Njadain](#)
- [Rabe](#) 

## Mentoren für Dämonenbeschwörer (chaos)

- [Abbadon](#)
- [Arabastrathos Nodai Alralar](#) 
- [Barazachiel](#) 
- [Fuaraban](#)
- [Kerenos](#) 
- [Leralex](#)
- [Ondvari](#) 
- [Radegast](#) 
- [Sa'haram](#) 
- [Schneekönigin](#) 
- [Sodom](#) 
- [T'challinek](#) 

## Mentoren für Dämonenbeschwörer (finster)

- [Anahaniol](#) 
- [Arcaron Vidatu](#)
- [Ashema-Demawa](#)
- [Ba'ak Tah](#) 
- [Chremakrator](#) 
- [Eurynomos](#) 
- [Ghoschudatta](#)
- [Jurugu](#) 
- [Kazwin](#)
- [Lyakon](#) 
- [Mestoffelyzh](#) 
- [Necron](#)
- [Rodenicz](#)
- [Sissifrit](#) 
- [Torangareg](#) 
- [Vatarahrn](#) 
- [Vola Vora](#) 
- [YenLen](#) 

## Quellen

### Abenteuer

DGK	Das graue Konzil
DGR	Der geflügelte Ring
DLDN	Das Lied der Nagafräu
DSS	Die schwarze Sphäre
DTDK	Die Träume der Kinder
DWW	Der Weise Wurm
EHVH	Ein Hauch von Heiligkeit
LDV	Legion der Verdammten
MAS	Mord am Schwarzdornsee
SÜM	Sturm über Mekkattam

### Regelbuch

ARK5	M5 Das Arkarnum
ARKE5	M5 Das Arkarnum – Ergänzung
BEST5	M5 Das Bestiarium
DAI5	M5 Daimonomikon
MDS4	M4 Meister der Sphären

### Quellenbuch

COR4	M4 Corinis – Stadt der Abenteuerer
KTP3	M3 KanThaiPan – Unter dem Schirm des Jadekaisers
KTP4	M4 KanThaiPan – Unter dem Schirm des Jadekaisers
KTP5	M5 KanThaiPan – Unter dem Schirm des Jadekaisers
KÜS5	M5 Küstenstaaten – Das Spiel der Großen Häuser
MOR5	M5 Morawod – Das Tor zur Anderswelt
NAH3	M3 Nahuatlan – Im Land des Mondjaguars
NIH5	M5 Nihavand – Die Perle Arans
THA5	M5 Thalassa – Thalassa und der Bettlerkönig
RAW5	M5 Rawindra – Das Erbe der Löwensöhne
WAE5	M5 Waeland – Die Krieger des Nordens
WEL5	M5 Die Welt

### Magazine

DDD	Dausend Dode Drolle
GB	Gildenbrief
SAM	Sammelsurium

### Web

MF	<a href="http://www.midgard-forum.de">www.midgard-forum.de</a>
MO	<a href="http://www.midgard-online.de">www.midgard-online.de</a>

## Anhang

### Mapping der Spezialisierungen (Schwerpunkte)

<b>Schwerpunkte nach M3</b>	<b>Schwerpunkte nach M5</b>
Kein Spezialgebiet	---
Beschwörungszauber	Zaubersprüche, die zu den Beschwörungen zählen
Bewegung	Zaubersprüche mit Prozess Bewegung
Elemente	Zaubersprüche elementaren Ursprungs
Finstere Magie	Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs
Graue Magie	Zaubersprüche, weder göttlichen noch schwarzmagischen Ursprungs
Information	Zaubersprüche mit Prozess Erkennen
Heilung	Zaubersprüche, die die physische/psychische Gesundheit wiederherstellen
Illusion	Zaubersprüche, die den Geist des Opfers beeinflussen / beeinträchtigen
Kampf	Zaubersprüche, die den Körper beeinflussen / beeinträchtigen / schaden
Kreation	Zaubersprüche mit Prozess Erschaffen
Natur	Zaubersprüche, die Fauna/Flora/Wetter in der Umgebung beeinflussen
Schutz	Zaubersprüche, die Körper/Geist vor Beeinflussung/Beeinträchtigung/Schaden schützen
Schwarze Magie	Zaubersprüche schwarzmagischen Ursprungs
Verwandlung	Zaubersprüche, die das Aussehen / Beschaffenheit eines Wesens / Objekts verändern
Zweig der Macht	Zaubersprüche, die mit „Macht über ...“ beginnen
Zweig des Wissens	Zaubersprüche mit Prozess Erkennen 30EP je LE
Dweomer	Zaubersprüche, die zu Dweomer zählen
Göttlich	Zaubersprüche mit Ursprung: göttlich
Druidisch	Zaubersprüche mit Ursprung: druidisch