



Errata

Seite 181, Zauber *Spiritus familiaris*

Der Tod des eigenen Familiars wirkt auf den Zauberer wie ein Wurf von **91–97** auf der Tabelle auf Seite 115, nicht wie 91–99.

Seite 197, Zauber *Wandelschatten*

Unten links muss „*Verliert der Zauberer das Bewusstsein, begibt sich der Schatten schnellstmöglich (auch ohne Befehl) in seine Nähe, um ihn zu verteidigen.*“ Das geht so nicht, da der Wandelschatten verschwindet, wenn der Zauberer das Bewusstsein verliert. Der Satz ist am Anfang zu ändern zu: „*Sinken die AP des Zauberers auf 0, ...*“

Seite 198, Zauber *Wildes Wasser*

Dieses Satzfragment hat im Text nichts verloren und gehört gelöscht: „*einen kleinen Sandwirbel um sich selbst herum erschaffen, der während der Wirkungsdauer -2 auf gegnerische EW:Angriff verleiht und allen anderen Personen im Wirkungsbereich **einmalig 1W6 AP** raubt (sofern ein WW:Gw/10 misslingt);*“