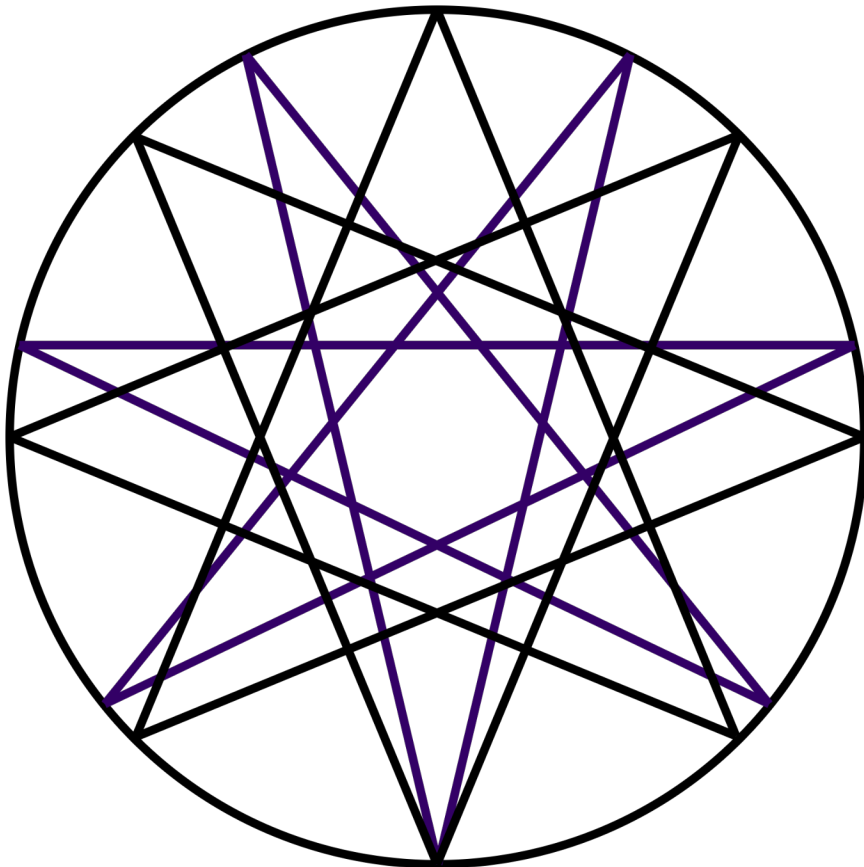


# Der Dämonenbeschwörer

## Hausregeln zur Erschaffung unter M5

Von Christian Effner

Version 1.1



# Inhalt

1	Einführung.....	3
1.1	Inhalt.....	3
2	Erschaffung eines Dämonenbeschwörers.....	4
2.1	Lernpunkte und Lernschema des Dämonenbeschwörers.....	4
3	Lernen von Fertigkeiten und Zaubern.....	5
3.1	Beschwörungszauber.....	5
3.2	Zauber für Dämonenbeschwörer (Nahe Chaosebene).....	6
3.3	Zauber für Dämonenbeschwörer (Ebene der Finsternis).....	7
4	Dämonen.....	9
4.1	Bezeichnungen und Grade niederer Dämonen.....	9
4.2	Bezeichnungen und Grade höherer Dämonen.....	11
4.3	Bezeichnungen und Grade von Dämonenfürsten.....	11
4.4	Dämonische Mentoren.....	11
5	Anpassung gradabhängiger Zauber.....	14
5.1	Belebungshauch.....	14
5.2	Rauchkämpfer.....	14
5.3	Staubkämpfer.....	14
5.4	Entfernte Zauber.....	15
6	Quellen.....	16
6.1	Abenteuer.....	16
6.2	Magazine.....	16
6.3	Quellenbänder.....	16
6.4	Regelbücher.....	16
6.5	Sonstige.....	16
7	Abkürzungen.....	17
8	Tabellenverzeichnis.....	17
9	Kontakt.....	17

# 1 Einführung

Mit der Veröffentlichung des Quellenband Nihavand – Die Perle Arans wurden der zweite von drei Abenteurertypen des Beschwörers verfügbar:

1. Totenbeschwörer (DUM5)
2. Elementarbeschwörer (NIH5)

Die dritte Abenteurertyp des Beschwörers, der Dämonenbeschwörer, liegt bislang nicht vor.

## 1.1 Inhalt

Das vorliegende Dokument ist eine **Hausregel**, um den Dämonenbeschwörer anhand der Regeln zu M5 zu erstellen und spielbar zu machen.

Sie orientiert sich an bisher erschienen Regelwerken und Quellenbänden zu M4 sowie zu M5. Sie besteht im Wesentlichen aus drei Teilen:

1. Die Erschaffung des Dämonenbeschwörers
2. Das Lernen und Verbessern von Fertigkeiten und Zaubern
3. Einen Überblick über Dämonen und dämonische Mentoren
4. Anpassungen gradabhängiger Zauber

Wo bereits veröffentlichtes Material verwendet wurde, ist dies durch einen entsprechenden Hinweis gekennzeichnet.

Eine Auflistung der Quellen ist im [Kapitel 6](#) zu finden. Die Anwendung der vorliegenden Hausregel ist ohne die genannten Quellen nicht möglich.

Es wurde versucht die Anzahl der Sonderregeln gering zu halten. Sie beziehen sich vorrangig auf Zauber, die beim Wechsel von M4 nach M5 gestrichen worden sind.

## 2 Erschaffung eines Dämonenbeschwörers

Der Abenteurertyp des Dämonenbeschwörers umfasst zwei Spezialisierungen:

1. Der Dämonenbeschwörer ist auf die nahen Chaosebenen spezialisiert
2. Der Dämonenbeschwörer ist auf die Ebenen der Finsternis spezialisiert

Die folgenden Abschnitte gehen auf die Spezialisierungen ein und berücksichtigen sie dort, wo es erforderlich ist.

### 2.1 Lernpunkte und Lernschema des Dämonenbeschwörers

<b>Dämonenbeschwörer (DBe<sup>C</sup>)</b>	<b>Dämonenbeschwörer (DBe<sup>F</sup>)</b>
Typische Fertigkeit: Zauberkunde+8 (In) Alltag: <b>2 LE</b> , Sozial: <b>2 LE</b> , Wissen: <b>3 LE</b> Waffen: <b>2 LE</b> Zauber: <b>3 LE</b> (Beschwörungszauber (Nahe Chaosebenen)), <b>3 LE</b> (Bewegen, Erschaffen) Typische Zauber: <i>Lehrer beschwören</i> und <i>Sphärenweg</i>	Typische Fertigkeit: Zauberkunde+8 (In) Alltag: <b>2 LE</b> , Sozial: <b>2 LE</b> , Wissen: <b>3 LE</b> Waffen: <b>2 LE</b> Zauber: <b>3 LE</b> (Beschwörungszauber (Ebene der Finsternis)), <b>3 LE</b> (Bewegen, Erschaffen) Typische Zauber: <i>Lehrer beschwören</i> und <i>Sphärenweg</i>
<b>Standesfertigkeiten</b>	<b>Standesfertigkeiten</b>
<b>Unfreie:</b> 2 LE für Halbwelt	<b>Unfreie:</b> 2 LE für Halbwelt
<b>Volk:</b> 2 LE für Alltag	<b>Volk:</b> 2 LE für Alltag
<b>Mittel.:</b> 2 LE für Wissen	<b>Mittel.:</b> 2 LE für Wissen
<b>Adel:</b> 2 LE für Sozial, leicht	<b>Adel:</b> 2 LE für Sozial, leicht
<b>Lernliste für Dämonenbeschwörer (DBe<sup>C</sup>)</b>	<b>Lernliste für Dämonenbeschwörers (DBe<sup>F</sup>)</b>
<b>1 LE</b> - Dominieren von Kaobargen, - Coluscar beschwören I, - Halebant beschwören I, - Kaligin beschwören I	<b>1 LE</b> - Lamienegel beschwören, - Dunebrast beschwören I
<b>2 LE</b> - Coluscar beschwören II, - Halebant beschwören II, - Kaligin beschwören II, - Schutzkreis gegen Kaobargen, - Bannen von Kaobargen	<b>2 LE</b> - Indruwal beschwören I - Dominieren von Dunebargen, - Schutzkreis gegen Dunebargen, - Bannen von Dunebargen
<sup>C</sup> = Nahe Chaosebenen <sup>F</sup> = Ebenen der Finsternis	

Tabelle 1: Lernschema des Dämonenbeschwörers (Nahe Chaosebenen, Ebene der Finsternis)

#### Hinweise und Quellen:

- Das Lernschema (Typische Fertigkeit, Alltag, Waffen, Zauber & Typische Zauber) des Dämonenbeschwörers orientiert sich an dem des Elementarbeschwörers aus NIH5, Seite 57.
- Die Lernlisten der Dämonenbeschwörers (DBe<sup>C</sup> & DBe<sup>F</sup>) orientiert sich an denen der Dämonenbeschwörer aus MDS4, Seite 177.

### 3 Lernen von Fertigkeiten und Zaubern

Dieser Abschnitt definiert die EP-Kosten für Lerneinheiten für Dämonenbeschwörer. Für das Lernen und Steigern von Fertigkeiten wird der Dämonenbeschwörer genauso gehandhabt wie der Elementarbeschwörer und können den nachfolgend gelisteten Quellen entnommen werden:

- KOD5, Seite 162      Tabelle: Zaubersprüche und Zauberlieder
- NIH5, Seite 57      Tabelle 1: EP-Kosten für 1 Trainingseinheit (TE)
- NIH5, Seite 58      Tabelle 2: EP-Kosten für 1 Lerneinheit (LE) für Zauber
- NIH5, Seite 58      Tabelle 3: EP-Kosten für 1 Lerneinheit (LE) für thaumaturgische Fähigkeiten

Für das Lernen von Dämonenbeschwörungen wird zwischen den beiden möglichen Spezialisierungen, den nahen Chausebenen und den Ebenen der Finsternis, unterschieden:

<b>EP-Kosten für 1 Lerneinheit (LE) für Dämonenbeschwörer (+6 EP für Elfen).</b>		
	<b>Dämonenbeschwörungen aus den nahen Chausebenen</b>	<b>Dämonenbeschwörungen aus den Ebenen der Finsternis</b>
DBe <sup>C</sup>	30	60
DBe <sup>F</sup>	60	30
DDr	60	60
DSc	90	90
Ma, Ne	90	90
Hx, PC, Th,	120	120
Geldkosten: 100 GS je LE Lernen von Spruchrollen: nicht möglich <sup>C</sup> = Chaos / Nahe Chausebenen <sup>F</sup> = Finster / Ebenen der Finsternis		

*Tabelle 2: EP-Kosten für 1 Lerneinheit für Dämonenbeschwörungen*

#### Hinweise:

- Im Vergleich zu Tabelle 4 aus NIH5, Seite 59 sind die folgenden Abenteuertypen
  - entfernt worden: Dr, Rm, Sc, Ws, PB, PS
  - hinzu gekommen: PC

#### 3.1 Beschwörungszauber

Die Beschwörungszauber der Dämonenbeschwörer können im MDS4, Seite 78ff nachgelesen werden. Die Zuordnung von Zauberstufe und Lerneinheiten kann im KOD5, Seite 162 nachgelesen werden. Ein Beschwörungszauber kann nicht von einer Spruchrolle gelernt werden, siehe KOD5, Seite 59.

Die nachfolgende Auflistung zeigt welche Beschwörungszauber welcher Kategorie zugeordnet sind.

- Typische Zauber für Dämonenbeschwörer dienen zum
  - Knechten von Dämonen
  - Verankern von Wächtern
  - Verbindungsaufbau zu anderen Sphären
- Einfache Beschwörungszauber dienen zum
  - Rufen des Lehrers (Mentor)

- zur Beschwörung niederer Dämonen
- Komplexe Beschwörungszauber dienen zum
  - individuellen Beschwören von höheren Dämonen
  - Rufen von höheren Dämonen
  - individuellen Beschwören von Dämonenfürsten
  - Rufen von Dämonenfürsten
- Dominierungszauber dienen zum
  - Dominieren von Dämonen
  - Binden von Dämonen
- Bannzauber dienen zum
  - Bannen von Dämonen
- Schutzkreise dienen zum
  - Schutz vor Dämonen bei Beschwörungen

Die Konvertierung von alter Spruchstufe (M4) zu neuer Spruchstufe (M5) wurde nach folgender Regelung getroffen.

Spruchstufe M4	1	2	3	4	5	6	G
Spruchstufe M5	1, 2	3, 4	5, 6	7, 8	9, 10	11	12

Tabelle 3: Konvertierung der Spruchstufe von M4 nach M5

### 3.2 Zauber für Dämonenbeschwörer (Nahe Chaosebene)

Zauber für Dämonenbeschwörer	Stufe	Referenz
Dämonenknecht (Chaos) entlassen	3	MDS4, Seite 197 (Knecht entlassen)
Dämonenknecht (Chaos) rufen	3	MDS4, Seite 197 (Knecht rufen)
Knechten von Dämonen (Chaos)	4	MDS4, Seite 196
Sphärenweg	2	NIH5, Seite 47
Wächter verankern	3	MDS4, Seite 198
<b>Einfache Beschwörungszauber</b>		
Lehrer rufen (Chaos)	5	MDS4, Seite 190
Coluscar I beschwören	2	MDS4, Seite 180 & 181
Coluscar II beschwören	4	MDS4, Seite 180 & 181
Coluscar III beschwören	6	MDS4, Seite 180 & 181
Coluscar IV beschwören	8	MDS4, Seite 180 & 181
Halebant I beschwören	2	MDS4, Seite 182
Halebant II beschwören	4	MDS4, Seite 182
Halebant III beschwören	6	MDS4, Seite 182
Halebant IV beschwören	8	MDS4, Seite 182
Kaligin I beschwören	2	MDS4, Seite 183
Kaligin II beschwören	4	MDS4, Seite 183

Kaligin III beschwören	6	MDS4, Seite 183
Kaligin IV beschwören	8	MDS4, Seite 183
Megant I beschwören	9	MDS4, Seite 182 & 183
Megant II beschwören	9	MDS4, Seite 182 & 183
Megant III beschwören	11	MDS4, Seite 182 & 183
Megant IV beschwören	11	MDS4, Seite 182 & 183
Truscan I beschwören	4	MDS4, Seite 198
Truscan II beschwören	6	MDS4, Seite 198
Truscan III beschwören	8	MDS4, Seite 198
Truscan IV beschwören	10	MDS4, Seite 198
<b>Komplexe Beschwörungszauber</b>		
Arabastrathos beschwören	12	-
Arabastrathos rufen	12	-
Schneekönigin beschwören	12	-
Schneekönigin rufen	12	-
<b>Dominierungszauber</b>		
Binden von Dämonen	12	MDS4, Seite 194
Dominieren von Kaobargen	1	MDS4, Seite 192
Dominieren von Kaophoren	3	MDS4, Seite 192 & 193
<b>Bannzauber</b>		
Bannen von Kaobargen	3	MDS4, Seite 199
Großer Dämonenbann	9	MDS4, Seite 201
Meisterbann	11	MDS4, Seite 201
<b>Schutzkreise</b>		
Schutzkreis gegen Kaobargen	3	MDS4, Seite 203
Großer Schutzkreis gegen Dämonen	9	MDS4, Seite 203

Tabella 4: Zauber des Dämonenbeschwörers (Nahe Chaosebenaen)

### 3.3 Zauber für Dämonenbeschwörer (Ebene der Finsternis)

Zauber für Dämonenbeschwörer	Stufe	Referenz
Dämonenknecht (Finsternis) entlassen	3	MDS4, Seite 197 (Knecht entlassen)
Dämonenknecht (Finsternis) rufen	3	MDS4, Seite 197 (Knecht rufen)
Knechten von Dämonen (Finsternis)	4	MDS4, Seite 196
Sphärenweg	2	NIH5, Seite 47
Wächter verankern	3	MDS4, Seite 198
<b>Einfache Beschwörungszauber</b>		
Lehrer rufen (Finsternis)	5	MDS4, Seite 190

Lamienegel beschwören	1	MDS4, Seite 183
Indruwal I beschwören	6	MDS4, Seite 182, 183
Indruwal II beschwören	8	MDS4, Seite 182, 183
Indruwal III beschwören	10	MDS4, Seite 182, 183
Indruwal IV beschwören	12	MDS4, Seite 182, 183
Dunebrast I beschwören	4	MDS4, Seite 181
Dunebrast II beschwören	6	MDS4, Seite 181
Dunebrast III beschwören	8	MDS4, Seite 181
Dunebrast IV beschwören	10	MDS4, Seite 181
<b>Komplexe Beschwörungszauber</b>		
Odudu Ekurku beschwören	11	MDS4, Seite 188
Eurynomos beschwören	12	MDS4, Seite 188
Jurugu beschwören	12	MDS4, Seite 189
Blutdämon beschwören	11	MDS4, Seite 180
Odudu Ekurku rufen	10	MDS4, Seite 187
Eurynomos rufen	11	MDS4, Seite 187
Jurugu rufen	11	MDS4, Seite 188
<b>Dominierungszauber</b>		
Binden von Dämonen	12	MDS4, Seite 194
Dominieren von Dunebargen	4	MDS4, Seite 192
Odudu Ekurku dominieren	8	MDS4, Seite 193
Eurynomos dominieren	11	MDS4, Seite 193
Jurugu dominieren	11	MDS4, Seite 193
<b>Bannzauber</b>		
Bannen von Dunebargen	5	MDS4, Seite 199
Großer Dämonenbann	9	MDS4, Seite 201
Meisterbann	11	MDS4, Seite 201 & 202
<b>Schutzkreise</b>		
Schutzkreis gegen Dunebargen	3	MDS4, Seite 202
Großer Schutzkreis gegen Dämonen	9	MDS4, Seite 203

*Tabelle 5: Zauber des Dämonenbeschwörers (Ebenen der Finsternis)*

## 4 Dämonen

Dämonen stammen aus den nahen Chaosebenen oder aus den Ebenen der Finsternis. Unabhängig von ihrer Herkunft lassen sie sich den Dämonenfürsten, den höheren Dämonen oder den niederen Dämonen zuordnen.

Die Ebenen der Finsternis und die nahen Chaosebenen beheimaten Dämonenfürsten, Höhere Dämonen und Niedere Dämonen.

Höheren Dämonen der Ebenen der Finsternis beinhalten die Untergruppen Anwisa, Blutdämonen, Odudu. Niederen Dämonen beinhalten die Untergruppen der Dunebargen (Affendämonen, Dunebrasten, Indruwale), sowie einzelne bekannte Spezies: Lamieneigel, Puppenspieler und Schnatterer.

Höhere Dämonen der nahen Chaosebenen beinhalten die Untergruppe der Eisteufel und Ftheironen. Niedere Dämonen beinhalten die Untergruppen der Kaobargen (Coluscare, Halebanten, Kaliginen, Meganten, Truscane). Halebanten und Meganten bilden die Gruppe der Kaophoren, eine Untergruppe der Kaobargen. Unter den Niederen Dämonen gibt es zusätzlich folgende bekannte Spezies: Impranate und Zôamorphoi.

Weitere Informationen über die Rangordnung der Dämonen untereinander lassen sich im Artikel „Die Hierarchie der Dämonen“ von Alexander Huiskes im GB 39 finden, sowie in MDS4.

### 4.1 Bezeichnungen und Grade niederer Dämonen

Bei einigen Dämonen (Indruwal, Puppenspieler, Schnatterer Truscanen, Zôamorphoi) die Angaben des BEST5 verwendet. Für die Ermittlung der Grade der übrigen Dämonen wurde auf die im MIDF verfügbare Umrechnungstabelle zurückgegriffen (<https://www.midgard-forum.de/forum/topic/25812-konvertierung-der-grad-angaben-von-m4-nach-m5/>). Für den Fall, dass für eine Zuordnung mehrere Werte möglich waren, wurde ausnahmslos der höchste Wert verwendet.

Niedere Dämonen	Herkunft	Grad	Quelle
<b>Kaobargen</b>			
Coluscar 1	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 231
Coluscar 2	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 231
Coluscar 3	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 231
Coluscar 4	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 231
Kaligin 1	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 235
Kaligin 2	Nahe Chaosebenen	2	MDS4, Seite 235
Kaligin 3	Nahe Chaosebenen	3	MDS4, Seite 235
Kaligin 4	Nahe Chaosebenen	4	MDS4, Seite 235
Truscan 1	Nahe Chaosebenen	1	BEST5, Seite 56; MDS4, Seite 237
Truscan 2	Nahe Chaosebenen	2	BEST5, Seite 56 MDS4, Seite 237
Truscan 3	Nahe Chaosebenen	3	BEST5, Seite 56 MDS4, Seite 237
Truscan 4	Nahe Chaosebenen	4	BEST5, Seite 56 MDS4, Seite 237
<b>Kaophoren</b>			

Halebant 1	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 233
Halebant 2	Nahe Chaosebenen	1	MDS4, Seite 233
Halebant 3	Nahe Chaosebenen	2	MDS4, Seite 233
Halebant 4	Nahe Chaosebenen	3	MDS4, Seite 233
Megant 1	Nahe Chaosebenen	27	MDS4, Seite 235ff
Megant 2	Nahe Chaosebenen	28	MDS4, Seite 235ff
Megant 3	Nahe Chaosebenen	37	MDS4, Seite 235ff
Megant 4	Nahe Chaosebenen	27	MDS4, Seite 235ff
<b>Dunebargen</b>			
Affendämon	Ebenen der Finsternis	2	MDS4, Seite 239
Dunebrast 1	Ebenen der Finsternis	1	MDS4, Seite 232ff
Dunebrast 2	Ebenen der Finsternis	2	MDS4, Seite 232ff
Dunebrast 3	Ebenen der Finsternis	3	MDS4, Seite 232ff
Dunebrast 4	Ebenen der Finsternis	4	MDS4, Seite 232ff
Indruwal 1	Ebenen der Finsternis	2	BEST5, Seite 50ff; MDS4, Seite 234ff
Indruwal 2	Ebenen der Finsternis	4	BEST5, Seite 50ff; MDS4, Seite
Indruwal 3	Ebenen der Finsternis	4	BEST5, Seite 50ff; MDS4, Seite
Indruwal 4	Ebenen der Finsternis	6	BEST5, Seite 50ff; MDS4, Seite
<b>Sonstige</b>			
Impranat	Nahe Chaosebenen	3	MDS4, Seite 243ff
Lamienegel	Ebenen der Finsternis	0	MDS4, Seite 242 & 243
Puppenspieler	Ebenen der Finsternis	10	BEST5, Seite 54ff
Schnatterer	Ebenen der Finsternis	0	BEST5, Seite 55
Zôamorphoi	Nahe Chaosebenen	4	BEST5, Seite 56ff

*Tabelle 6: Bezeichnungen, Herkunft und Grade von niederen Dämonen*

## 4.2 Bezeichnungen und Grade höherer Dämonen

Höhere Dämonen	Herkunft	Grad	Quelle
Anwisa	Ebenen der Finsternis	20	MDS4, Seite 244 & 245
Blutdämon	Ebenen der Finsternis	25	MDS4, Seite 241
Eisteufel	Nahe Chaosebenen	5	MDS4, Seite 245
Aestrod (Ftheiron)	Nahe Chaosebenen	15	MDS4, Seite 245ff
Saedhann (Ftheiron)	Nahe Chaosebenen	9	MDS4, Seite 245ff
Odudu (Holzgeister)	Ebenen der Finsternis	17	MDS4, Seite 239

Tabelle 7: Bezeichnungen, Herkunft und Grade von höherer Dämonen

## 4.3 Bezeichnungen und Grade von Dämonenfürsten

Dämonenfürsten	Herkunft	Grad	Quelle
Arabastrathos Nodai Alralar	Nahe Chaosebenen	32	MDS4, Seite 243ff
Eurynomos	Ebenen der Finsternis	32	MDS4, Seite 240ff
Jurugu	Ebenen der Finsternis	32	MDS4, Seite 238
Lyakon	Ebene der Finsternis	37+	MDS4, Seite 242
Mestoffelyzh	Ebene der Finsternis	37+	MDS4, Seite 245ff
Schneekönigin	Nahe Chaosebenen	32	MDS4, Seite 245

Tabelle 8: Bezeichnungen, Herkunft und Grade von Dämonenfürsten

## 4.4 Dämonische Mentoren

Zum Erlernen von Beschwörungszaubern sind Dämonenbeschwörer auf Mentoren angewiesen. Die folgende Liste fasst die Mentoren zusammen, von denen Bekannt ist, dass sie bereits unterrichtet haben. Die Quellen erwähnen dabei Hexer und Beschwörer, weswegen der Einfachheit halber nicht zwischen diesen Abenteuertypen unterschieden wird. Stattdessen wird angenommen, dass sie sowohl Hexern als auch Dämonenbeschwörern als Mentoren zur Verfügung standen.

Name	Herkunft	Hexer	Quellen
Abaddon	Nahe Chaosebenen	Schwarz	GB 39, Seite 15 H&D, Seite 28
Alderonn	Nahe Chaosebenen	Grau	ARK5, Seite 42 ARK4, Seite 48
Anahaniol	Ebenen der Finsternis	Schwarz	GB 39, Seite 15 H&D, Seite 29

Arabastrathos Nodai Alralar	Nahe Chaosebenen	Grau	ARK5, Seite 43 ARK4, Seite 50ff MDS4, Seite 243ff DZE, Seite 40ff GB 39, Seite 15 H&D, Seite 29
Arcaron Vidatu	Ebenen der Finsternis	Grau Schwarz	GB 57, Seite 54
Ashema-Demawa	Ebenen der Finsternis	Schwarz	GB 39, Seite 16 H&D, Seite 29
Ba'ak Tah	Ebenen der Finsternis	Schwarz	RAW5, Seite 230
Barazachiel	Nahe Chaosebenen	Grau	ARKE5, Seite 37 GB 39, Seite 16
C'rudesi	Ebenen der Finsternis	Schwarz	GB 43; Seite 10
Chremakrator	Ebenen der Finsternis	Schwarz	EHVH, Seite 85ff GB 39, Seite 15 H&D, Seite 29ff
Eurynomos Zavasana (Rawindra)	Ebenen der Finsternis	Schwarz	ARKE5, Seite 38 RAW5, Seite 41 MDS4, Seite 240ff GB 39, Seite 15 EHVH, Seite 117 DGK, Seite 116 H&D, Seite 30
Fuaraban	Nahe Chaosebenen	Grau	GB 57, Seite 57ff
Ghoschudatta	Ebenen der Finsternis	Finster	GB 39, Seite 15 DLDN, Seite 34ff H&D, Seite 30
Jurugu	Ebenen der Finsternis	Schwarz	RAW5, Seite 231 ARKE5, Seite 39 MDS4, Seite 238ff GB 39, Seite 15
Kazwin	Ebenen der Finsternis	Grau Schwarz	EHVH, Seite 109
Kerenos	Nahe Chaosebenen	Grau	ARKE5, Seite 40 GB 39, Seite 16 H&D, Seite 31
Larmoyante	Nahe Chaosebenen	Grau	ARKE5, Seite 40 H&D, Seite 31
Lawarandi	Nahe Chaosebenen	Grau	ARKE5, Seite 40 GB 39, Seite 16 H&D, Seite 32

Lefraflex	Nahe Chaosebenen	Weis	DDD 29, Seite 36ff
Lyakon	Ebenen der Finsternis	Grau Schwarz	ARK5, Seite 43 MDS4, 242 GB 39, Seite 16 EHVH, Seite 118
Mestoffelyzh	Ebenen der Finsternis	Schwarz Finsternis	ARK5, Seite 44 GB 39, Seite 15 H&D, Seite 32
Necron	Ebenen der Finsternis	Schwarz	GB 57, Seite 61ff
Noknimura	Ebenen der Finsternis	Grau Schwarz	DDD 45, Seite 17
Ondvari	Nahe Chaosebenen	Grau Schwarz	ARK5, Seite 44
Radegast	Ebenen der Finsternis	Grau	MOR5, Seite 137
Rodenicz	Ebenen der Finsternis	Schwarz	GB 57, Seite 62ff
Sa`haram	Nahe Chaosebenen	Grau	ARKE5, Seite 41 GB 39, Seite 16
Die Schneekönigin	Nahe Chaosebenen	Grau	WAE5, Seite 92 ARK5, Seite 44 MDS4, Seite 245
Sissifrit	Ebenen der Finsternis	Schwarz	ARKE5, Seite 41 GB 39, Seite 15 H&D, Seite 33
Sodom	Nahe Chaosebenen	Grau	GB 57, Seite 60ff
T`challinek	Nahe Chaosebenen	Grau	ARKE5, Seite 41 GB 43; Seite 10
Tiathlannea	Nahe Chaosebenen	Grau	ARK5, Seite 42 ARK4, Seite 48
Torangareg	Ebenen der Finsternis	Schwarz	ARKE5, Seite 41 & 42 COR4 / DGR, Seite 183 & 184 GB 39, Seite 15 DGK, Seite 115 H&D, Seite 33
Vatarahn	Ebenen der Finsternis	Schwarz	ARKE5, Seite 42 GB 39, Seite 15 H&D, Seite 33 & 34
Vola Vora	Ebenen der Finsternis	Schwarz	WEL5, Seite 154 VOLA

*Tabelle 9: Name, Herkunft und Magieausrichtung von dämonischen Mentoren*

Weitere Mentoren wurden im MIDF vorgestellt. Die vorliegende Liste beschränkt sich auf gedruckte Quellen bzw. auf ehemalige Seiten von MIDO.

## 5 Anpassung gradabhängiger Zauber

Die Sprüche *Belebungshauch*, *Rauchkämpfer* und *Staubkämpfer* können in M5 nicht mehr erlernt werden. Für den Fall, dass bereits vorhandene Beschwörer auf M5 konvertiert werden sollen, bietet das vorliegende Kapitel Hinweise darauf, wie die Eigenschaften dieser Sprüche, die vom Grad des Zauberers beeinflusst werden, geregelt werden können. Alle anderen Aspekte der Sprüche können dem Regelwerk entnommen werden. Die Quellen der Sprüche werden im entsprechenden Abschnitt genannt. Müssen Werte berechnet werden, so sind diese **abzurunden**.

**Grundlage** für die Anpassungen, ist die im Folgenden referenzierte Diskussion aus dem Midgard-Forum ([www.midgard-forum.de](http://www.midgard-forum.de)): [Staubkämpfer und Belebungshauch nach M5 konvertieren - Der Übergang - Konvertierung M4 => M5 - Midgard-Forum](#)

### 5.1 Belebungshauch

- Grad = Grad des Zauberers
- Angriff =  $4+(\text{Grad}/4)$
- Abwehr =  $10+(\text{Grad}/4)$
- Resistenzen =  $10+(\text{Grad}/4)$
- Ausdauerpunkte = 1W3+1 je Grad
- Gewicht = 2,5 kg pro Grad
- **Quelle:** ARK4, Seite 96

### 5.2 Rauchkämpfer

- Grad = Grad des Zauberers
- Angriff =  $4+(\text{Grad}/4)$
- Abwehr =  $10+(\text{Grad}/4)$
- **Quelle:** MDS4, Seite 221

### 5.3 Staubkämpfer

- Anzahl =  $4+(\text{Grad}/4)$
- Angriff =  $4(\text{Grad}/4)$
- Abwehr =  $10+(\text{Grad}/4)$
- Resistenzen =  $10+(\text{Grad}/4)$
- Ausdauerpunkte =  $4+(\text{Grad}/4)$
- **Quelle:** ARK4, Seite 165

## 5.4 Entfernte Zauber

Gegenüber M4 entfallen die folgenden Sprüche für den Beschwörer da sie entweder gestrichen oder der Gruppe des Dweomers, der Thaumatherapie oder der Wundertaten zugeordnet wurden.

- Belebungsrauch (entfällt)
- Rauchkämpfer (entfällt)
- Staubkämpfer (entfällt)
- Nekrognose (Thaumatherapie)
- Knochenbestie (Wildes Dweomer)
- Erkennen von Besessenheit (Wundertat)
- Golem schaffen (Wundertat)
- Leuchtspur (Wundertat)
- Rauchbild (Wundertat)

## 6 Quellen

### 6.1 Abenteuer

DGK	Das Graue Konzil, Midgard 4. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
DGR	Der geflügelte Ring, Midgard 4. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
DZE	Des zaubermeisters Erben, Midgard 3. Edition, Klee Spiele
DLDN	Das Lied der Nagafräule, Midgard 3. Edition, Klee Spiele
EHVH	Ein Hauch von Heiligkeit, Midgard 4. Edition, Verlag für F&SF-Spiele

### 6.2 Magazine

DDD	DausendDodeDrolle
GB	Gildenbrief
SAM	Sammelsurium

### 6.3 Quellenbänder

COR4	Corinis – Stadt der Abenteuerer, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
MOR5	Morawod – Das Tor zu Anderswelt, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
NIH5	Nihavand – Die Perle Arans; Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
RAW5	Rawindra – Das Erbe der Löwensöhne, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
WAE5	Waeland – Die Krieger des Nordens, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
WEL5	Die Welt, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele

### 6.4 Regelbücher

ARK4	Das Arkanum, Midgard 4. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
ARK5	Das Arkanum, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
ARKE5	Das Arkanum, Ergänzungsband, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
BEST5	Das Bestiarium, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
DFR4	Das Fantasy Rollenspiel, Midgard 4. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
DUM5	Dunkle Mächte, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
KOD5	Der Kodex, Midgard 5. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
H&D	Hexenzauber und Druidenkraft, Midgard 3. Edition, Verlag für F&SF-Spiele
MDS4	Meister der Sphären, Midgard 4. Edition, Verlag für F&SF-Spiele

### 6.5 Sonstige

MIDF	Das Midgard-Forum, unter <a href="http://www.midgard-forum.de">www.midgard-forum.de</a>
MIDO	Die offizielle Seite des Verlags für F&SF, unter <a href="http://www.midgard-online.de">www.midgard-online.de</a>
VOLA:	<a href="https://web.archive.org/web/20031228170052/http://www.midgard-online.de/Artikel/vola.html">https://web.archive.org/web/20031228170052/http://www.midgard-online.de/Artikel/vola.html</a>
KO45:	Konvertierung von M4-Abenteuern

## 7 Abkürzungen

M4	Midgard Regelwerk 4. Edition
M5	Midgard Regelwerk 5. Edition

## 8 Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Lernschema des Dämonenbeschwörers (Nahe Chaosebenen, Ebene der Finsternis).....	4
Tabelle 2: EP-Kosten für 1 Lerneinheit für Dämonenbeschwörungen.....	5
Tabelle 3: Konvertierung der Spruchstufe von M4 nach M5.....	6
Tabelle 4: Zauber des Dämonenbeschwörers (Nahe Chaosebenen).....	7
Tabelle 5: Zauber des Dämonenbeschwörers (Ebenen der Finsternis).....	8
Tabelle 6: Bezeichnungen, Herkunft und Grade von niederen Dämonen.....	10
Tabelle 7: Bezeichnungen, Herkunft und Grade von höherer Dämonen.....	11
Tabelle 8: Bezeichnungen, Herkunft und Grade von Dämonenfürsten.....	11
Tabelle 9: Name, Herkunft und Magieausrichtung von dämonischen Mentoren.....	13

## 9 Kontakt

<https://www.midgard-forum.de/forum/profile/348-gindelmer/>