

## Storypunkte (SP)

Zweck	=>	Mehr Möglichkeiten, Aktionen und Situationen zu beeinflussen
Anzahl	=>	Personen am Spieltisch
Verteilung	=>	Entweder Halbe / Halbe, oder nur 1 für die SL, oder alle für die Spieler:innen
Bei Verwendung	=>	Storypunkt wechselt / wird umgedreht

Auf Seite der Spieler:innen sind die Storypunkte Gruppenpunkte.

Es empfiehlt sich daher, sie nur in Absprache mit den Mitspielenden einzusetzen.

## Anwendungsmöglichkeiten

- Vor dem Würfeln ansagen => +4 auf den Wurf
- Nach dem Wurf einen Punkt einsetzen => +2 auf das Ergebnis
- Nach einem Wurf, der kein Erfolg war (und kein kritischer Fehler) => einen "geringen Erfolg" erwirken
- Den letzten Würfelwurf wiederholen.  
Auf Spielerseite eingesetzt auch den letzten Würfelwurf der SL!
- Zwei Punkte auf einmal einsetzen => Storyelement bestimmen, oder eine Festlegung treffen, oder einen Erfolg kaufen, inklusive Beschreibung
- Die SL kann jederzeit für besonders mutige / clevere / lustige / Charakter gerechte Spielsituationen neue SP vergeben. Dadurch wird der Pool am Spieltisch vermehrt.