



<b>GS</b>	16																		
<b>SS</b>	0																		
<b>KS</b>	0																		

Fass	
Wasser (50)	50,0 kg
<b>Gewicht 55,0 von 55,0 kg</b>	

Lederrucksack	
Decke, warm	2,0 kg - 4,0 GS
Fackeln (10)	5,0 kg - 3,0 GS
Lampenöl in Metallflaschen (2)	1,6 kg - 1,0 GS
Laterne, abblendbar	1,5 kg - 15,0 GS
Seil (20)	1,5 kg - 20,0 GS
Wachskerzen (10)	0,5 kg - 20,0 GS
Dolch	0,5 kg - 5,0 GS
Kurzschwert* (+1/+1)	1,5 kg - 20,0 GS
<b>Gewicht 14,6 von 25,5 kg</b>	

Am Körper getragen	
Gürtel	- 2,0 GS
Halskette	0,05 kg - 5,0 GS Weist einen als Freund der Zwerge aus dem Atross-Gebirge aus
Handschuhe, Leder	- 3,0 GS
Kleidung, normal	Kilt, Hemd, Plaid (Tunika), Umhang, Mütze (Wolle) in Clanneutralen Farben
Ring des Blitzewerfens* ABW: 10	0,01 kg Auslösewort: Brutzel Silberner Ring mit einer gleichfarbigen Siegelplatte mit einem schwarzen Stein in form eines sich windenden Zitteraals (sieht aus wie ein Blitz) ABW: 10, EW Zaubern: eigener
Schwertscheide, einfach	0,7 kg - 5,0 GS
Stiefel, halbhoch	- 8,0 GS
Wasserschlauch	5,1 kg - 1,0 GS 5 Liter
Dolch* (+1/+1)	0,5 kg - 5,0 GS
Kurzschwert* (+1/+1)	1,5 kg - 20,0 GS aus Aithin
Magierstecken	2,0 kg - 20,0 GS
Schild:klein* (+0/+0/+1)	2,0 kg - 10,0 GS
<b>Gewicht 11,86 von 20,0 kg</b>	

Tiere	
Abalon (Reitpferd, kampfprobt)	500,0 kg - 150,0 GS
Feòrag (Eichhörnchen)	0,3 kg Vertrauter

Gürteltasche, Leder	
Baldrianwurzel* (1)	0,01 kg - 5,0 GS Spruchkomponente 'Schlummer'
Feuerstein und Zunder	- 1,0 GS
Fliegenpilzasche* (1)	0,01 kg - 1,0 GS Spruchkomponente 'Todeshauch'
Kreidestück (5)	0,1 kg - 1,0 GS
Kristallauge* (1)	0,01 kg - 10,0 GS Spruchkomponente 'Drittes Auge'
Lotusblütenstaub* (2)	0,02 kg - 40,0 GS Spruchkomponente 'Schlaf'
Schreibpinsel	0,02 kg - 0,5 GS
Siegelwachs	0,25 kg - 1,0 GS
Tusche (2)	0,1 kg - 4,0 GS
Zeichenkohle (6)	0,18 kg - 0,6000000000000001 GS
<b>Gewicht 0,71 von 1,01 kg</b>	

Satteltaschen	
Holzeimer	1,0 kg - 1,0 GS 10 Liter
Pferdefutter (10)	5,0 kg - 3,0 GS
Reiseverpflegung (10)	5,0 kg - 10,0 GS
Stiefel, halbhoch*	- 8,0 GS +2 auf EW:Schleichen sind 2 Paar dieser Stiefel max. 2m voneinander entfernt, muss nur der Char mit dem höheren EW schleichen und schleicht für die ganze Gruppe
Topf, Gusseisen	2,0 kg - 4,0 GS 2 Liter
<b>Gewicht 14,0 von 31,0 kg</b>	

Lederhülle	
Eisenkarte	0,05 kg - 1,0 GS Eine von Sheamus gezeichnete Karte zu einer Höhle mit Eisenablagerungen auf dem Clangebiet der MacBogarts
Pergament (4)	0,2 kg - 4,0 GS
Spruchrolle*	0,05 kg - 1,0 GS Namenloses Grauen
Spruchrolle*	0,05 kg - 1,0 GS Tiersprache (Säugetiere)
<b>Gewicht 0,38 von 0,53 kg</b>	

Heilertasche	
Amulett des Hitzeschutzes* ABW: 20	0,05 kg
Amulett des Kälteschutz* ABW: 20	0,05 kg
Erste-Hilfe-Ausrüstung	1,0 kg - 30,0 GS
Erste-Hilfe-Heilmittel	- 20,0 GS
Heiltrunk (1W6)* (4)	0,4 kg - 800,0 GS
Heiltrunk (2W6)* (2)	0,2 kg - 800,0 GS
kleines Messer (5)	0,5 kg - 5,0 GS Komponente Dämonenzeiger
Krafttrunk (1W6)* (2)	0,2 kg - 200,0 GS
Krafttrunk (2W6)* (3)	
Reckentrunk (2)	0,2 kg - 800,0 GS 10 Minuten St+30
Ring um Pratanos zu rufen*	0,02 kg Ein Irfrit, dessen Gegenspieler, ein Gletschergnom, wir erledigt haben.
Stärkungs- und Heilmittel (20)	1,0 kg - 20,0 GS Material für Elexiere und Pflaster
Stoffstück (20)	2,0 kg - 1,0 GS Komponente Filtern
<b>Gewicht 6,12 von 15,5 kg</b>	

Satteltaschen	
Dolchscheide, verziert	0,2 kg - 6,0 GS
Handschuhe, Leder	- 3,0 GS
Handwaage m. Waagschalen	0,5 kg - 5,0 GS
Kleidung, adelig, neutral	5,0 kg - 100,0 GS Kilt, Hemd, Plaid (Tunika), Umhang, Mütze (Wolle) in Clanneutralen Farben
Kleidung, adleig, MacForsyth	5,0 kg - 100,0 GS Kilt, Hemd, Plaid (Tunika), Umhang, Mütze (Wolle) in den Farben der MacForsyth
Kleidung, normal	3,0 kg - 28,0 GS Kilt, Hemd, Plaid (Tunika), Umhang, Mütze (Wolle), halbhohle Stiefel
Oberbekleidung, warm	- 30,0 GS
Sattel	- 30,0 GS
Schwertscheide, verziert	1,0 kg - 20,0 GS
Spiegel, Metall	2,0 kg - 10,0 GS
Waffengürtel, verziert	1,0 kg - 3,0 GS
Zaumzeug	- 3,0 GS
Zaumzeug, verziert	- 80,0 GS Leder, mit Rubinen besetzt
Zweipersonenzelt	3,0 kg - 20,0 GS
Kurzschwert	1,5 kg - 20,0 GS
<b>Gewicht 23,2 von 31,0 kg</b>	

<b>Basis</b>	
5L-Amphore mit altem Uisge (5)	25,0 kg
Beschwörerrobe (2)	1,0 kg - 30,0 GS für dunkle Dämonen
Blutstein	0,01 kg - 30,0 GS Spruchkomponente 'Feuerkugel'
Bronzetür	50,0 kg Vor dem Alchimistenlabor
Buch über die Beschwörung von Mephistopheles	5,0 kg sowie der Päckte die er einget. Bietet Landeskunde Alba +1 und L/S Valinga +8
große Ming-Vase im Butterfaß	25,0 kg
Schweiß von Alpträumenden* (1)	0,01 kg - 20,0 GS Spruchkomponente 'Namenloses Grauen'
Silbernadel* (1)	0,01 kg - 5,0 GS Spruchkomponente 'Schmerzen'
Stiefel, halbhoch* (5)	- 40,0 GS +2 auf EW:Schleichen sind 2 Paar dieser Stifel max. 2m voneinander entfernt, muss nur der Char mit dem höheren EW schleichen und schleicht für die ganze Gruppe
<b>Gewicht 106,03 von 5.000,0 kg</b>	

<b>Gürteltasche, Leder</b>	
Nüsse für Feòrag (10)	1,0 kg - 1,0 GS
<b>Gewicht 1,01 von 1,01 kg</b>	

Königstruhe	
Gewicht 10,0 von 110,0 kg	