Die Zauber der Quellenbücher

- Waelische Runenzauber -

von Jürgen E. Franke

- copyright © 2002 by Verlag für F&SF-Spiele -

In der vierten Folge der Überarbeitung von Quellenbuch-Zaubern werden die waelischen Zauberrunen auf das Format des Arkanums umgearbeitet. Dabei ist die *Wetterrune* in *Wetterrune* und *Regenrune* aufgespalten worden, die *Schutzrune* in *Schutzrune* und *Bannrune.* Die Reihenfolge der Runen ist dieselbe wie im Quellenbuch und nicht alphabetisch.

Tierrune ✳

Gestenzauber der Stufe 5
Knochenstück (1 GS)

Verwandeln ⇝ Wasser ⇜ Erde

AP-Verbrauch: 5
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: Zauberer
Wirkungsdauer: 1W6 h
Ursprung: göttlich

1000: Ru - **2000:** Th (Dvarheim) - **10000:** Sk

Stärkerune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Ochsenhornscheibe (8 SS)

Verändern ⇝ Luft ⇜ Erde

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: variabel
Ursprung: göttlich

100: Ru, Sk - **200:** Th (Dvarheim) - niemand

Ungeheuerrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Stab aus kaltem Eisen (50 GS), eigenes Blut

Beherrschen ⇝ Luft ⇜ Erde

AP-Verbrauch: 4
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 3m Umkreis
Wirkungsdauer: 12 h
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Die Magie wirkt sich auf die Körper der betroffenen Wesen aus und äußert sich in Schmerzen und Übelkeit, die das Eindringen in den geschützten Bereich verhindern.

Traumrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Stück Eschenholz (1 KS)

Erkennen ⇝ Luft ⇜ Luft

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: Zauberer
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

500: Ru - **1000:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Reiserune ✳

Gestenzauber der Stufe 1
Rentierknochen (5 SS)

Verändern ᛒ Magan ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 1
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 7 Tage
Ursprung: göttlich

60: Ru - **120:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Flammenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Drachenschuppe (10 GS)

Zerstören ᛒ Wasser ᛈ Feuer

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: 1m
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Wesen/Objekt
Wirkungsdauer: 1 h
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Geberrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Silberscheibe in Münzgröße (2 SS)

Verändern ᛒ Luft ᛈ Luft

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: ∞
Ursprung: göttlich

100: Ru, Sk - **200:** Th (Dvarheim) - niemand

Geizrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Pferdeschädel (5 GS)

Verändern ᛒ Luft ᛈ Luft

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: ∞
Ursprung: göttlich

100: Ru, Sk - **200:** Th (Dvarheim) - niemand

Gesichtsrune ✳

Gestenzauber der Stufe 5
Wurzelstück einer Esche (1 GS)

Erkennen ᛒ Luft ᛈ Magan

AP-Verbrauch: 6
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: 15m
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: Zauberer
Wirkungsdauer: 6 h
Ursprung: göttlich

1500: Ru - **3000:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Wehrrune ✳

Gestenzauber der Stufe 4
Eschenholzstab (5 SS)

Zerstören ᛒ Metall ᛈ Magan

AP-Verbrauch: 4
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: Berührung
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Wesen/Objekt
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

750: Ru - **1500:** Th (Dvarheim) - **7500:** Sk

Hagelrune ✳

Gestenzauber der Stufe 1
Knochen eines Wildschafes (5 SS)

Verändern ᛒ Magan ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 1
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 1 Woche
Ursprung: göttlich

50: Ru - **100:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Heilsrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Stück Buchenholz (1 KS)

Zerstören ᛟ Holz ᛈ Eis

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

150: Ru - **300:** Th (Dvarheim) - **1500:** Sk

Unheilsrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Stück Buchenholz (1 KS)

Zerstören ᛟ Eis ᛈ Erde

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

200: Ru - **400:** Th (Dvarheim) - **2000:** Sk

Becherrune ✳

Gestenzauber der Stufe 1
Trinkgefäß (variabel)

Erkennen ᛟ Holz ᛈ Eis

AP-Verbrauch: 1
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: Berührung
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Objekt
Wirkungsdauer: 6 h
Ursprung: göttlich

40: Ru - **80:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Kälterune ✳

Gestenzauber der Stufe 1
Seehundknochen (3 SS)

Verändern ᛟ Feuer ᛈ Erde

AP-Verbrauch: 1
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 24 h
Ursprung: göttlich

50: Ru - **100:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Klingenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 4
Klingenwaffe, eigenes Blut (variabel)

Verändern ᛟ Magan ᛈ Metall

AP-Verbrauch: 5
Zauberdauer: 10 min
Reichweite: Berührung
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Objekt
Wirkungsdauer: 1 h
Ursprung: göttlich

600: Ru - **1200:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Schneidenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Stück Eichenholz an Lederschnur (2 KS)

Verändern ᛟ Magan ᛈ Metall

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 1 h
Ursprung: göttlich

150: Ru - **300:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Totenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Eibenholzstab (5 SS)

Beherrschen ᛟ Luft ᛈ Eis

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: Berührung
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen

Wirkungsdauer: 10 min
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Th (Dvarheim) - **4000:** Sk

Lösungsrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Stück Espenholz (1 KS)

Zerstören ᛟ Luft ᛈ Magan

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Wesen/Objekt
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Th (Dvarheim) - **4000:** Sk

Fesselrune ✳

Gestenzauber der Stufe 4
Wolle und Espenholz (5 SS)

Verändern ᛟ Metall ᛈ Erde

AP-Verbrauch: 4
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: 30m
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 6 h
Ursprung: göttlich

1000: Ru - **2000:** Th (Dvarheim) - **10000:** Sk

Schildrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Holzschild, Spucke (variabel)

Verändern ᛟ Magan ᛈ Holz

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 10 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Objekt
Wirkungsdauer: 1 h
Ursprung: göttlich

200: Ru - **400:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Pfeilrune ✳

Gestenzauber der Stufe 2
Eibenholzscheibe an Bogensehne (5 SS)

Bewegen ᛟ Luft ᛈ Metall

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 1 h
Ursprung: göttlich

200: Ru - **400:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Wetterrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Specksteinfigur (10 GS)

Verändern ᛟ Magan ᛈ Luft

AP-Verbrauch: 9
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 km Umkreis
Wirkungsdauer: variabel
Ursprung: göttlich

600: Ru - **1200:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Die Wetterrune basiert auf der Rune „Sig“ und wirkt wie Wetterzauber.

Regenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Specksteinfigur (10 GS)

Erschaffen ᛟ Magan ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 9
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 1 km Umkreis
Wirkungsdauer: variabel
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Die Regenrune basiert auf der Rune „Lagu“ und wirkt wie Regenzauber.

Berserkerrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Waffe mit Eichenholzschaft (variabel)

Verändern ᛟ Magan ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: variabel
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Die Rune wirkt auf die Anima des Betroffenen.

Drachenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 5
Drachenschuppe (10 GS)

Verändern ᛟ Feuer ᛈ Erde

AP-Verbrauch: 6
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 1 h
Ursprung: göttlich

1200: Ru - **1400:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Liebesrune ✳

Gestenzauber der Stufe 4
Stück Birkenholz (1 KS)

Beherrschen ᛟ Wasser ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 4
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: ∞
Ursprung: göttlich

1000: Ru - **2000:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Schnellrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
Schuhsohle, Huf (-)

Verändern ᛟ Luft ᛈ Erde

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 6 h
Ursprung: göttlich

400: Ru - **800:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Wundrune ✳

Kieselstein, Stechpalmenblätter (1 SS)

Erschaffen ᛟ Holz ᛈ Erde

AP-Verbrauch: 2
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

150: Ru - **300:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Wogenrune ✳

Gestenzauber der Stufe 5
Schiff oder Boot (variabel)

Bewegen ᛟ Wasser ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 6
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 100m Umkreis
Wirkungsdauer: 12 h
Ursprung: göttlich

2000: Ru - **4000:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Geisterrune ✳

Gestenzauber der Stufe 4
Stab aus dem Holz eines Apfelbaums (5 SS)

Beherrschen ᛟ Luft ᛈ Feuer

AP-Verbrauch: 4
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Körper
Wirkungsbereich: 1 Wesen

Wirkungsdauer: 10 min
Ursprung: göttlich

600: Ru - **1200:** Th (Dvarheim) - **6000:** Sk

Wahrheitsrune ✳

Gestenzauber der Stufe 1
Goldring (30 GS), *Spucke des Verzauberten*

Beherrschen ᛒ Magan ᛈ Luft

AP-Verbrauch: 1
Zauberdauer: 10 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: 1 Wesen
Wirkungsdauer: 10 min
Ursprung: göttlich

50: Ru - **100:** Sk, Th (Dvarheim) - niemand

Friedensrune ✳

Gestenzauber der Stufe 6
Goldreif (100 GS)

Beherrschen ᛒ Metall ᛈ Wasser

AP-Verbrauch: 9
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Geist
Wirkungsbereich: 2 Wesen
Wirkungsdauer: 0
Ursprung: göttlich

2500: Ru, Sk - **5000:** Th (Dvarheim)

Schutzrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
6 Fichtenholzstücke (1 KS)

Beherrschen ᛒ Luft ᛈ Eis

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 3m Umkreis
Wirkungsdauer: 12 h
Ursprung: göttlich

500: Ru - **1000:** Sk, Th (Dvarheim)

Die Rune wirkt wie die *Blaue Bannsphäre.*

Bannrune ✳

Gestenzauber der Stufe 3
6 Apfelbaumholzstücke (1 KS)

Beherrschen ᛒ Luft ᛈ Feuer

AP-Verbrauch: 3
Zauberdauer: 30 min
Reichweite: -
Wirkungsziel: Umgebung
Wirkungsbereich: 3m Umkreis
Wirkungsdauer: 12 h
Ursprung: göttlich

500: Ru - **1000:** Sk, Th (Dvarheim)

Die Rune wirkt wie die *Silberne Bannsphäre*, nicht aber gegen Elementarwesen.