Inhalt

Vorwort 6

Kapitel Eins: Einleitung 11

Über Sinn und Zweck dieses Buches 12
Literaturhinweise 13
Bewegte Bilder 16
Rollenspiel-Publikationen 17
Wissenswertes zur Rechtschreibung 21

Kapitel 2: Alle Zeit der Welt 23

Zeittafeln 1870–1900 24
Politik 24
Gesellschaft 28
Wissenschaft/Technik 33
Wirtschaft 39
Personalia 42

Kapitel 3: Wer ist wer um 1880? 49

Kurzbiografien 50

Kapitel 4: Ein Streifzug durch die zivilisierte Welt 123

Die Welt um 1880 124
Das Spiel mit den fünf Kugeln 124
Militär und Waffentechnologie 129
Auf dem Weg zur Weltwirtschaft 137
Hin und wieder zurück 141
Zwischen den Abenteuern 158
Nachrichten aus der Ferne 160
Ein gesellschaftliches Panoptikum 169
Non scholae, sed vitae discimus 175
So lebt man 1880 183
Was auf den Tisch kommt 197
Was man so trägt 205
Die Rolle der Frau 208
Kunst und Literatur 210
Glaube und Aberglaube 217
Elementar, mein lieber Watson! 223
Bleiben Sie gesund! 226

Kapitel 5: Reise um die Welt in 74 Tagen 235

Die Länder der Welt 236
Deutsches Reich 236
Großbritannien 242
Frankreich 247
Österreich-Ungarn 251
Italien 254
Spanien 256
Portugal 258
Die Schweiz 260
Die Benelux-Staaten 263
Russland 266
Das Osmanische Reich 271
Der Balkan 274
Skandinavien 280
Die Vereinigten Staaten von Amerika 286
Kanada 291
Mittel- und Südamerika 292
China 298
Japan 302
Übersichtstabelle der wichtigsten Staaten im Jahr 1880 306

Kapitel 6: Abenteuer Forschung 309

Wissenschaftliche Feldforschung 310
Der Kolonialismus 320

Anhang: Hinter den Kulissen 339

Was kostet die Welt 340
Reisen durch die Wildnis 344
Neue Fertigkeiten 347
Optionale Zusatzregel: Steampunk/Clockpunk 349
Hopfen und Malz … 350
Bilderverzeichnis 352
Indices 356