

| | | | | | | | | | |
|-------|--------------------|--------|--------------|-------|----------------|---------|---------|-------|----|
| Name | Thomasino LiBerace | | | Typ | Vampir / Hexer | | | Grad | 10 |
| Stand | Mittelschicht | Glaube | gleichgültig | Größe | 1,85 m | Gestalt | schlank | Alter | 59 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|-----|----|----|----|----|----|-------|------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| St | 110 | Gs | 84 | Gw | 70 | Ko | 72 | In | 92 | Zt | 100 | Au | 72 | pA | 89 | Wk | 73 | Sb | 43 |
| LP | 67 | AP | ∞ | RK | OR | B | 25/48 | SchB | +6 | Anb | +1 | AbB | +0 | SG | 2 | | | | |

| | | | | | | | | | |
|-------------------------|---|-------|---|---------|-----|-------------------------|--|------------|--------------|
| Angriff: | Dolch+12 (1W6+5), Hand+12 (1W6+2), gg. im Handgemenge festgehaltene Opfer | | | | | | | | |
| Biß (3 LP&AP pro Runde) | | | | | | | | | |
| Raufen+ 9 | (| 1W6+2 |) | Abwehr: | +15 | mit Verteidigungswaffe: | | Resistenz: | 19 / 19 / 16 |

Fertigkeiten/Zauber

| |
|---|
| <i>Beredsamkeit+11, Gassenwissen+12, Gaukeln+15, Geschäftstüchtigkeit+11, Giftmischen+12,</i> |
| <i>Kräuterkunde+12, Landeskunde:Lidralien+16, Lesen von Zauberschrift+19, Rechnen+11,</i> |
| <i>Tanzen+18, Verbergen+15, Verführen+11, Zauberkunde+12</i> |
| |
| |
| |
| Sprechen/Schreiben: <i>Albisch+13/+12, Chryseisch+13/+12, Comentang+15, Maralinga+15/+13,</i> |
| <i>Neu-Vallinga+20/+15, Vallinga+13/+12</i> |

»**Zaubern+18**«: *Macht über Menschen* (-4 auf WW:Resistenz bei Opfern anderen Geschlechts),
Verwandlung (sich selbst in Ratte, Fledermaus oder rötlichen Nebel)

Zaubern+21: *Angst, Anziehen, Bannen von Götterwerk, Beeinflussen, Binden des Vertrauten, Blendwerk, Böser Blick, Dämonenfeuer, Dämonische Zaubermacht, Feenfluch, Hexenritt, Rauchwolke, Schmerzen, Seelenkompaß, Tierisches Handeln, Verdorren, Verwirren, Zauberhand*

Zaubern+19: *Bannen von Licht, Befestigen, Heranholen, Lähmung, Macht über das Selbst, Schlaf, Steinwand, Stille, Verlangsamern, Zauberschloß, Zauberschlüssel*