



Figur		Typ
		Grad
Glaube	Größe	Rasse
Geburtsdatum	Gewicht	Heimat
Alter	Gestalt	Stand
-händig	Spezialisierung	Beruf
Augenfarbe	Haarfarbe	Hautfarbe
Besondere Merkmale		

[illegible][illegible]



St		Gs	
Gw		Ko	
In		Zt	
Au		pA	
Sb		Wk	
B			
GG		SG	

[illegible][illegible]

Sinnesausprägungen	
Sehen	+
Riechen	+
Tasten	+
Hören	+
Schmecken	+
Sechster Sinn	+

Persönlicher Bonus	
Ausdauer	+
Schaden	+
Angriff	+
Abwehr	+
Zauber	+
Resistenzen	→

Rüstung (RK)	auf LP-Verlust

Bonus		mit Rüstung
Angriff		
Abwehr		
B		
Gw		

Werte		PP
Raufen	+	Schaden
Abwehr	+	+ mit Vert. Waffe
Zaubern	+	

Resistenz	-Bonus	-Wert	PP
Geistesmagie	+	+	
Körpermagie	+	+	
Umgebungs- magie	+	+	

Begleiter /Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:

[illegible][illegible][illegible]



Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke:

Begleiter / Vertrauter
Name:
Art:
Grad:
LP:
AP:
RK:
In:
Gw:
St:
B:
Abwehr:
Resistenz:
Angriff:
Besonderheiten:
Tricks / Kunststücke: