

2.6 Smaskrifiers Flüche

S.	Nr.	Name	Wz	Baum-Rune	Wirkung (1. kein WW/2. geheim. EW: Res.)
15	1	Zungenfessel	Kör	Saille (Weide)	einsilbige/keine Wörter, nur Gedankenzauber
15	2	Klette und Knoten	Umg		alles verhettert sich mit 10% Chance
15	3	Rechts ist, wo ...	Gei	Mailip (Ahorn)	verwechselt Richtung, bewegt sich 6/12 zuf.
15	4	Leichtgläubigkeit	Gei		WM-4 gg. Beeinflussungen
16	5	Katzenwege	Kör	Aiteann (Stechginster)	nimmt Umwege, drückt sich an Mauern entlang; Umweg mind. 6/12 Felder
16	6	Kopflosigkeit	Kör		bewegt sich als 1., direkt, ohne Absprache
16	7	Unbed. Ehrlichkeit	Gei	Coll (Haselstrauch)	erzählt nur die Wahrheit / verheimlicht nichts
16	8	Lügenmaul	Gei		lügt / setzt falsche Gerüchte in Umlauf
16	9	Linke Hände	Kör	Roim (Holunder)	Gs:2; WM-6 f. Gestenz. / Gs:4
16	10	Fliehender Schlaf	Kör		nur 4 Std pro Tag / kein Schlaf bis 0 AP=>12h
16	11	Der Pfeile Ziel	Kör	Iur (Eibe)	f. Gegner immer „nah“ Sch+1; WM+4 / +8
16	12	Schwindsucht	Kör		verl. 1 AP mehr; heilt 1 LP i.48h / & Ko:2
17	13	Loses Mundwerk	Gei	Fearn (Erle)	Lästermaul / NSC sehen alles als Beleidigung
17	14	Kampfwut	Gei		nur KÄM&PS: Berserkerang+18 / & aggressiv
17	15	Verswor. Waffen	Kör	Tearuin (Silbertanne)	Waffe: 20 gilt als 1/ & WM-2 auf EW:Waffe
18	16	Zitternde Wehr	Kör		Abw.wff. 20 gilt als 1/ & WM-2 auf EW:Abw.wff
18	17	Dunkelwahn	Gei	Earoch (Lärche)	scheut Dunkelheit / & Wk:2
18	18	Wie gewonnen, so...	Umg		Ausgaben +20% / & 10% Verlustchance f. Gg.

2.7 Überlieferungsfragmente: 18 = 12: (6) + I + 6 RBS: 9: III

S.	Nr.	Name	Ort	Hintergrund	Bemerkung
27	Ü1	Bildergeschichte von der Nachtmähre	Vlastimils Kramladen		
30	Ü2	Gedenktafel	Altes Waisenhaus		Rabenbuchschieße
33	Ü3	Über die Kontinuität des Raums und der Zeit	Kristor Belisardon		
39	Ü4	Der betrogene König	Glasharfner		Rabenbuchschieße
43	Ü5	Vargstökur Saga	Hrokinnskinna		
44	Ü6	Testament Huldriks	Mäuseturm		Rabenbuchschieße
49	Ü7	Dreiheit der Druiden	Wieljand, der Schmied		
53	Ü8	Jenufas Liebesbrief	Geister, die Poltern		Rabenbuchschieße
56	Ü9	Druidische Inschrift	Hünengrab		
57	Ü10	Geständnis des Schwurbrechers	Zum Schwurbecher		Rabenbuchschieße
64	Ü11	Smaskrifiers Bannspruch	Mühle		
74	D 1	Dunkelmannbrief I	O18 Haus v. L.Smelko	(Caput III)	Rabenbuchschieße
74	D 2	Dunkelmannbrief II	O19 Haus v. M.Resnit.		
75	D 3	Dunkelmannbrief II	O20 Haus v. S.Dyga		Rabenbuchschieße
75	D 4	Dunkelmannbrief IV	O21 Haus v. R.Prosoka		
75	D 5	Dunkelmannbrief V	O22 Haus v. S.Uz		Rabenbuchschieße
75	D 6	Dunkelmannbrief VI	O23 Haus v. Z.Pritsch		
65	Ü12	Mitternachtsball	Magistratshaus	Der verschollene Pfad (Caput VI)	Rabenbuchschieße

2.8 Historische Persönlichkeiten

S.	Nr.	Name	Zeit nL	Hintergrund	Bemerkung
9		Mirdionir	vor Äonen	König des Waldes vom Kalwenkor	Alfar
9,13	S	Seigraion	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Weide - H	Alfar, Baumprinz
9,13	M	Morionmhar	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Ahorn - N	Alfar, Baumprinz
9,13	A	Ascarion	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Stechginster - N	Alfar, Baumprinz
9,13	S	Suandrahall	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, s.o.	Alfar, Baumprinz
9,13	C/K	Korridaghan	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Haselstrauch- N	Alfar, Baumprinz
9,13	R	Ruinion	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, s.u.	Alfar, Baumprinz
9,13	I	Ilorann	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Eibe - N	Alfar, Baumprinz
9,13	F	Fiobraidan	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Erle - N	Alfar, Baumprinz
9,13	T	Talathiel	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Silbertanne - N	Alfar, Baumprinz
9,13	E	Evanniel	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Lärche - N	Alfar, Baumprinz
9,13	R	Roirseal	vor Äonen	Mirdionirs Sohn+Erbe, Holunder/H	Alfar, Baumprinz
9/10	CU	Cuallarion	vor Äonen	12. Sohn von Mirdionir, Apfelprinz	Alfar, Baumprinz
9		Wieljand	vor Äonen	König unter dem Berg vom Kalwenkor	Dunkelzwerg
9/10		Vargstökur	12. Jahrh.	Anführer der Vidhingfahrer	
9/10		Skei Gullfjodr	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Lars Turilson	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Bjarni Kolbeinson	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Bödvar Balti	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Tryggvi Krakunefs	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Truskal Hamsun	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Bjarnar Hornklofi	12. Jahrh.	Vidhingfahrer	
9/10		Ulf Loftunga	12. Jahrh.	Skalde	
10,24		Odolen	Um 1350	1. König von Slamohrad	
10,24		Ogfold	Um 1350	Waffenherr von Odolen	
24		Huldrik	Um 1350	Ratgeber von Odolen und Ogfold	
10		Jenufa	Um 1350	Ogfold's Geliebte	
10		Maske Trifs	Um 1350	Narr des Königs	
10		Odolens 11 Töchter	Um 1350	Namenlose Opfer im Bürgerkrieg	
		6 Verschwörer	Um 1350	Namenlose Waffengefährten Ogfold's	
		Stuj Utroby	Um 1350	Schamane im Bund der Verschwörer	
11		Sojka		Elfenjäger, Geschöpf Smaskrifiers	
11		Minquion			Halbelefen
11		Yorche Selvando	Um 1770	Magier aus Tura	
11		Terfol Hanomak	Um 1770	Moravischer Gelehrter	

2.9 Dramatis personae

S.	Nr.	Name	Ort	Hintergrund	Bem
18		Lubomir (74)	Burg Karataur	Burgherr	
19		Roriswoy (? +)	Burg Karataur	Knecht	tot
27	Ü1	Unke Vlastimil (70)	Karfunkelplatz	Kramhändler	

33	Ü3	Kristor Belisardon (58)	Schädelschanze	Valianischer Magier	
37	O1	Rostislaw	Rabengasse	Alpjäger	
37	O1	Radost (66)	Rabengasse	Alpjäger	
37	O1	Milgo (57)	Rabengasse	Alpjäger	
37	O2	Sdik Tlopor (52)	Goldeck	Goldschmied	
37	O3	Roijbanik (52)	Pferdehof	Lindenwirt	
38	O4	Temmeroy (77)	Schädelschanze	„Zaubertruhe“: Zaubermaterialien	
38	O5	Jawu Blaha (66) Asja Rasputitsch (45)	Schädelschanze	Magiergilde	Magistrat
39	Ü4	Hilda Banjek	Winkelweg	Erste der Glasharfner	Magistratin
39	Ü4	Laurel Meleachin	Winkelweg	Gast bei Hilda Banjek	Halbling
39	Ü4	Lebegrin Hommel	Winkelweg	Gast bei Hilda Banjek	Halbling
43	Ü5	Hrokinsskinna (59)	Gratensteig	Waelische weise Frau	
44	Ü6	Drosta Skrig (44)	Winkelweg	Rachsüchtiger Hexer	
49	Ü7	Wieljand (??)	Eisenmarkt	Schmied (Dunkelzwerg)	Magistrat
51	O6	Bruntsi Plauski (34)	Glaserstraße	Glasbläser	
51	O7	Otvan Jarosta (41)	Glaserstraße	Glasgraveur	
52	O8	Tatjana Tsiz (26)	Glaserstraße	Glasmalerin	
52	O9	Rizika Glastopluk (36)	Glaserstraße	Glasschleiferin	
53	O10	Widschlost (64)	Winkelweg	Kartograph	
53	O11	Olega Pestschuk (83)	Torstraße	Heilerin („Gilde der Silberweide“)	Magistratin
53	Ü8	Marek Blason (47)	Ogfoldsheim	Holzkaufmann	
56	O12	Gorm Hornung (49)	Ogfoldsheim	Maler (Portraits, ggf. Landschaften)	
57	Ü10	Charka (31)	Schenke „Zum	Wirtin (Tegarín)	
60		Tubold	Schwurbecher“	Wirt („Händler“)	
		Krysatlama	(Wälder)	Rattenschamane	
64	Ü11	Jenufa	Mühle	Weibl. Erscheinung von Smaskrifter	
64	O14	Tabor Burdasch (55)	Gutshaus	Bauer	Magistrat
64	O14	Arme	Armenhaus		
65	O16	Blanik Hajek (29)	Südhang	Schneider	
65	Ü12	Wolk Tschelsubin	Magistratshaus	Bannwart der Stadt	
65	Ü12	Filin Opjoka	Magistratshaus	Stadtrichter	
70	O18	Ladislaus Smelko	Odolenmarkt	(Traumkobold)	Magistrat
70	O19	Morslip Resnitska	Odolenmarkt	(Traumkobold)	Magistrat
70	O20	Stanislaw Dyna	Odolenmarkt	(Traumkobold)	Magistrat
71	O21	Rowno Prosoka	Odolenmarkt	(Traumkobold)	Magistrat
71	O22	Sobeschlaw Uz	Odolenmarkt	(Traumkobold)	Magistrat
71	O23	Znaip Pritsch	Odolenmarkt	(Traumkobold)	Magistrat
71	O24	Kastellan Kasimir	Burg Slamo	Pfleger der Burg	
86		Der Häher		Unversöhnlicher Elfenjäger	
87		Die Miniquion		Unangenehme Gruppe von	Halbeelfen
88		Mirdionir	Silmaeste	Uralter Elfenheiler	(Elf)
88		Corolin	Silmaeste	Schülerin von Mirdionir	
85		Maske Trifs		Männliche Erscheinung von Smaskrifter	
		Smaskrifter		Verderber v. Kindern; Herr d. Spiegel;	

				Herrin d. Hexerei; Meister d. 9 Bäume; kranker Wächtergeist v. Kalwenkor	
--	--	--	--	---	--

2.10 Ortsübersicht

S.	Nr.	Ort	Bewohner	Hintergrund
20		Burg Karotaur	Lubomir (Dschupan)	Totenwache für Knecht Roriswoy (Elf)
32		Alte Unterstadt		
27	Ü1	Vlastimils Kramladen	Unke Vlastimil (70)	Bildergeschichte <i>von der Nachtmähre</i>
30	Ü2	Das alte Waisenhaus		Gedenktafel
32	Ü3	Magierhaus	Kristor Belisardon (58)	Über die Kontinuität des Raums und der Zeit
37	O1	Alpjäger	Rostislaw	
37	O2	Goldschmied	Sdik Tlopor (42)	
37	O3	Gasthaus „Lindenwirt“	Roijbanik (58)	
38	O4	Die Zaubertruhe	Temmeroj (77)	
38	O5	„Gilde des Zauberstabs“	VS:Jawu Blaha (66)	Magiergilde
41		Neue Unterstadt		
39	Ü4	„Die Glasharfner“	Hilda Banjek	Bardengemeinschaft: <i>Der bettrogene König</i>
40	Ü5	Hrokkinskinna		Vargstökur Saga
44	Ü6	Der Mäuseturm		Testament Huldriks
48	Ü7	Schmied	Wieljand	Dreiheit der Druiden
51	O6	Glasbläser	Bruntsi Plauski	
51	O7	Glasgraveur	Otvan Jarosta	
52	O8	Glasmalerin	Tatjana Tsiz	
52	O9	Glasschleifer	Rizika Glastopoluk	
53	O10	Kartograph	Widschlost	
53	O11	„Gilde der Silberweide“		Heilergilde
55		Ogfoldsheim		
53	Ü8	Spukhaus	Marek Blason	Jenufas Liebesbrief
56	O12	Maler	Gorm Hornung	
56	O13	Gildenhaus		
58		Südhang		
56	Ü9	Hünengrab (Fuchsbruch)		Druidische Inschrift
57	Ü10	„Zum Schwurbecher“ 61		Wirtshaus: <i>Geständnis des Schwurbrechers</i>
64	Ü11	Mühle		Smaskrifiers Bannspruch
64	O14	Gutshaus	Tabor Burdasch	
64	O15	Armenhäuser		
65	O16	Schneider	Blanik Hajek	
73		Odolenmarkt		
65	Ü12	Magistratshaus 66/67	Wolk Tschelsubin (Bannwart) Filin Opjoka (Stadtrichter)	Mitternachtsball
70	O17	Marktstände		
70	O18	Wohnhaus	Ladislaus Smelko	(Traumkobold) <i>Dunkelmannbrief I</i>
70	O19	Wohnhaus	Morslip Resnitska	(Traumkobold) <i>Dunkelmannbrief II</i>

70	O20	Wohnhaus	Stanislaw Dyga	(Traumkobold) <i>Dunkelmannbrief III</i>
71	O21	Wohnhaus	Rowno Prosoka	(Traumkobold) <i>Dunkelmannbrief VI</i>
71	O22	Wohnhaus	Sobeschlaw Uz	(Traumkobold) <i>Dunkelmannbrief V</i>
71	O23	Wohnhaus	Znaip Pritsch	(Traumkobold) <i>Dunkelmannbrief VI</i>
73		Burg Slamohrad		
71	O24		Kasimir (Kastellan)	
72	O25	Quartier	Burgsoldaten	
72	O26	Burg und Königsgruft		