

Wassis-Kröte

Dieses Tier sieht aus wie eine hasengroße, gelbliche, glotzäugige Kröte, die wie ein Känguruh auf den Hinterbeinen hockt. Mit diesen Beinen kann es mehrere Meter weite Sprünge machen und für Kröten erstaunliche Geschwindigkeiten erreichen. Es kann Laute von sich geben, die sich anhören wie „Wassis! Wassis!“.

Wassis-Kröten ernähren sich ausschließlich von Edelsteinen und einfacheren Kristallen, im Notfall auch von Quarzsand. Sie spüren normale Edelsteine im Umkreis von 30m und bemühen sich, an sie heranzukommen. Allerdings verdauen diese Tiere ihre Nahrung vollständig! Wassis-Kröten sind nur schwer zu zähmen und viel zu dumm für einen Vertrauten. Außerdem haben sie einen empfindlichen Magen. Magische Edelsteine wie z.B. *Steine der Macht*, können sie über größere Entfernungen spüren (bis zu 100m). Solche Steine sieht eine Wassis-Kröte als besondere Leckerbissen an, aber sie wirken sich nach dem Fressen dauerhaft auf ihren Metabolismus aus, d.h., die Kröte entwickelt ungewöhnliche bis magische Merkmale, die zur Wirkung des verdauten magischen Minerals passen (von Farbänderungen der Haut über veränderte Eigenschaften bis zu neuen Fertigkeiten).

Wassis-Kröten erreichen eine Größe von etwa 30 cm. Sie sind im Upelluri-Gebirge heimisch, wurden aber von Händlern in viele Länder exportiert, so dass man auch an anderen Orten gelegentlich auf ausgebüchste Exemplare treffen kann. Edelsteinsucher benutzen sie zum Aufspüren von Fundstätten.

Wassis-Kröte ❖ (Lurch, Grad 0)

LP 1W6	AP 1W6-2	OR	
St 10	Gw 60	In t20	B 18
Abwehr+11	Resistenz+10/12		

Angriff: Biss+6 (1W6-2) - Raufen+3 (1W3-2)

Bes.: Gegner erhalten -2 auf ihre EW:Angriff

Vorkommen: Upelluri-Gebirge