

Hausregeln: Schadensbonus im Fernkampf
von WoF

<u>Armbrüste</u>	nah	mittel	fern	<i>Anmerkungen</i>
<i>leichte</i>	KR -1, LR 0, TR 0	KR -2, LR -1, TR 0	-	-
<i>schwere</i>	KR 0, LR 0, TR 0	KR -1, LR 0, TR 0	KR -2, LR -1, TR 0	PR,VR,RR=KR
Ermittlung des Schadensbonus: Gs > 90: +1				

<u>Bögen</u>	nah	mittel	fern	<i>Anmerkungen</i>
<i>kurz</i>	voller SchB	-	-	-
<i>normal</i>	voller SchB	halber SchB	-	-
<i>lang / komposit</i>	voller SchB	halber SchB	-	PR,VR,RR=KR
Ermittlung des Schadensbonus: normal				

<u>Wurfaffen</u>	nah	mittel	fern	<i>Anmerkungen</i>
<i>alle</i>	halber SchB	-	-	-
Ermittlung des Schadensbonus: normal				