

Die Türen und ihre Schlüssel

Um einen Überblick zu erhalten, folgt hier eine Übersicht, welche Türen verschlossen sind und wo sich die dafür notwendigen Schlüssel befinden.

Die folgenden Türen sind verschließbar:

- Steuerhütte (S. 17: nicht erwähnt, aber aus Schlüsselfund ableitbar): **offen**
- Offizierskabine (S. 17): **offen**
- Kabine des Schiffers (S. 17): **verschlossen**
- Waffenspind in Kabine des Schiffers (S. 17): **verschlossen**
- Brotraum (S. 19f.): **verschlossen**
- Bootsmannsraum (S. 20): **verschlossen**
- Kabine des Schiffseigners (S. 20f.): **verschlossen**

Die folgenden Schlüssel sind auffindbar:

- Geschützmeister (Leiche auf dem Hauptdeck (S. 16): Schlüssel für Offizierskabine
- Schiffer (Leiche in der Messe (S. 16): Schlüssel für Brotraum, Kabine des Schiffers, Waffenspind & Steuerhütte; darüber hinaus muss er laut Angabe von S. 20 auch über den Schlüssel zur Kabine des Schiffseigners verfügen
- Bootsmann (Leiche im Raum (S. 19): Schlüssel für Offizierskabine & Bootsmannsraum

Der Zimmermann (als solcher nicht unter den Leichen klassifiziert) verfügte über die Schlüssel zur Offizierskabine und den Bootsmannsraum, doch wurde er von Dedi seiner Schlüssel beraubt, weshalb der Hexer nun – im Besitz dieser Türöffner ist.