

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuerwesen	Wasserwesen	Luftwesen	Eiswesen	Erdwesen	Holzwesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralreibe	Reise der Seele	Zauberauge
<i>Erwecken</i>		immun	immun		immun				immun				kein Leichnam oder > 1 min tot	immun		immun
<i>Felsenfaust</i>					immun					immun				immun		immun
<i>Fesselbann</i>														immun		immun
<i>Feuerfinger</i>						immun								immun		immun
<i>Feuerkugel</i>						immun								immun		immun
<i>Feuerlanze</i>						immun								immun		immun
<i>Feuerlauf</i>					immun					immun				immun		immun
<i>Feuermeisterschaft</i>					immun*	immun*								immun		immun
<i>Feuerregen</i>						immun								immun		immun
<i>Feuerring</i>						immun								immun		immun
<i>Feuerschild</i>									immun					immun		immun
<i>Feuerwand</i>						immun								immun		immun
<i>Flammende Hand</i>						immun								immun		immun
<i>Flammenklinge</i>														immun		immun
<i>Flammenkreis</i>														immun		immun
<i>Flammentepich</i>						immun								immun		immun
<i>Flicken</i>														immun		immun
<i>Fliegen</i>					immun									immun		immun
<i>Freundesauge</i>		immun	immun													
<i>Frostball</i>		immun*	immun*		immun*				immun				nicht lebendig	immun		immun
<i>Funkenregen</i>		immun	immun													
<i>Geisterhorn</i>														immun		immun
<i>Geistersperre</i>														immun		immun
<i>Geistesschild</i>														immun		immun
<i>Geräusche dämpfen</i>														immun		immun
<i>Goldener Panzer</i>														immun		immun
<i>Goldene Sphäre</i>													nicht schwarzmagisch kontrolliert oder belebt	immun		immun
<i>Graue Hand</i>		immun	immun		immun									immun		immun
<i>Hagel</i>					immun*				immun				körperlos	immun		immun
<i>Hauch der Betäubung</i>														immun		immun
<i>Hauch der Verwesung</i>														immun		immun
<i>Hauch des Winters</i>														immun		immun
<i>Heimfeder</i>														immun		immun
<i>Heranholen</i>														immun		immun
<i>Hexenstreich</i>					immun									immun		immun
<i>Himmelsleiter</i>						immun								immun		immun
<i>Hitzeschutz</i>					immun		immun							immun		immun
<i>Höhenblick</i>														immun		immun
<i>Hören der Geister</i>														immun		immun
<i>Hören von Fernem</i>		immun	immun											immun		immun
<i>Hörnerklang</i>														immun		immun
<i>Juwelenaug</i>														immun		immun
<i>Kälteschutz</i>					immun	immun								immun		immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuer-wesen	Wasser-wesen	Luft-wesen	Eis-wesen	Erd-wesen	Holz-wesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib Reise der Seele	Zauberauge
<i>Kraft entziehen</i>		immun	immun												
<i>Kraftraub</i>														immun	immun
<i>Lähmung</i>					immun									immun	immun
<i>Lauschen</i>														immun	immun
<i>Lichtbrücke</i>						immun								immun	immun
<i>Lichtrunen</i>														immun	immun
<i>Liebeszauber</i>		immun	immun											immun	immun
<i>Linien-sicht</i>														immun	immun
<i>Luftlauf</i>					immun									immun	immun
<i>Luftsphäre</i>								immun						immun	immun
<i>Macht über das Selbst</i>		immun	immun												
<i>Macht über die belebte Natur</i>		immun	immun		immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		kein normales Tier	immun	immun
<i>Macht über die Sinne</i>		immun	immun												
<i>Macht über Leben</i>		immun	immun		immun									immun	immun
<i>Macht über magische Wesen</i>												immun*	kein magisches Wesen	immun	immun
<i>Macht über Menschen</i>			immun	immun								immun*	nicht menschlich intelligent		immun
<i>Macht über Unbelebtes</i>														immun	immun
<i>Mag. Kreis des Bewachens</i>														immun	immun
<i>Mag. Kreis des Verschleierns</i>														immun	immun
<i>Mag. Kreis des Widerstehens</i>														immun	immun
<i>Magischer Kreis, klein</i>														immun	immun
<i>Marmorhaut</i>					immun					immun				immun	immun
<i>Mitfühlen</i>		immun	immun											immun	immun
<i>Namenloses Grauen</i>		immun	immun											immun	immun
<i>Nebel schaffen</i>							immun							immun	immun
<i>Nebel wecken</i>														immun	immun
<i>Person wiederfinden</i>			immun	immun											immun
<i>Pestklaue</i>		immun	immun		immun									immun	immun
<i>Pflanzenfessel</i>														immun	immun
<i>Rauchwolke</i>														immun	immun
<i>Reaktionsschnelle</i>		immun	immun												
<i>Reise der Seele</i>		immun	immun												
<i>Rost</i>														immun	immun
<i>Schallwächter</i>			immun	immun											immun
<i>Scharfblick</i>		immun	immun												
<i>Schattenrobe</i>														immun	immun
<i>Schattenschrecken</i>														immun	immun
<i>Schatten verstärken</i>														immun	immun
<i>Schlaf</i>		immun	immun									immun*		immun	immun
<i>Schlangenbiss</i>					immun				immun					immun	immun
<i>Schlummer</i>		immun	immun									immun*		immun	immun
<i>Schmerzen</i>		immun	immun												
<i>Schrumpfen</i>					immun						immun			immun	immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuer-wesen	Wasser-wesen	Luft-wesen	Eis-wesen	Erd-wesen	Holz-wesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib	Reise der Seele	Zauberauge
Schutzgeste					immun									immun		immun
Schwäche					immun									immun		immun
Schwarze Sphäre														immun		immun
Schwarze Zone														immun		immun
Schweben					immun									immun		immun
Schwerelosigkeit														immun		immun
Seelenkompass			immun	immun												immun
Sehen in Dunkelheit		immun	immun			immun										
Sehen von Verborgenem														immun		immun
Silberne Bannsphäre		immun	immun													
Silberner Zwingkreis		immun	immun													
Silberstaub													kein silberempfindlicher Gestaltwandler	immun		immun
Spruch intensivieren														immun		immun
Stärke					immun								Stärke von 100	immun		immun
Steinkugel					immun*								nur mit magischen Waffen bekämpfbar	immun		immun
Steinwand														immun		immun
Stille														immun		immun
Stimmenwerfen														immun		immun
Sturmhand					immun								körperlos	immun		immun
Sturmwind					immun*								körperlos	immun		immun
Sumpfboden					immun*								fliegend/schwebend	immun		immun
Thursenstein														immun		immun
Tierisches Handeln		immun*	immun	immun		immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		kein natürliches Wesen menschlicher Intelligenz			immun
Tiersprache														immun		immun
Todeshauch							immun							immun		immun
Todeskeule														immun		immun
Todeszauber					immun								aus belebter anorganischer Materie	immun		immun
Torwandeln														immun		immun
Umkehrschild														immun		immun
Ungezieferplage		immun	immun											immun		immun
Unsichtbarkeit					immun			immun						immun		immun
Verdorren		immun	immun		immun				immun					immun		immun
Vereisen		immun	immun		immun				immun					immun		immun
Vergiften		immun	immun		immun									immun		immun
Vergößern														immun		immun
Verkleinern														immun		immun
Verlangsamen					immun									immun		immun
Vermehren														immun		immun
Verschmutzen														immun		immun
Versetzen														immun		immun
Versteinern					immun					immun				immun		immun
Vertieren			immun	immun									keine menschliche Intelligenz			immun
Verursachen von Krankheit		immun	immun		immun				immun					immun		immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuer-wesen	Wasser-wesen	Luft-wesen	Eis-wesen	Erd-wesen	Holz-wesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib	Reise der Seele	Zauberage
<i>Erkennen von Besessenheit</i>	Wundertat	immun	immun													
<i>Erkennen von Krankheit</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Goldene Wehr</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Gottesgabe</i>	Wundertat	immun	immun					immun						immun		immun
<i>Göttliche Eingebung</i>	Wundertat		immun	immun												immun
<i>Göttlicher Blitz</i>	Wundertat					immun								immun		immun
<i>Göttlicher Schirm</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Göttlicher Schutz v. d. Bösen</i>	Wundertat	immun	immun					immun						immun		immun
<i>Göttlicher Schutz vor Magie</i>	Wundertat	immun	immun											immun		immun
<i>Handauflegen</i>	Wundertat	immun	immun													
<i>Heilen schwerer Wunden</i>	Wundertat				immun									immun		immun
<i>Heilen von Krankheit</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Heilen von Wunden</i>	Wundertat				immun									immun		immun
<i>Heiliger Zorn</i>	Wundertat				immun			immun						immun		immun
<i>Heiliges Wort</i>	Wundertat					immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		nicht schwarzmagisch erschaffen und keine finstere Aur	immun		immun
<i>Himmlicher Beschützer</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Himmlicher Helfer</i>	Wundertat	immun	immun											immun		immun
<i>Reinigen</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Rüstung der Rechtschaffenen</i>	Wundertat				immun			immun						immun		immun
<i>Schützende Hülle</i>	Wundertat				immun									immun		immun
<i>Schwingenkeule</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Seelenheilung</i>	Wundertat		immun	immun												immun
<i>Segnen</i>	Wundertat	immun	immun					immun						immun		immun
<i>Strahlender Panzer</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Verfluchen</i>	Wundertat	immun	immun					immun						immun		immun
<i>Vision</i>	Wundertat		immun	immun												immun
<i>Waffensegen</i>	Wundertat													immun		immun
<i>Waffenwirbel</i>	Wundertat				immun			immun						immun		immun
<i>Wagemut</i>	Wundertat	immun	immun													
<i>Wort des Lebens</i>	Wundertat			immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		nicht untot	immun		immun
<i>Wort der Trauer</i>	Wundertat	immun*	immun*	immun*		immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		kein Geist	immun		immun
<i>Bärenwut</i>	Dweomer				immun						immun			immun		immun
<i>Bannen von Gift</i>	Dweomer													immun		immun
<i>Baum</i>	Dweomer				immun						immun			immun		immun
<i>Elfenfeuer</i>	Dweomer													immun		immun
<i>Elfenklinge</i>	Dweomer													immun		immun
<i>Entgiften</i>	Dweomer													immun		immun
<i>Erkennen von Gift</i>	Dweomer													immun		immun
<i>Erkennen von Krankheit</i>	Dweomer													immun		immun
<i>Fährtendurft</i>	Dweomer				immun						immun			immun		immun
<i>Feenfluch</i>	Dweomer				immun						immun			immun		immun
<i>Feenschutz</i>	Dweomer		immun	immun												immun
<i>Feenschwert</i>	Dweomer													immun		immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuer-wesen	Wasser-wesen	Luft-wesen	Eis-wesen	Erd-wesen	Holz-wesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib	Reise der Seele	Zauberauge
Feuerbienen	Dweomer													immun		immun
Grüne Hand	Dweomer													immun		immun
Kraftspende	Dweomer	immun	immun													
Laufen wie der Wind	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Lebensflammen	Dweomer													immun		immun
Lebenskeule	Dweomer													immun		immun
Lebensrettung	Dweomer				immun									immun		immun
Lebensstärkung	Dweomer	immun	immun													
Lindern von Entkräftung	Dweomer	immun	immun													
Lindern von Krankheit	Dweomer													immun		immun
Linienlesen	Dweomer													immun		immun
Linienwanderung	Dweomer	immun	immun													
Mutlosigkeit	Dweomer	immun	immun											immun		immun
Naturgeist rufen	Dweomer													immun		immun
Rindenhaut	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Ring des Lebens	Dweomer													immun		immun
Schlachtenwahnsinn	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Schnellheilung	Dweomer				immun								Verletzung > 1 h alt	immun		immun
Schutzgeist	Dweomer													immun		immun
Schwarm	Dweomer													immun		immun
Tiere rufen	Dweomer	immun	immun											immun		immun
Tiergestalt	Dweomer				immun		immun							immun		immun
Tierischer Helfer	Dweomer	immun	immun										kein Tier	immun		immun
Wandeln wie der Wind	Dweomer													immun		immun
Wittern	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Wundersame Tarnung	Dweomer													immun		immun
Zähmen	Dweomer	immun	immun		immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		kein natürliches Tier	immun		immun
Zaubersprung	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Zeichen des Lebens	Dweomer			immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*		nicht untot	immun		immun
Duftscheier	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Ermutigen	Dweomer	immun	immun											immun		immun
Freundesauge	Dweomer	immun	immun													
Fylgjenblick	Dweomer	immun	immun													
Gefährtenruf	Dweomer	immun	immun											immun		immun
Katzenaugen	Dweomer	immun	immun								immun					
Kraftband	Dweomer	immun	immun								immun					
Krallenhände	Dweomer				immun						immun			immun		immun
Tiersprache	Dweomer													immun		immun
Waffenweihe	Wundertat													immun		immun
Wasserweihe	Wundertat													immun		immun
Weihen	Wundertat													immun		immun
Bittersalz	Salz													immun		immun
Blendsalz	Salz					immun								immun		immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuerwesen	Wasserwesen	Luftwesen	Eiswesen	Erdwesen	Holzwesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib	Reise der Seele	Zauberauge
Blicksalz	Salz													immun		immun
Durstsalz	Salz				immun		immun							immun		immun
Färbersalz	Salz													immun		immun
Fliegensalz	Salz													immun		immun
Funkensalz	Salz					immun								immun		immun
Haarsalz	Salz				immun						immun			immun		immun
Hitzsalz	Salz	immun	immun											immun		immun
Hungersalz	Salz				immun	immun								immun		immun
Jucksalz	Salz				immun	immun								immun		immun
Knallsalz	Salz													immun		immun
Kühlsalz	Salz	immun	immun													
Lachsalz	Salz		immun	immun												immun
Löschsatz	Salz													immun		immun
Niessalz	Salz				immun						immun			immun		immun
Rauchsalz	Salz							immun						immun		immun
Rauschsatz	Salz				immun		immun							immun		immun
Riechsalz	Salz													immun		immun
Rutschsatz	Salz													immun		immun
Schlafsalz	Salz	immun	immun											immun		immun
Schleichsalz	Salz													immun		immun
Stinksalz	Salz													immun		immun
Stottersalz	Salz		immun	immun												immun
Taubsalz	Salz	immun	immun											immun		immun
Trampelsalz	Salz													immun		immun
Wandelsalz	Salz													immun		immun
Wassersalz	Salz				immun									immun		immun
Wehsalz	Salz				immun									immun		immun
Zündersalz	Salz													immun		immun
Automat schaffen														immun		immun
Bannen des Todes		immun	immun		immun				immun				jünger als 30 (bzw. vergleichbare Alter)	immun		immun
Dämonische Eingebung			immun	immun												immun
Eismeisterschaft														immun		immun
Erdmeisterschaft														immun		immun
Heimstein														immun		immun
Hexenritt		immun	immun										kein Wirbeltier			
Kuss der Verpflichtung			immun	immun												immun
Macht über die Zeit														immun		immun
Modeln														immun		immun
Pforte														immun		immun
Regenzauber							immun							immun		immun
Reise in der Zeit		immun	immun													
Reise zu den Sphären					immun									immun		immun
Silberblick		immun	immun											immun		immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuer-wesen	Wasser-wesen	Luft-wesen	Eis-wesen	Erd-wesen	Holz-wesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib	Reise der Seele	Zauberauge
<i>Sturmflut</i>															immun	immun
<i>Tor</i>															immun	immun
<i>Ungeheuer rufen</i>															immun	immun
<i>Verfaulen</i>															immun	immun
<i>Verjüngen</i>					immun						immun		jünger als 30 (bzw. vergleichbare Alter)	immun	immun	
<i>Wassertor</i>															immun	immun
<i>Weltentor</i>															immun	immun
<i>Wetterzauber</i>															immun	immun
<i>Austreibung des Guten</i>	Wundertat	immun	immun	immun*	immun*									kein übernatürlicher Diener der Götter		
<i>Bannen von Götterwerk</i>	Wundertat														immun	immun
<i>Blutsbrüderschaft stiften</i>	Wundertat	immun*	immun	immun	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*			kein Mensch und kein Elf		immun
<i>Geisterlauf</i>	Wundertat				immun										immun	immun
<i>Göttliche Strafe</i>	Wundertat		immun	immun	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*			kein Anhänger des Zauberer-Glaubens		immun
<i>Golem schaffen</i>	Wundertat														immun	immun
<i>Leuchtpur</i>	Wundertat	immun	immun													
<i>Rauchbild</i>	Wundertat	immun	immun													
<i>Verbotenes Wort</i>	Wundertat				immun									keine göttliche Aura	immun	immun
<i>Verpflichtung</i>	Wundertat		immun	immun										kein Anhänger des Zauberer-Glaubens		immun
<i>Weihestein</i>	Wundertat													kein übernatürlicher Diener der eigenen Götter	immun	immun
<i>Wiederkehr</i>	Wundertat		immun	immun												immun
<i>Baukämpfer</i>	Dweomer				immun	immun									immun	immun
<i>Baumwächter</i>	Dweomer				immun										immun	immun
<i>Druidentor</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Feenstreich</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Geas</i>	Dweomer		immun	immun												immun
<i>Hort der Natur</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Kunterbuntfische</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Pflanzenmann</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Rascheln wie der Wind</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Seelenfreundschaft stiften</i>	Dweomer	immun*	immun	immun	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*	immun*			kein Mensch oder Elf druidischen Glaubens		immun
<i>Seelenrückkehr</i>	Dweomer		immun	immun										war nicht Anhänger druidischen Glaubens		immun
<i>Zeitlosigkeit</i>	Dweomer														immun	immun
<i>Ahnengeist beschwören</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Alterung</i>	Finstere Magie	immun	immun		immun										immun	immun
<i>Aurentrug</i>	Finstere Magie														immun	immun
<i>Austreibung des Guten</i>	Chaoswunder	immun	immun													
<i>Bannen des Todes</i>	Nekromatie	immun	immun												immun	immun
<i>Bannen von Geistern</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Bannen von Götterwerk</i>	Chaoswunder														immun	immun
<i>Bannen von Götterwerk</i>	Finstere Magie														immun	immun
<i>Bärenwahn</i>	Wild. Dweomer	immun	immun		immun										immun	immun
<i>Baukämpfer</i>	Wild. Dweomer				immun										immun	immun
<i>Baumwächter</i>	Wild. Dweomer				immun	immun									immun	immun

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuer-wesen	Wasser-wesen	Luft-wesen	Eis-wesen	Erd-wesen	Holz-wesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralleib	Reise der Seele	Zauberauge
<i>Blindwütigkeit</i>	Chaoswunder	immun	immun													
<i>Blutband</i>	Finstere Magie	immun	immun													
<i>Blutopfer</i>	Chaoswunder	immun	immun											immun	immun	
<i>Blutsegen</i>	Chaoswunder				immun									immun	immun	
<i>Bollwerk der Natur</i>	Wild. Dweomer					immun					immun			immun	immun	
<i>Chaoswehr</i>	Chaoswunder													immun	immun	
<i>Chaosweihe</i>	Chaoswunder													immun	immun	
<i>Dämonenfessel</i>	Finstere Magie													immun	immun	
<i>Dämonenross rufen</i>	Finstere Magie													immun	immun	
<i>Dominieren von Geisterweser</i>	Nekromatie		immun	immun												immun
<i>Dornenarm</i>	Chaoswunder				immun									immun	immun	
<i>Dornenkeule</i>	Wild. Dweomer													immun	immun	
<i>Einflüsterung</i>	Finstere Magie		immun	immun												immun
<i>Enthemmen</i>	Chaoswunder	immun	immun											immun	immun	
<i>Erdbad</i>	Wild. Dweomer													immun	immun	
<i>Erkennen der Aura</i>	Chaoswunder		immun	immun												immun
<i>Erkennen der Todesaura</i>	Nekromatie													immun	immun	
<i>Erstarren</i>	Finstere Magie	immun	immun		immun									immun	immun	
<i>Erwecken</i>	Nekromatie								immun	immun				immun	immun	
<i>Exoskelett beleben</i>	Nekromatie								immun	immun				immun	immun	
<i>Feuervogel</i>	Wild. Dweomer										immun			immun	immun	
<i>Fliegenwolke</i>	Finstere Magie													immun	immun	
<i>Flugschädel schaffen</i>	Nekromatie	immun	immun						immun							
<i>Geist beschwören I</i>	Nekromatie		immun	immun												immun
<i>Geist beschwören II</i>	Nekromatie		immun	immun												immun
<i>Geist beschwören III</i>	Nekromatie		immun	immun												immun
<i>Geist beschwören IV</i>	Nekromatie		immun	immun												immun
<i>Geist beschwören V</i>	Nekromatie		immun	immun												immun
<i>Geister rufen</i>	Nekromatie													immun	immun	
<i>Geisterknecht entlassen</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Geisterknecht rufen</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Geistersperre</i>	Nekromatie													immun	immun	
<i>Geisterstab</i>	Nekromatie													immun	immun	
<i>Geisterwache schaffen</i>	Nekromatie	immun	immun						immun							
<i>Geisterwand</i>	Nekromatie								immun					immun	immun	
<i>Geisterweg</i>	Nekromatie													immun	immun	
<i>Giftwehr</i>	Wild. Dweomer													immun	immun	
<i>Gleiten</i>	Wild. Dweomer	immun	immun		immun									immun	immun	
<i>Glocke der Finsternis</i>	Finstere Magie	immun	immun													
<i>Golem schaffen</i>	Chaoswunder													immun	immun	
<i>Gottesgabe</i>	Chaoswunder	immun	immun											immun	immun	
<i>Göttliche Eingebung</i>	Chaoswunder		immun	immun												immun
<i>Göttlicher Blitz</i>	Chaoswunder					immun		immun						immun	immun	

Spruch	Art	Untote	niedere Untote	Tiere	Geister	Feuerwesen	Wasserwesen	Luftwesen	Eiswesen	Erdwesen	Holzwesen	Grad 11+	Sonstiges	Astralreibe	Reise der Seele	Zauberauge
<i>Großer Geisterbann</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Heiliger Wahn</i>	Chaoswunder	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Heimsenden von Geistern</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Hexenmal</i>	Finstere Magie	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Hören der Geister</i>	Nekromatie													immun		immun
<i>Hort der Natur</i>	Wild. Dweomer													immun		immun
<i>Igelhaut</i>	Wild. Dweomer	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Knechten von Geisterwesen</i>	Nekromatie	immun	immun											immun		immun
<i>Knochenbestie</i>	Wild. Dweomer													immun		immun
<i>Knochenhärter</i>	Nekromatie	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Koloss schaffen</i>	Nekromatie									immun	immun			immun		immun
<i>Kraft der Finsternis</i>	Finstere Magie	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Krallenhand</i>	Finstere Magie													immun		immun
<i>Lamienkuss</i>	Nekromatie	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Lebensschub</i>	Wild. Dweomer	immun	immun								immun					
<i>Leichengolem schaffen</i>	Nekromatie									immun	immun			immun		immun
<i>Macht über den Tod</i>	Nekromatie								immun	immun				immun		immun
<i>Macht über Geister</i>	Nekromatie													immun		immun
<i>Macht über Ghule</i>	Nekromatie													immun		immun
<i>Macht über Mumien</i>	Nekromatie								immun	immun				immun		immun
<i>Macht über Untote</i>	Nekromatie													immun		immun
<i>Mumie erwecken</i>	Nekromatie	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Nebel des Grauens</i>	Finstere Magie													immun		immun
<i>Panik</i>	Wild. Dweomer	immun	immun											immun		immun
<i>Pflanzenmann</i>	Wild. Dweomer													immun		immun
<i>Ratgeber beschwören</i>	Nekromatie	immun	immun													
<i>Ring der Wilden Kraft</i>	Wild. Dweomer										immun			immun		immun
<i>Rufen der Meute</i>	Wild. Dweomer		immun	immun												immun
<i>Sa rauben</i>	Chaoswunder				immun									immun		immun
<i>Säule der Finsternis</i>	Finstere Magie													immun		immun
<i>Schädelwarner</i>	Nekromatie	immun	immun						immun							
<i>Schattenbestie schaffen</i>	Nekromatie	immun	immun						immun							
<i>Schattenspäher schaffen</i>	Nekromatie	immun	immun						immun							
<i>Scheinleben</i>	Nekromatie	immun	immun											immun		immun
<i>Schmerzeshülle</i>	Chaoswunder				immun	immun								immun		immun
<i>Schockhand</i>	Wild. Dweomer	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Schreckensjagd</i>	Finstere Magie													immun		immun
<i>Schreckenschädel</i>	Nekromatie	immun	immun						immun							
<i>Schuppenhaut</i>	Chaoswunder	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Schüttelkrampf</i>	Finstere Magie	immun	immun		immun									immun		immun
<i>Schutz der Verdammten</i>	Finstere Magie	immun	immun											immun		immun
<i>Schutzkreis gegen Geisterwesen</i>	Nekromatie													immun		immun
<i>Schutzkreis gegen Untote</i>	Nekromatie													immun		immun

