



Tier	Knochenbestie
Art	Bär
	Grad 4
Aussehen	Skelett, Fellteile

>Szahntiger gleicht Bär, Bärenfell+Schädel

LP *									
AP									

4W6+12	
Abwehr	+13
Resistenz	psy. +15
	phs. +15
EP 4	phk. +15
St	80
Gw	60
In	t40
B	24
RK	TR

Angriff	EW	Schaden	Zusatz
Biß	+8	1W6+3	
Raufen	+7	1W6-1	

Fertigkeit	EW
als Geist imun gegen Gift, Kälte, Feuer	+
	+
führt Aufträge selbstständig aus, ZAU	+
dabei max. 1 km weg.	+
	+

Besonderheiten:

Angst auf Wesen mit Int-m bis Gr. 3 (EW-4:Res)

AdB, BvF, BvZ zum vertreiben des Naturgeists (böartig, unintelligent)

Zauberarm mit akaner Energie aufgeladen bei O AP fällt Skelett zusammen



Tier	Flygie
Art	Berglöwe
Alter	s. rechts Grad 1
Aussehen	Braun, Grau 0,5+0,3

LP									
AP									

Abwehr	+
Resistenz	psy. +
	phs. +
EP 1	phk. +
St	
Gw	
In	
B	
RK	

Angriff	EW	Schaden	Zusatz

Fertigkeit	EW
	+
	+
	+
	+
	+

Besonderheiten:



Tier	Myo II
Art	Morph - EP 4 Gf 16
Alter	0 bei 40.1 Grad 4
Aussehen	Pfrd,Fik,Schlg,BgLw

15 KG! Verw. 10Sec mit EW:Abriichten

LP	20								
AP	40								

> 0 LP Schleim Allheilung in 3 Tagen

Abwehr	+16	In	t90				
G	K	U	St	Gw	B	RK	
Pfd	11	13	11	80	60	48	TR
Fal	10	12	12	20	90	3/130	OR
Shl	10	12	12	10	100	12	OR
BgL	11	13	12	70	90	36	TR

Angriff	EW	Schaden	Zusatz
var Angriff	+12	1W6	
Raufen	+12	1W6	

Fertigkeit	EW
	+
	+
	+
	+
	+

Besonderheiten:

Bei 0 LP oder darunter zu schleim, der braucht innnerhalb 3 Tagen Allheilung, dann überlebt der Morph (natürliches Tier einer anderen Welt)

Tricks: 1 _____, 2 _____, 3 _____



Tier	Makia II	Kutama
Art	Berglöwe, LBEST163	
Alter	0 bei 41.1 Grad	3
Aussehen	1,30+0,65m Schwanz	

3W6+1 LP 3W6+6

LP	14									13
AP	18									15

Abwehr	+14	St	70
Resistenz	psy. +11	Gw	90
	phs. +13	In	t50
	phk. +12	B	36
		RK	TR

Angriff	EW	Schaden	Zusatz
>2m Anspring	+12	1W6	bei schwer
Tatze	+8	1W6	1m zurück &
im HG dazu			PW:Gw >HG
Biß	+8	1W6	
Hinterpfoten	+8	1W6-1	
Raufen	+8	1W6-1	

bei Hinterhalt-Sprung kein WW:Abw > HG!

Fertigkeit	EW
Schleichen	+ 18
Tarnen	+ 14
Springen	+ 18
Klettern	+ 18
spurtstark (sofort in Sprint B*3)	+

Besonderheiten: Trick dauert 10sec

Silbergraue Löwen, aber keine Löwenmähne, dunkler gefärbte Ohren, keine Schwanzquaste, jagd wie Leopard von Felsen auch über 4m..., reißt mehr als er frisst, trinkt Blut > Gier!

Tricks: 1 _____, 2 _____, 3 _____



Figur Batracho Myomakia

Spieler Hendrik S. Timmermann



Tier
Art
Grad
Aussehen



Tier
Art
Alter Grad
Aussehen



Tier	Myo		
Art	Kater		
Alter	6	Grad	0
Aussehen	Schwarz	0,3+0,2m	



Tier	Makia		
Art	Katze		
Alter	6	Grad	0
Aussehen	grau getigert		

LP									
AP									

LP									
AP									

LP	6								
AP	2								

LP	6								
AP	2								

Abwehr		St	
		Gw	
Resistenz	psy.	In	
	phs.	B	
	phk.	RK	

Abwehr		St	
		Gw	
Resistenz	psy.	In	
	phs.	B	
	phk.	RK	

-4 auf Angriff wegen Größe

Abwehr	+14	St	20
		Gw	100
Resistenz	psy. +10	In	t50
	phs. +12	B	24
	phk. +12	RK	KR

-4 auf Angriff wegen Größe

Abwehr	+14	St	20
		Gw	100
Resistenz	psy. +10	In	t50
	phs. +12	B	24
	phk. +12	RK	KR

Angriff	EW	Schaden	Zusatz

Angriff	EW	Schaden	Zusatz

Drachenhaut

Angriff	EW	Schaden	Zusatz
Biß	+8	1W6-2	
Raufen	+8	1W6-3	

Drachenhaut

Angriff	EW	Schaden	Zusatz
Biß	+8	1W6-2	
Raufen	+8	1W6-3	

Fertigkeit	EW
	+
	+
	+
	+
	+
	+

Fertigkeit	EW
	+
	+
	+
	+
	+
	+

spurtstark

Fertigkeit	EW
Schleichen	+ 18
Tarnen	+ 18
Akrobatik	+ 18
Gute Reflexe	+ 12
Nachtsicht	+ 10

spurtstark

Fertigkeit	EW
Schleichen	+ 18
Tarnen	+ 18
Akrobatik	+ 18
Gute Reflexe	+ 12
Nachtsicht	+ 10

Besonderheiten:

Besonderheiten:

Besonderheiten: nie Beschützen

Tricks: 1 Apportieren, 2 Begleiten, 3 _____
Drachenphobie

Besonderheiten: Trick dauert 10sec

Tricks: 1 Beschützen, 2 Begleiten, 3 Apportieren
Drachenphobie

Wunsch

Wunsch!!!! Pfoten-Hände
Körperveränderung Krallen ausfahren
aus Elfenstahl. 200gr. & Kurzschwert aus Elfenstahl gebe ich
auf Gedankenbefehl Augenblicklich hin und her. (bewusstlos > rein)
(0/1) einfach nicht magisch Scharf
* waffenloser Kampf wie mit Gs100 und +2 auf Abw auf „Gedankenbefehl“

Dafür gebe ich

Gold (je nachdem, was ich habe)
Fuchtel *2/2 golPanzer permanent
*3/0 Nun Chaku
Vogelmensch TR (wie KR)
Spiegelamulett 15% für Agens EIS
Und ein kleines Schild +1 Abw von Igda Terna Elf
Nissen Tuxedo 5% (auch Geruch)

Dazu auch

3 GG schamanistisch

Wunsch 2 Ring Zaubersprung Lade Ring bis 6 mal

Wunsch 3 Keule, die weiter fliegt

SChule

Pranke des grauen Panther	Rote, Harte Kampfschule
	Abtrünnige und Wechsler nicht anerkannt.
10 S	
	AschiNeko Katzenpfoten Normal 11-12
	HaschiBami
	HiaBatta
	HiaPao – Sprung des Leoparden
?	KatteGuchi
	MuhiKabe
	NiuTsuke – Ochsentritt
	SosaYaku
	TuoKobe
	YuehSchu
6 E	
	DaiUchi – Grossser Schlag Normal 6-7
	HirYou
	HyoKobe – Hagel der Fäuste
	KaguTobu – fliegende Möbel
	NagaKusa
	KaraBide – Käfer
	UzuHaki – zerst Wirbel
2 M	
	HiaHu – Sprung des Tigers Normal 2-3
	LingHia – göttl Sprung

Später dann nach Gründung
ruhiges neues Plätzchen
Palabrongebirge