

Erydeia rüstet sich mit den Waffen des Kodex

MIDGARD's Waffen und Rüstungen
von Malte



Einhandschlagwaffen

Handaxt



Einhandschlagwaffen
Kriegshammer



Einhandschlagwaffen

Streitaxt



Einhandschlagwaffen
Streitkolben



Einhandschwerter
Anderthalbhänder



Einhandschwerter
Krummsäbel



Einhandschwerter
Langschwert



Fecht Waffen

Rapier



Kettenwaffen

Morgenstern



Spießwaffen
Glefe



Spießwaffen
Hellebarde



Spießwaffen
Leichter Speer



Spießwaffen
Stoßspeer



Stichwaffen

Dolch



Stichwaffen

Stilett



Stichwaffen
Kurzschwert



Stichwaffen
Ochsenszunge



Zauberstäbe
Magierstab



Zauberstäbe
Magierstecken



Zweihandschlagwaffen
Barbarenstreitaxt



Zweihandschlagwaffen
Schlachtbeil



Zweihandschwerter
Anderthalbhänder



Zweihandschwerter
Bihänder



Schusswaffen
Leichte Armbrust



Schusswaffen
Schwere Armbrust



Schusswaffen
Kurzes Blasrohr



Schusswaffen

Bogen



Schusswaffen

Kurzbogen



Schusswaffen

Langbogen



Schilde
Buckler



Schilde
Großer Schild



Schilde
Großer Schild



Schilde
Kleiner Schild



Parierwaffen

Parierdolch



Rüstklassen
Textilrüstung



Rüstklassen
Lederrüstung



Rüstklassen
Kettenrüstung



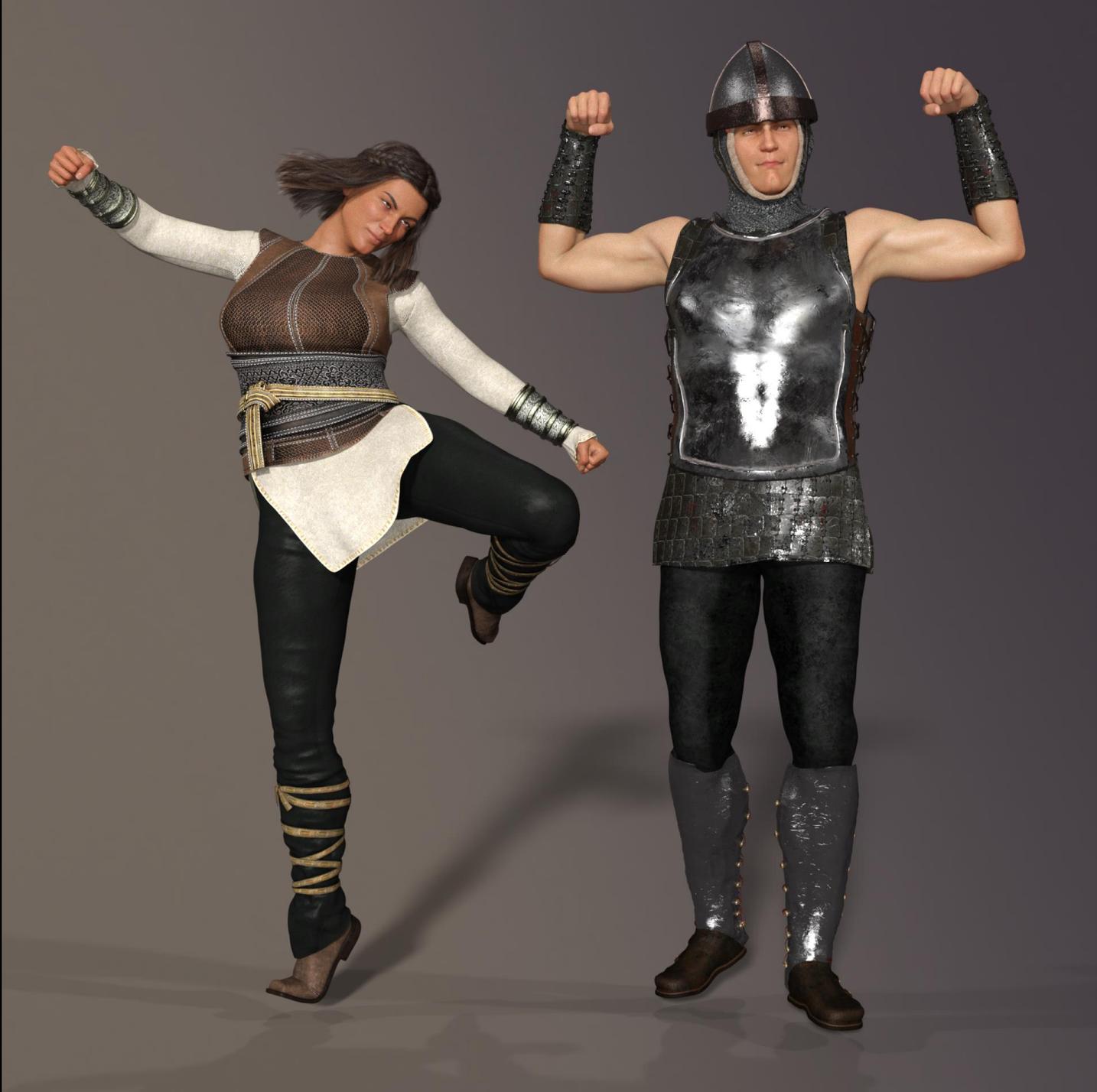
Rüstklassen
Plattenrüstung



Rüstklassen
Plattenrüstung



Rüstklassen
Vollrüstung



Rüstklassen
Vollrüstung



Ende der Vorstellung
Das Abenteuer beginnt

