



Figur	Ali		
Spieler	Spitzbube		
Typ	Krieger	Grad	5



St	66	Gs	95	Gw	98	Ko	87	GG	
In	69	Zt	88	Au	77	pA	84	SG	2
Sb	57	Wk	66	B	27	KAW		GiT	

LP	16								
AP	25								

Stand	Unfrei	Glaube	Ormut
Heimat	Buluga		
Beruf	Bettler		
Spezial.	Dolch		
Geburtsdatum			
Alter	24	links	- händig
Größe	175	Gewicht	65
Gestalt	gross/schlank		
Besondere Merkmale :	fehlende Zunge -> stumm		

persönlicher Bonus für

Schaden		Angriff		Abwehr		Rüstung
+ 3	+ 1	+ 2				
Ausdauer	Zaubern	Resistenzen				
+ 4	+ 2	+ 1	+ 3	+ 2		
RK	TR	-	1	auf LP - Verluste		
		mit		B		
		Rüstung		GW		
Sehen +	8	Hören +	8	Riechen +	8	
Schmecken +	8	Tasten +	10	6.Sinn +	3	
Grundkenntnisse in:						

					PP	
Raufen	+	9	Schaden	1W6-1		
Abwehr	+	15	mit Vert. Waffe			
Resistenz	+	13	/	15	/	14
Zaubern	+					
Wundertaten,Dweomer,Zauberlieder						
steht permanent mit Salam in Zwiesprache						

Waffe	Erfolgswert	Schaden	Nah	PP
Dolch	11	+ 10	1W6+2	
Keule	6	+ 5	1W6+2	
Werfen	11	+ 10	Var	

Akrobatik +8	Schlösser öffnen +0
Balancieren +8	Schwimmen +3
Baukunde +0	Seilkunst +4
Beredsamkeit +3	Singen +4
Beschatten +3	Springen +8
Erzählen +4	Spurenlesen +0
Fallen entd. +0	Stehlen +3
Fallenstellen +1	Suchen +3
Fallenmechanik +0	Tanzen +8
Fangen +8	Tarnen +3
Geheimm. Öff. +1	Tauchen +9
Geländelauf +5	Trinken +(Ko/10)
Kampftaktik +5	Überleben +6
Klettern +8	Verbergen +3
Landeskunde +8	Verführen +3
Menschenkenn. +3	Verhören +3
Meucheln +0/+6	Verkleiden +3
Naturkunde +0	Wagenlenken +3
Pflanzenkunde +0	Wahrnehmung +2
Reiten +5	Werfen +4
Rudern +3	Winden +0
Sagenkunde +0	Zauberkunde +0
Schleichen +3	
Schlittenfahren +3	

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Akrobatik	+ 16	Scharidisch	+ 16	Tarnen	+ 9
Balancieren	+ 10	Bulugisch	+ 18	Verbergen	+ 11
Fallen entd.	+ 5	Albisch	+ 13	Verkleiden	+ 12
Fallenmechanik	+ 5	Chryseisch	+ 13	Winden	+ 7
Fangen	+ 15	L/S	+ 12	Suchen	+ 11
Gassenwissen	+ 9	Comentang	+ 12		
Geheimm. Öff	+ 4	Erainisch	+ 12		
Zeichensprache	+ 12	Asad	+ 12		
Geheimzeichen	+ 12	Wälska	+ 13		
Geländelauf	+ 10	Chryseisch	+ 13		
Himmelskunde	+ 4				
Klettern	+ 10				
Lippenlesen	+ 11				
Menschenk.	+ 4				
Schleichen	+ 9				
Schlösser öff	+ 10				
Seilkunst	+ 13				
Springen	+ 10	KanThaiTun	+ 12		
Stehlen	+ 12	L/S I+II	+ 12		

Datum								
AEP bekommen								
AEP ausgegeben		2000						
Gesamt GFP	1700	3700						