



Figur	Salam al Champ ben Jassir	
Spieler	Leo	
Typ	Krieger	Grad 9



St	100	Gs	100	Gw	97	Ko	99	GG	14
In	50	Zt	51	Au	58	pA	61	SG	8
Sb	80	Wk	99	B	32	KAW		GiT	

LP	17								
AP	74								

Stand	MS	Glaube	Ornut
Heimat	Eschar		
Beruf	Zureiter		
Spezial.	Langschwert		
Geburtsdatum			
Alter	28	rechts	- händig
Größe	182	Gewicht	98
Gestalt	groß/breit		
Besondere Merkmale :	perfektes Schwert +3/+3: keine andere Waffe bei 20 -> Int, sonst LS -1 aktuell: 12 bei 9: pS -> weg Blutsbruderschaft mit Hiram		

persönlicher Bonus für

Schaden	+5	Angriff	+2	Abwehr	+2	Rüstung KR wie LR
Ausdauer	+7	Zaubern	+0	Resistenzen	+0 +2 +2	
RK	KR	-	3	auf LP - Verluste		
		mit Rüstung		B		
				GW		
Sehen +	8	Hören +	10	Riechen +	8	
Schmecken +	8	Tasten +	8	6.Sinn +	2	
Grundkenntnisse in:						

Raufen	+	11	Schaden	1W6+1	PP
Abwehr	+	17 + 2OR	mit Vert. Waffe	22 +2 OR	
Resistenz	+	14 / 18 / 16			
Zaubern	+				
Wundertaten, Dweomer, Zaubersprüche					

Waffe	Erfolgswert	Schaden	Nah	PP
Langschwert	16 +14	1W6+6		IIII I
Anderthalbhänder	12 +10	1W6+6/+7		
Dolch	12 +10	1W6+4		
Walo	15 +13	1W6+3		I
Wurfmesser	16 +14	1W6-1		
Wurfpfeil	12 +10	1W6-2		
Bogen	14 +12	1W6		
Parierdolch	4 +4			
Schild, gr	5 +5			
Faustkampf	14 +12	1W+2		II

Akrobatik +8	Schlösser öffnen +0
Balancieren +8	Schwimmen +3
Baukunde +0	Seilkunst +4
Beredsamkeit +3	Singen +4
Beschatten +3	Springen +8
Erzählen +4	Spurenlesen +0
Fallen entd. +0	Stehlen +3
Fallenstellen +1	Suchen +3
Fallenmechanik +0	Tanzen +8
Fangen +8	Tarnen +3
Geheimm. Öff. +1	Tauchen +9
Geländelauf +5	Trinken +(Ko/10)
Kampftaktik +5	Überleben +6
Klettern +8	Verbergen +3
Landeskunde +8	Verführen +3
Menschenkenn. +3	Verhören +3
Meucheln +0/+6	Verkleiden +3
Naturkunde +0	Wagenlenken +3
Pflanzenkunde +0	Wahrnehmung +2
Reiten +5	Werfen +4
Rudern +3	Winden +0
Sagenkunde +0	Zauberkunde +0
Schleichen +3	
Schlittensfahren +3	

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Abrichten(Pferd) +14		Scharidisch +13		Schwimmen +16	
Beidhändiger K. +14		Asad +14		Klettern +14	
Bogen zu Pferd +16		NeuValinga +13		Eschba +10	
K. in Schlachtr. +13		Comentang +13		Seilkunst +10	
Kampf zu Pferd +16		Myketisch +13		Kampf VR +14	I
LK Eschar +12		Erainisch +13		Tauchen +13	
Laufen +7	II	Albisch +13		Springen +15	
Zeichensprache +12		Menangp +13		Athletik +12	
FengTsu		Comentang +13		Balancieren +15	
Gesch. machen +8		Chryseisch +12		Fangen +15	
Iai Jutsu		Wälska +12		Seilkunst +13	
Schwertanz +12		Chryseisch +12		Verhören +10	
Tai Tschu		L/S +12		Scharfs.WM +12	
Teezeremonie +8		Bulugisch +12		Kampftaktik +14	II
Landesk KTP +9		EkhoEkho +9		Lippenlesen +10	
Reiten +18				Balista bed. +12	
Wagenlenken +17				Trinken +11	
Geländelauf +16		KanThaiTun +13			
Akrobatik +15	III	L/S I+II +12			

Datum									
AEP bekommen	7439				801				
AEP ausgegeben		8369		10355					
Gesamt GFP	7439	15808	16763	27118					