

**Dawuhd Arafim** (Karawanenmeister (Hä), Gr 7)Mittelschicht, *Ormut* – mittel (166cm), schlank (59kg) – 36 Jahre

St 51	Gs 98	Gw 86	Ko 78	In 96	Zt 65
Au 85	pA 80	Wk 60	Sb 68		
14 LP, 46 AP – OR – B27 – SchB+2, AnB+2, AbB+1					

*Sehen+8, Hören+8, Riechen+8, Schmecken+8, Tasten+8, Sechster Sinn+2*

ANGRIFF: Dolch+14 (1W6+1), Keule+14 (1W6+1), Krummsäbel+14 (1W6+2), kleiner Schild+4; Raufen+8 (1W6-2) – ABWEHR+15/19, RESISTENZ+15/15/14

*Beredsamkeit+11, Einprägen+4, Geschäftstüchtigkeit+16, Glücksspiel+15, Himmelskunde+13, Kamelreiten+16, Landeskunde (Eschar)+15, Landeskunde (Urruti)+10, Menschenkenntnis+11, Rechnen+15, Schätzen+16, Schauspielern+15, Seilkunst+11, Verhören+13, Wahrnehmung+7, Überleben (Wüste)+15 – Sprechen/Schreiben: Hurritisch+14, Scharidisch+20/14*

**Besitz:** Wenn Dawuhd sich in Adelskreisen bewegt, legt er einen Krummsäbel an, der nur der Zierde dient. Das Heft und der Griff ist aus purem Gold und die Klinge aus einem Metall, welches auf Hochglanz poliert ist, aber zum Kampf wenig taugt. Ein großes Sonnensymbol prangt auf dem Heft und ein großer Rubin ist am Ende des Griffes befestigt. Um sich verteidigen zu können trägt Dawuhd einen Dolch mit sich, der weit weniger prunkvoll, dafür um so schärfer ist. Es handelt sich um einen magischen Krummdolch\* (+0/+1). Dieser Dolch ist unzerbrechlich und steckt für gewöhnlich in einer einfachen Scheide, die gut unter der Kleidung verborgen ist.

**Äußere Erscheinung:** Dawuhd Arafim ist ein ausgesprochen gut aussehender und fröhlicher Mensch. Er ist immer für ein gutes Schwätzchen zu haben und redet gern und viel. Er bewegt sich in Adelskreisen selbstsicher und ist immer geschmackvoll angezogen. Er ist immer bestrebt, sein Gegenüber ihm geneigt zu stimmen, setzt aber immer so weit es geht seine eigene Meinung bzw. Interessen durch.

**Hintergrund:** Für Dawuhd sind Informationen ein wichtiger Bestandteil seines Geschäftes. Er hat ein Gespür dafür entwickelt, wann es besser ist, seine Karawane noch einen Tag oder auch eine Woche warten zu lassen, um den Erfolg eines Geschäftes zu garantieren. Die Grundlage für seine geschäftlichen Erfolge sind seine zahlreichen Kontakte, welche ihn mit dem Wissen versorgen, welches er benötigt. Dawuhd betreibt eine Karawanserei in seiner Heimatstadt Schamat und steht dort im Geschäft mit einigen Adelsfamilien. Mit vielen seiner Kunden verkehrt er persönlich und er genießt das Vertrauen seiner Kundschaft.

**Das Konklave:** Einer seiner Kunden, die Familie el-Amasat aus Schamat, hat nach eingehender Beratung entschieden, dass Dawuhd Arafim der geeignete Vertreter der Familie sei. Seine Weltgewandtheit wird die Interessen der Familie sicher durchzusetzen wissen. Ausserdem decken sich die Interessen der Familie zu großen Teilen mit den Interessen Dawuhds: gute Handelsgeschäfte. Dawuhd wird seinen Einfluss und seinen Charme dazu einsetzen um zu erreichen, dass der neue Kalif Vorteile darin sieht, die Handelsrouten geringer zu besteuern, als dies bisher der Fall war. Denn dies würde den Handel und damit auch den Reichtum Eschars fördern. Zumindest würde es seinem eigenen Geldbeutel – und dem seiner Kunden – nicht schaden, und er versteht es sicher, das als Vorteil für alle darzustellen.