

Ardeth Bey (Adelskrieger (Kr), **Gr 8**)

Adel, *Ormut* – groß (183cm), normal (87kg) – 43 Jahre

St 99	Gs 98	Gw 70	Ko 93	In 68	Zt 43
Au 82	pA 100	Wk 98	Sb 26		
17 LP, 57 AP – OR – B26/29 – SchB+4, AnB+2					

Sehen+8, Hören+8, Riechen+8, Schmecken+8, Tasten+8, Sechster Sinn+1

ANGRIFF: Kummsäbel+18 (1W6+4), Anderthalbhänder+15 (1W6+5), Dolch+16 (1W6+3), leichter Speer+14 (1W6+3), Waffenloser Kampf+14 (1W6+2), Wurfspieß+14 (1W6-1), kl. Schild+5; **Raufen**+10 (1W6) – **ABWEHR**+15/20, **RESISTENZ**+14/17/14

Athletik+12, Beidhändiger Kampf+13, Erzählen+10, Kamelreiten+15, Kampf in Schlachtreihe+13, Kampf zu Pferd+15, Kampftaktik+16, Landeskunde (Eschar)+13, Laufen+5, Menschenkenntnis+9, Reiten+15, Schätzen+4, Singen+10, Überleben Wüste+14 – Sprechen/Schreiben: Scharidisch+18/12, Neu-Vallinga+12

Besitz: In Ardeths Besitz befinden sich zwei Krummsäbel, welche sich durch eine besondere Magie auszeichnen. Solange der rechtmäßige Besitzer lebt, sind die beiden Klingen unzerbrechlich. Sie gelten als magisch (+0/+0) und haben keine weiteren magischen Eigenschaften. Das Heft jeder einzelnen dieser Waffen trägt ein Familiensymbol der Familie Bey. Zusätzlich befindet sich auf dem Heft der einen Waffe ein Sonnensymbol, auf dem Heft der anderen ein Mondsymbol. Diese stellen die Dualität des Glaubens an Ormut und Alaman dar. Die Krummschwerter tragen den Namen „ („die Brüder“).

Äußere Erscheinung: Ardeth ist ein sehr gutaussehender Mann und darüber hinaus sehr charmant. Seine Führungsqualitäten scheinen ihm angeboren zu sein. Er bevorzugt dezente aber elegante Kleidung, welche sich gleichzeitig darin auszeichnet, in der Wüste sehr praktisch zu sein. Er trägt einen wohlgestutzten Vollbart und das Haupthaar schulterlang. Auf der Stirn und auf den Wangen trägt Ardeth die für seine Familie üblichen Tätowierungen.

Hintergrund: Seit einigen Jahren zählt Ardeth als das Oberhaupt seiner Familie, nachdem sein Vater im Alter von 70 Jahren in einer Kampfhandlung verstarb. Deswegen hat es auch niemand in Frage gestellt, als er den Anspruch erhob, seine Familie selbst beim Konklave zu vertreten. Ardeth blickt auf eine erfolgreiche Karriere als Krieger und Heerführer zurück. Seine Dienste wurden mehrfach vom Kalifen eingefordert und Ardeth ist diesen Rufen stets pflichtbewußt gefolgt.

Das Konklave: Der Tod von Suleiman III. hat Ardeth aufrichtig betrübt. Soweit dies möglich war, nannten sich die beiden Männer Freunde. Über die Nachfolge des Kalifen haben sie allerdings – auch aufgrund des unerwarteten Todes von Suleiman III. – nie gesprochen. Ardeth wird nach besten Wissen und Gewissen dafür eintreten, den neuen Kalifen im Sinne des alten zu wählen.