

Spieler: Ulf		Figur: Assuit Armanah	
Typ Dichter		Spezialisierung	Grad 2

St	Gs	Gw	Ko	In	Zt	Au	pA	Sb	Wk	GG	SG
68	51	77	75	98	82	49	92	100	51		

Sehen+8	Hören+8	Riechen+8	Schmecken+8	Tasten+8	6.Sinn+6
---------	---------	-----------	-------------	----------	----------

Ausdauer+3	Schaden+1	Zaubern+2	EW:Zaubern+12	I	EW:Abwehr+12	
Abwehr+0	Angriff+0	Geist+2	Körper+3	Umgebung+0	EW:Resistenz+11	I
LP-Max. 15	AP-Max. 8	Alter 22 J. Größe 187 cm Gewicht 92 kg		Gestalt normal		

Geburtsdatum	beidhändig	Raufen+7	1W6-3	Bewegung 25
Beruf Verwalter	Stand Mittelschicht	Glaube Din Dhulai		

Äußere Merkmale: Unteretzte Gestalt, mitunter leicht fahrig Bewegungen mit den Händen; schwarzer Kinnbart, kurze schwarze Haare, bronzener Teint, braune, funkelnde Augen, einige schiefstehende Zähne, Muttermal auf der rechten Wange; wohltonende Tenorstimme

Charakterzüge/Einstellung: Bedächtig, neugierig, weltoffen, gläubig, relativ tolerant; eher dem eigenen Geschlecht zugetan

Besonderheiten: Kommt vom Endpunkt der Straße der Löwen, z.Zt. in Nansur, Kontakt zum Fürsten von Orsamanca

Ungelernte Fertigkeiten / Angeborene Fertigkeiten / Fachkenntnisse						Waffenfertigkeiten					
Akrobatik+8			Seilkunst+2	/		Dichten	+15		Rapier	+8	
Balancieren+8			Singen+4			Fechten	+6		Krummsäbel	+5	
Baukunde+0			Springen+8			Himmelskunde	+4		Kleiner Schild	+2	
Beredsamkeit+3	+9		Spurenlesen+0			LK Eschar	+6		Leichte Armbrust	+5	
Beschatten+3			Stehlen+1	/		LvZauberschrift	+6				
Erzählen+4	+14		Suchen+3								
Fallenstellen+1			Tanzen+8								
Fallenmechanik	/		Tarnen+3								
Fangen+8			Tauchen+9								
Geh.mech.öffn.+1			Tierkunde+0								
Geländelauf+8			Trinken+Ko/10								
Kampftaktik+5			Überleben+6						Schreiben:		
Klettern+8									Sharidisch	+12	
Landeskunde+8	+11								Neu-Vallinga	+14	
Menschenk.+3	+6								Sprachfertigkeiten		
Meucheln+//+4	/								Neu-Vallinga	+20	
Naturkunde+0	+4		Verbergen+3						Sharidisch	+14	I
Pflanzenkunde+0			Verführen+3	+8							
Reiten+5/Vth.	+10		Verhören+3								
Rudern+3			Verkleiden+5								
Sagenkunde+0	+7		Wagenlenken+3								
Schleichen+3			Wahrnehmung+2								
Schlittenschlitt.fahr.+3			Werfen+4								
Schlösser öffnen	/		Winden+0			Frohlock. Gesang	+14				
Schwimmen+3	+10		Zauberkunde+0	+7		Ode d. Tapferkeit	+14				

AEP	KEP	ZEP	Gold	GFP 495
Notizen zur Erfahrung				

LP	15
AP	15

Angriff	Abwehr	Gewandheit	Bewegung
mit (ohne) Rüstung	mit (ohne) Rüstung	mit (ohne) Rüstung	mit (ohne) Rüstung
+0 (+)	+12 (+)	+14 (+)	77 ()
			25 ()

Rüstungsschutz	Torso 2	Kopf	Hals	Arm l/r	Bein l/r	RK=LR
----------------	---------	------	------	---------	----------	-------

Resistenz	Gift	Geistesmagie	Körpermagie	Umgebungsmagie	Entbehungen
gegen	67%	+13	+14	+11	Durst %/Kälte %/Hitze %

Fernkampfwaffe	EW	Scharfschießen	Schaden	nah	mittel	fern	Anzahl Geschosse
Leichte Armbrust	+5		1W6	30	120	220	8

Nahkampfwaffe	EW	Schaden	Gw
Raufen	+7	1W6-3	
Mag. Rapier+1/0	+9	1W6+1	107
Fechten	+7	1W6+1	
Krummsäbel	+5	1W6+1	

Nahkampfwaffe	EW	Schaden	Gw

Gegenstand	wo getragen
Rucksack	
Decke	
Lederbeutel	
F+S, Kerzen 3	
Feder+Tinte	
Papier	

Gegenstand	wo getragen

Geld dabei:
KS GS 25
SS EST.

Sonstiges:
Pferd LP AP B Gw St An+ Ab+ RK= Res.