



Figur	Jim Slade
Spieler	Panther



Rolle

- Madrasse el-Max (Zauberschule in Curor Aspekt Kampf; Magan) Herrschaftsglaube Feuer
- Vater Grafzwang (ältester Sohn von fünf Kindern) - Alle tot (Cat Balou, Sundance und Maria Maria) bis auf jüngste Schwester Cindy Pardel, die Kriegerin (7J2M später)
- scharidischer Adel - eigne Magiergilde gegründet - rastet bei Folterung aus - Jagd auf das sog. As (einen Elfen-Heiler)

- Talisman +4 12er Pack (auladen kosten 1200)
- Giftapotheke
- Textiltrüstung
- Lederhandschuhe (fein)
- MS *2/2 unsichtbar Brosche des Drachenfreund
- Schutzamulett gegen Blitze schleudern ABW 3%
- MS 11 Nameswaffe, teleport bis 50m in die Hand
- PR-Gürtel 276;264 Schaden noch, nicht abnehmbar 5kg
- Adelskleidung
- Heiltrank 2W6 OK: 1
- kl Schild +1, sieht wertvoll aus
- FuZ, Schreibzeug. Papier
- leere Spr-Hülle
- 1qm Tuch
- Dolch am Gürtel
- wasserdichter Sack
- Wasserschlauch 5l
- Kristallspiegel
- Spinnenseide Seil 40m
- EPA 5:
- Garn 200m
- abl. Lat
- Löl 10
- Escharstute mit Sattel und Taschen
- Packmuli mit Taschen

- Freiherr - seit 0,7 NCZ Graf von Curor (erblicher Titel) - MWZ. 68.5 - geb Pantherzeit 25.10

- sucht Meisteralchimistenausbildung - Magierstabschmelzer

Kameraden: McRock, Kevin, Batracho

lernen: - MS14 2000 - kl Schild 5 2000