



Figur **Jim Slade**

Spieler Panther



Typ Magier Grad 21

Spezialisierung Beherrschen

St 84	Gs 35	Gw 65
Ko 34	In 72	Zt 85
Au 62	pA 100	Wk 86
B 25	Raufen + 7	

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 7 Schaden 2 Angriff 0

Abwehr 0 Resistenz 2 / 2 Zaubern 1

LP-Max. 13	AP-Max. 47	GG 0	SG 9
-------------------	-------------------	-------------	-------------

Geburtsdatum _____

Alter 32 rechts händig

Größe 162 cm

Gestalt klein, schlank Gewicht 54 kg

Stand Adel

Heimat Eschar

Glaube Ormut - Herrschaft Feuer

Besondere Merkmale:
Beruf Sohn - Spezialisierung Feuer

Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Abwehr	+ 16	Tarnen	+ 8
Resistenz	+ 16/16	Tierkunde	+ 8
Alchimie	+ 8	Überleben	+ 8
Balancieren	+ 14	Überleben:Wüste ()	+ 5
Einhandschlagwaffen	+ 8	Zauberkunde	+ 10
Fallenmechanik	+ 8	Zauberstäbe	+ 13
Gassenwissen	+ 8		+
Geländelauf	+ 15		+
Heilkunde	+ 8		+
Klettern	+ 14		+
Landeskunde Eschar	+ 8		+
Lesen von Zauberschrift	+ 14		+
Menschenkenntnis	+ 8		+
Naturkunde	+ 8		+
Pflanzenkunde	+ 8		+
Reiten	+ 15		+
Schilde	+ 4		+
Schreiben Aranisch	+ 15		+
Schreiben Maralinga	+ 15		+
Schreiben Vallianisch	+ 8		+
Schwimmen	+ 15		+
Sprache Albisch	+ 12		+
Sprache Mlangpaitisch	+ 12		+
Sprache Maralinga	+ 17		+
Sprache Nahuatlänisch	+ 15		+
Sprache Neu-Vallinga	+ 8		+
Sprache Rawindi	+ 8		+
Sprache Scharidisch	+ 18		+
Sprache Vallinga	+ 12		+
Sprache Zeichensprache	+ 9	Zaubern	+ 18

Datum	09.06.2017								
ES	10393								
EP	1393								
Geld	54								
Datum									
ES									
EP									
Geld									

Sehen+0 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0



GS	0													
SS	0													
KS	0													

Satteltaschen	
Gewicht 1,0 von 31,0 kg	

Gürteltasche, Leder	
Gewicht 0,01 von 1,01 kg	

Lederrucksack	
Gewicht 0,5 von 25,5 kg	

Am Körper getragen	
Gürtel*	Rocky Sieger-Gürtel - nicht abnehmbar - Schützt wie PR noch 264 Schaden
Magierstab*	(+2/+2) permanent unsichtbar
Magierstab*	(+1/+1) Namenswaffe - fliegt aus bis zu 50m in die Hand
Schild:klein*	(+0/+0/+1) geeignet zur Abwehr alle Nahkampfangriffe, außer mit zweihändigen Hieb Waffen
Gewicht 5,0 von 25,0 kg	

Wasserschlauch	
Gewicht 0,1 von 5,1 kg	

Amphore, Keramik	
Gewicht 0,4 von 1,4 kg	