







Figur **Batracho Myo..** | Grad **26**

Typ Tiermeister | GG 9 | SG 1



Fertigkeit		PP
Überleben:Wald	+ 12	
Überleben:Wüste	+ 8	1
Waffenloser Kampf	+ 16	
Wahrsagen Geomantie +G...+	9	







<b>GS</b>	39																		
<b>SS</b>	0																		
<b>KS</b>	0																		

### Gürteltasche, Leder

Eiskristallamulett*	gegen Kälte perm, dazu 15% gegen Eismagie
grüner Juwel	
Krafttrunk (1W6) (2)	
Stärke, Trank (2)	
Weißdornflöte	
<b>Gewicht 0,6 von 1,01 kg</b>	

### Wasserschlauch

Wasser (5)	
<b>Gewicht 4,85 von 5,1 kg</b>	

### Flasche, Metall

Zauberöl (1)	
<b>Gewicht 0,7 von 1,0 kg</b>	

### Am Körper getragen

Dolchscheide, einfach	
Gürtel	
Hose	
Krafttrunk (2W6) (1)	
Schwertscheide, einfach	
SID*	Ring 7%
Spiegelamulett*	Ismael 1% gegen Blitze, Versteinern, Lähmung
Stiefel, halbhoch	
Dolch	
Fuchtel*	(+2/+2) perm. Goldener Panzer
Schild:klein*	(+0/+0/+1) geeignet zur Abwehr alle Nahkampfangriffe, außer mit zweihändigen Hieb Waffen
<b>Gewicht 5,55 von 25,0 kg</b>	

### Tiere

Reitpferd (1)	

Lederrucksack	
Bärenschnädel	mit Fell
Decke, warm	
EPA (5)	
Erste-Hilfe-Ausrüstung	
Fackeln (5)	
Feuerstein und Zunder	
Kletterhaken (5)	
Sack	
Seil (20)	
Spiegel, Silber	
<b>Gewicht 23,0 von 25,5 kg</b>	

Satteltaschen	
Pferdefutter (1)	
Sattel	
<b>Gewicht 1,5 von 31,0 kg</b>	