



Figur	Batracho Myomakia
Spieler	Hendrik



Robustheit halbiert Giftschaden und Lähmzeiten - für Kunden zu blöd - Kraft: N/H/S 15/65/140 -

MS-Kleidung, Rucksack, Gürtel, Schild, Fuchtel. Dolch, 5EPA, Decke, FuZ, 5 Fackeln, Silberspiegel, 20m Seil, Pferdesattel, Satteltasche, 5 Tierfutter, 5 Kletterhaken

Naturgeist Larven-Pyuu - Rawindri Gebirge

- 12* Talisman +4 von Ismael (aufladen 800 GS) - Drachenhaut KR -3 - * Wassermurmelt 10m gen Wasser über 100l rollend ABW ?
 - * Spiegelamulett 1 Proz. gegen Blitze schleudern, Versteinern und Lähmung (9000GS) - * Fuchtel 2/2 gold Panzer WM-4 auf Tiere
 - * KI Schild +1 magisch geweiht Ormut - * Ring SID 7 % - * grüner Juwel - zH Nun-Chaku 3/0 - zH Doppelklingen-Kampfstab 2/1
 - zH 200g Elfenstahl - zH Kurzzschwert aus Elfenstahl - zH Vogelmensch Federanzug TR wie KR - zH 2 Urkunden grüner Juwel -
 zH Empfehlungsschreiben von Wolverine an einen im TsaiChenTal - zH Empfehlungsschreiben von Kea an Fürsten im TsaiChenTal
 - Schamanentrommel Katzenfell Weißdornpfeife - X-Men Mine in Alba - PR-Katze Insel - 1 Trank Beschleunigen OK - 1 KT 1W6
 OK - 2 Tränke Stärke - dazu Tüte...mit Tauschmaterial - Bärenschädel und Fellstücke

7 Katzenmenschen-Kinder in den Küstenstaaten beim Palast in Nedschef (Hassan) - Suche S-Zahntiger-Schädel/Skelett - Wolkenpalast II - alter Syreturm (1/4) - Feuerhaar 3.Keller Kevin - 13Eck Schlüssel - KTP Tal - Springen wie Panther (Zaubersprung 1min)
 - Palabron Katzenmenschen - Perry Rhodan "Katze Kindererziehung Umzug auf Insel?"

Adelstitel in Osarmanca, keine Steuern und keinen 13. an den Covendo - Ehrenbürger von Nedschef - Mitbesitzer (1/7) des Wolkenpalasts bei Mangalwar - Serendib - 30-1 Zimmer für Amazonen - Mitbesitzer (1/4) des alten Druidenturms im Sumpf bei KevinMcKrem mit 50000er Stein der Macht - Geltin-Handelsverbindung 1000 GS/Joey-Jahr - Bilbiotheksverweser im grünen Juwel - Wohltaten des Galandaran/Rawindri (10- freier Eintritt bei Rodrigos Puff 5* - Morph mit 40 - Bergkatze mit 41
 1 GG Ylathors, der im Wirkungsbereich Ylathors automatisch für eigenes Überleben funktioniert, da ich Ylathor einmal bei einer Reinkarnation geholfen habe.

Ziele: - sucht Katzenfelle für Knochenbestie - Wk100 wegen Wertiger Ring? - Haarwuchsmittel - Erwerbung von Te (waffenlos)
 - Anti McRock Artefakt (Blut) - Magische Verwandlung in Katzenklauen *(2/2/2) - evtl. Klammern - dafür Nachteile.... auch Flygieänderung auf Panther - Xman-Metall in Dumbridge - Pranke des Leoparden - KTP - Fertigkeiten - Rote Harte Schule für Katzen
 - Nachlernen Doppelklasse Sc? - Thaumagral (BvD/Heran/Z-Macht +2Z/-1AP/ evtl TR Zähmen - 400 GFP + 70 BvD + 60 Heran + 80 ZM + 100 TR (600) 1 Prz.)

gespielt 19: 21.12.2002 - 20.3.2009 - 2.1.2011 - 8.3.2013 - 3.3.2014 - 28.6.2014 - 17.1.2015 - 7.3.2015 - 26.4.2015 - 15.5.2015 - 31.9.2015 - 2.10.2015 - 2.1.2016 - 5.3.2016 - 23.4.2016 - 5.5.2016 - 8+10.10.16 - 11.3.2017

Igdar Terna Elf- Hx? - SA1b HxAs - Makimba/Naki SGHx Bul - Bris Ma - McRock Sö - Yoshi Ok/Mg - Horum Ma - Luis Wa/HI - Joe HäTh - Satur - , Kedren Er - Eloy PHa - Erin OHaegn wHx - Ando Tm - Freca GI/HI - Tjorven - Kr - Carlo Km Elf - Anatol Ba - Rodrigo HI - Hero - OK/Ma? Kr - Lothaar - Siod - Bow - Ulmo Gnom Th - Turpin Ma - Burling Gnom Ma - JoBaSa Kr KTP - Boris - Sundarbar Ba-Schlange Raw - NevTriense(Krol) PK(asvagr) - CatWallon HI - Gwennedion Nevelung Dr - Kevin Kr - Peligrim - Halbling - Asamwiga Waeland - Meralund, Elf-Mg - Kea - KTP80 - Aldea ? Wein - Ivona HI, Noli - GI, Edward Mc M? Hä - Yakim GI Eschar - Voilodion Mg-Sc mit Zwergdrache - Ibn sHx mit Alesia

Lernen: - wafflos Kampf +16 7000 (560 KAEP - 46660 GS) +1 SchD +1Abw - wafflos Kampf +17F 12000 (4000 EP - 80000 GS)
 - kS +4 400 - Fuchtel +11 400 - Fuchtel +12 800 - Kampf in Dunkelheit +2 300 - KiD +3+4 20 - KiD +5..+7 40 - KiD +8..+10 80
 - KiD +11+12 150 - KiD +13 300 - KiD +14F 600 - WerfS +8 100 - Werf +9 160+200 - Werf +10 320+200 - Werf +11 640+500
 - Werf +12 1280+500 - Werf +13 2400+1000 - Spring +18F 800 - **Abrecht +14 SPP2** - Kle +17 320** - Kle +18F 800 - Meditier +11 100 - Meditier +12 200 - MeditierF +13 400 - Zeichenspr +10 50 - Zeichenspr +11F 100 - Spl +8 100 - Spl +9 200 - Spl +10 200 - Spl +11 400 - Spl +12 400 - Spl +13F 800 - Bal +13 50 - Bal +14 100 - Bal +15 200 - Bal +16 400 - Bal +17 800 - Bal +18F 1600 - Gel +17 200 - Gel +18F 400 - Geomant +5..+7 je 40 - Geomant +8+9 je 100 - Geomant +10+11F je 200 - Lauf +6 125 - Lauf +7 250 - Lauf +8F 500 - Reit +15 50 - Reit +16 100 - Reit +17 200 - Reit +18F 400 - Seilk +12 50 - Seilk +13 100 - Seilk +14F 100 - Schwim +15 50 - Schwim +16 100 - Schwim +17 200 - Schwim +18F 400 - Akrob +11+12 60* - Akrob +11+12 100 - Akrob +13+14 200 - Akrob +15 400 - Akrob +16F 800 - Tauch +13 100 - Tauch +14 200 - Tauch +15 400 - Tauch +16F 800 - LKunde KTP +5 50 - LKuKTP +6+7 50 - LKuKTP +8+9 100 - LKuKTP +10+11 200 - LKuKTP +12+13F 400 - KTP +13F 100 - KTPLS +14F 50 - TarnenG +6 400 - SchleichenG +6 400 - MeuchelnG +6 800 - StehlenG +8 600 - Such +7+8 50 - Such +9+10 100 - Such +11 200 - Such +12+13F 400 - Fallen st +6 100 - Fallen st +7+8 100 - Fallen st +9+10 200 - Fallen st +11+12F 400 - Abw Gr 10 700 - Abw Gr 12 1000 - Abw Gr 14 1500 - Resis Gr 10 620** - Resis Gr 12 1000 - Resis Gr 14 1500
 - KiDo / TaiShi, Te, YangSheng, KaramilJutzu - YoTenTori 1W6-1 +4 800 20sec an/aus EW-4 Handfähig - YoTenTori 1W6-1 +5+6+7+8 15 15 25 30
 - Kaelteschutz 100 - Angst 120 - SiD 200 - Bannen von Gift 2000 - Laufen wie der Wind 800 B*4 - Freundesauge 600 - Erkennen von Krankheit 100 - Allheilung 12500 - Elfenklinge 800 *(0/1) - Tiere rufen (für Thaumagral) 600 - Tiersprache 750 - Zaubermacht für Thaumagral 600 - Geisterlauf 1500 - Leuchtspur 4000 A 1min6h - Geraeusche daempfen 500 - Erkennen von Leben 400