



|         |                   |
|---------|-------------------|
| Figur   | Batracho Myomakia |
| Spieler | Hendrik           |



Robustheit halbiert Giftschaden und Lähmzeiten - für Kunden zu blöd - Kraft: N/H/S 15/65/140 - Felsenfaut 1W6+3

MS-Kleidung, Rucksack, Gürtel, Schild, Fuchtel. Dolch, 5EPA, Decke, FuZ, 5 Fackeln, Silberspiegel, 20m Seil, Pferdesattel, Satteltasche, 5 Tierfutter, 5 Kletterhaken

Naturgeist Larven-Pyuu - Rawindri Gebirge

- 7\* Talisman +3 von Ismael (aufladen 1500 GS) - Drachenhaut KR -3 - \* Wassermurmelt 10m gen Wasser über 100l rollend ABW ? - \* Spiegelamulett 1 Proz. gegen Blitze schleudern, Versteinern und Lähmung (9000GS) - \* Fuchtel 2/2 gold Panzer WM-4 auf Tiere - \* Dolch 2/2 von Gimli-Dun Schmieden - \* Kl Schild +1 magisch geweiht Ormut - \* Ring SID 7 Proz. - \* grüner Juwel - Nun-Chaku 3/0 - Doppelklingen-Kampfstab 2/1 - 200g Elfenstahl - Vogelmensch Federanzug TR wie KR - 1 Urkunde grüner Juwel - Schamanentrommel Katzenfell Weißdornpfeife . Empfehlungsschreiben für Wolverine an einen im TsaiChenTal - 1 Trank Beschleunigen OK - 1 KT 1W6 OK - 4 Tränke Stärke - dazu Tüte...mit Tauschmaterial - Bärenschädel und Fellstücke

7 Katzenmenschen-Kinder in den Küstenstaaten beim Palast in Nedschef (Hassan) - Suche S-Zahntiger-Schädel/Skelett - Wolkenpalast II - alter Druidenturm - KTP Tal - Palabrien Katzenmenschen

Adelstital in Osarmanca, keine Steuern und keine 13. an den Covendo - Ehrenbürger von Nedschef - Mitbesitzer (1/7) des Wolkenpalasts bei Mangalwar - Serendib - 30-1 Zimmer für Amazonen - Mitbesitzer (1/4) des alten Druidenturms im Sumpf bei KevinMcKrem mit 50000er Stein der Macht - Geltin-Handelsverbindung 1000 GS/Joey-Jahr - Wohltaten des Galandaran/Rawindri (10- freier Eintritt bei Rodrigo Puff 5\*

1 GG Ylathors, der im Wirkungsbereich Ylathors automatisch für eigenes Überleben funktioniert, da ich Ylathor einmal bei einer Reinkarnation geholfen habe.

Ziele: - kauft ZÖl in Metallschutz und Tonamphore - werfen... Glücksbringer +1+2 - sucht Katzenfelle für Knochenbestie - Wk100 wegen Wertiger Ring? - Erwerbung von Te (waffenlos) - Anti McRock Artefakt (Blut) - Magische Verwandlung in Katzenklauen \*(2/2/2) - evtl. Klammern - dafür Nachteile.... auch Flygieänderung auf Panther - Pranke des Leoparden - KTP - Fertigkeiten - Rote Harte Schule für Katzen - Nachlernen Doppelklasse Sc? - Thaumagral ( BvD/Heran/Z-Macht +2Z/-1AP/ evtl TR Zähmen - 400 GFP + 70 BvD + 60 Heran + 80 ZM + 100 TR (600) 1 Prz. )

- Clubraum des grünen Juwel?

gespielt 13: 21.12.2002 - 20.3.2009 - 2.1.2011 - 8.3.2013 - 3.3.2014 - 28.6.2014 - 17.1.2015 - 7.3.2015 - 26.4.2015 - 15.5.2015 - 31.9.2015 - 2.10.2015 - 2.1.2016 - 5.3.2016

Igdar Terna Elf- Hx? - SaIb HxAs - Makimba/Naki SGHx Bul - Bris Ma - McRock Sö - Yoshi Ok/Mg - Horum Ma - Luis Wa/HI - Joe HäTh - Caedwyn Er - Eloy PHa - Erin OHaegn wHx - Ando Tm - Freka GI/HI - Tjorven - Kr - Carlo Km Elf - Anatol Ba - Rodrigo HI - Hero - OK/Ma? Kr - Lothaar - Siod - Bow - Ulmo Gnom Th - Turpin Ma - Burling Gnom Ma - JoBaSa Kr KTP - Sundarbar Ba-Schlange Raw

Lernen: - wafflos Kampf +15 7000 (2333 - 46660 GS) - wafflos Kampf +16 7000 +1 SchD +1Abw - kS +4 400 - Fuchtel +11 400 - Fuchtel +12 800 - Kampf in Dunkelheit +2 300 - WerfenS +7 100 - Werf +8 80+100 - Werf +9 160+200 - Werf +10 320+200 - Werf +11 640+500 - Spring +18F 800 - Abriht +14 200 - Kle +17 400 - Kle +18F 800 - Tarnen +6 400 - Meditier +11 100 - Zeichensprache +9 20 - Zeichensprache +10 50 - Spurenles +8 100 - Bal +13 50 - Bal +14 100 - Gel +16 100 - Geomantie +4 200 - Geomantie +5...+7 je 20 - Geomantie +8+9 je 50 - Lauf +6 125 - Reit +15 50 - Seilk +11 50 - Seilk +12 50 - Schwim +13 25 - Schwim +14 25

- Tauch +13 100 - LKunde KTP +5 50 - KTP +13F 100 - KTPLS +14F 50 - Zaubern Grad 9 +19 800 - Abwehr Grad 10 700 - Abwehr Grad 12 1000 - Abwehr Grad 14 1500 - Resistenzen Grad 10 700 - Resistenzen Grad 12 1000 - Resistenzen Grad 14 1500 - KiDo / TaiShi, Te, YangSheng, KaramilJutzu - YoTenTori 1W6-1 +4 800 20sec an/aus EW-4 Handfähig - YoTenTori 1W6-1 +5+6+7+8 15 15 25 30

- Kaelteschutz 100 - Angst 120 - SiD 200 - Vision 1000 - Allheilung 12500 - Elfenklinge 800 \*(0/1) - Tiere rufen 600 - Tiersprache 750 - Zaubermacht 600 - Geisterlauf 1500 - Leuchtspur 4000 A 1min6h - Geraeusche daempfen 500