Figur **Orc Typ1**

Spieler

Typ Barbar Grad 1

Spezialisierung Streitaxt

St 75	**Gs** 65	**Gw** 65
Ko 75	**In** 25	**Zt** 15
Au 20	**pA** 35	**Wk** 40
B 22	**Raufen +** 7	

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 10 Schaden 2 Angriff 0

Abwehr 0 Resistenz 0 / 1 Zaubern -1

Geburtsdatum

Alter 18 beid händig

Größe 159 cm

Gestalt klein, breit Gewicht 75 kg

Stand Volk

Heimat Nebelberge

Glaube schamanistisch

Besondere Merkmale:

Orc-Kämpfer, Typ 1

LP-Max. 15	**AP-Max.** 15	**GG** 0	**SG** 0

Datum	03.11.2017									
ES	0									
EP	0									
Geld	80									
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit		PP	Fertigkeit		PP
Abwehr	+ 11			+	
Resistenz	+ 0/0			+	
Nachtsicht	+ 2			+	
Athletik	+ 8			+	
Bögen	+ 5			+	
Einhandschlagwaffen	+ 5			+	
Einhandschwerter	+ 5			+	
Geländelauf	+ 12			+	
Klettern	+ 12			+	
Reiten	+ 12			+	
Schilde	+ 1			+	
Seilkunst	+ 12			+	
Spießwaffen	+ 5			+	
Sprache Comentang	+ 12			+	
Sprache Muttersprache	+ 12			+	
Spurensuche	+ 8			+	
Stichwaffen	+ 5			+	
Tierkunde	+ 8			+	
Überleben	+ 8			+	
Überleben	+ 8			+	
Wagenlenken	+ 12			+	
Wurfspieße	+ 5			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+		Zaubern	+ (0)	

Sehen+0 Nachtsicht+2 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0

Figur	Orc Typ1	Grad	1
Typ	Barbar	GG 0	SG 0

St	Gs	Gw	Ko	In
75	65	65	75	25
Zt	**Au**	**pA**	**Wk**	**B**
15	22	35	40	22

LP	15													
AP	15													

Abwehr + 11 | + 1 mit Vert. waffe | **Resistenz +** 0/1 | **Zaubern +** (-1)

Bonus für:

Schaden	Angriff	Abwehr
2	0	0
mit Rüstung	0	0

Rüstung

Lederrüstung, Hals- und Nackenschutz, Lederarmschienen, Lederbeinschienen, Lederhelm

RK	LR	– 2	auf LP-Verlust
mit Rüstung	B	22	
	Gw	65	

Fertigkeit		PP
Nachtsicht	+ 2	
Athletik	+ 8	
Bögen	+ 5	
Einhandschlagwaffen	+ 5	
Einhandschwerter	+ 5	
Geländelauf	+ 12	
Klettern	+ 12	
Reiten	+ 12	
Schilde	+ 1	
Seilkunst	+ 12	
Spießwaffen	+ 5	
Sprache Comentang	+ 12	
Sprache Muttersprache	+ 12	
Spurensuche	+ 8	
Stichwaffen	+ 5	
Tierkunde	+ 8	
Überleben	+ 8	
Überleben	+ 8	
Wagenlenken	+ 12	
Wurfspieße	+ 5	
	+	
	+	
	+	
	+	

ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Akrobatik+(6)
Anführen+(6)
Balancieren+(6)
Beredsamkeit+(3)
Betäuben+(6)
Bootfahren+(3)
Landeskunde+(6)
Menschenkenntnis+(3)
Schleichen+(3)
Schwimmen+(3)
Stehlen+(3)
Tarnen+(3)
Tauchen+(6)
Trinken+(7)
Verführen+(3)
Verhören+(3)
Verstellen+(3)
Wahrnehmung+(6)

	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
Dolch	+ 5	1W6+1	-
Stoßspeer	+		
- stechend	+ 5	1W6+2	-
- Sturmangriff	+ 5	2W6+2	-
- p_Sturmangri…	+ 5	3W6+2	-
Streitaxt	+ 7	1W6+3	-
Schild:klein	+ 1	-	-
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
Raufen	+ 7	1W6-2	–

Zauber	PP

Sehen+6 Nachtsicht+8 Hören+6 Riechen/Schmecken+6 Sechster Sinn+6

Ausrüstungsblatt

Datum: 03.11.2017

GS	0										
SS	0										
KS	0										

Am Körper getragen	
Dolch	
Schild:klein	
Stoßspeer	
Streitaxt	
Gewicht 7,5 von 20,0 kg	