

Fertigkeit	Eigen- schaft	Eig- bonus	unge- lernt	gelernt	Gesamtwert	PP 16-20
Akrobatik	Gw	(+6)				
Alchimie	In	(+0)				
Anführen	pA	(+6)				
Athletik	St	(+0)				
Balancieren	Gw	(+6)				
Beidhändiger Kampf	Gs	(+0)				
Beredsamkeit	pA	(+3)				
<input type="checkbox"/> Berserkergang	(+18-Wk/5)					-
Betäuben	Gs	(+6)				
Bootfahren	Gs	(+3)				
<input type="checkbox"/> Einprägen	(+4)					-
Erste Hilfe	Gs	(+0)				
Etikette	In	(+0)				
Fälschen	Gs	(+0)				
Fallen entdecken	In	(+0)				
Fallenmechanik	Gs	(+0)				
Fechten	Gs	(+0)				
Gassenwissen	In	(+0)				
Gaukeln	Gs	(+0)				
Geländelauf	Gw	(+6)				
Gerätekunde	In	(+0)				
Geschäftssinn	In	(+0)				
Glücksspiel	Gs	(+0)				
<input type="checkbox"/> Gute Reflexe	(+9)					-
Heilkunde	In	(+0)				
Kampf in Vollrüstung	St	(+0)				
Klettern	St	(+6)				
Landeskunde -	In	(+6)				
-						
-						
-						
Laufen	Ko	(+0)				
Lesen von Zauberschrift	In	--				
Meditieren	Wk	(+0)				
Menschenkenntnis	In	(+3)				
Meucheln	Gs	(+0)				
Musizieren -	Gs	--				
-						

Fertigkeit	Eigen- schaft	Eig- bonus	unge- lernt	gelernt	Gesamtwert	PP 16-20
Naturkunde	In	(+0)				
Pflanzenkunde	In	(+0)				
Reiten	Gw	(+6)				
Reiterkampf	Gw	(+0)				
<input type="checkbox"/> Richtungssinn	(+12)					-
<input type="checkbox"/> Robustheit	(+9)					-
Scharfschießen	Gs	(+0)				
Schleichen	Gw	(+3)				
Schlösser Öffnen	Gs	(+0)				
<input type="checkbox"/> Schmerzunempfindlichkeit	(+9)					-
Schreiben -	In	--				
-						
-						
-						
Schwimmen	Gw	(+3)				
Seilkunst	Gs	(+3)				
Sprechen	In	--				
- Comentang	(+12)					
- Muttersprache:	(+12)					
-						
-						
Spurensuche	In	(+0)				
Stehlen	Gs	(+3)				
Tarnen	Gw	(+3)				
Tauchen	Ko	(+6)				
Tierkunde	In	(+0)				
Trinken <input type="checkbox"/> Gesamtwert +12	(+Ko/10)					-
Überleben Gebirge	In	(+6)				
Überleben Steppe	In	(+6)				
Überleben Wald	In	(+6)				
Verführen	pA	(+3)				
Verhören	pA	(+3)				
Verstellen	pA	(+3)				
<input type="checkbox"/> Wachgabe	(+6)					-
Wagenlenken	Gs	(+3)				
Wahrnehmung <input type="checkbox"/> Gesamtwert +8	(+6)					-
Zauberkunde	In	(+0)				
Zaubern	Zt	(+3)				

Nahkampf	ungelernt	Bonus	Wert	PP		
Einhandschlagwaffen (+4)						
Handaxt (1W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Keule (1W6-1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Kriegshammer (1W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Schlachtbeil (1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Streitaxt (1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Streitkolben (1W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Einhandschwerter (+4)						
Anderthalbhänder (1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Krummsäbel (1W6/1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Langschwert (1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Erdrosseln (+4)						
Garotte (2W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Fechtwaffen (+4)						
Florett (2W6-4)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Fuchtel (1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Rapier (1W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Kettenwaffen (+4)						
Kriegsflegel (2W6-1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Morgenstern (1W6+2)		<input type="checkbox"/> ◇+				
NunChaku (1W6-1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Spießwaffen (+4)						
Glefe (1W6/1W6+2)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Hellebarde (1W6/1W6+2)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Speer, leicht (1W6-1/1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Stielhammer (1W6/1W6+1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Stoßspeer (1W6/2W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Stichwaffen (+4)						
Dolch (1W6-1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Stilet (1W6-1)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Kurzschwert (1W6)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Ochsenszunge (2W6-4)		<input type="checkbox"/> ◇+				
Fernkampf	ung.	Wert	PP	N	M	F
Armbrüste (+0)						
Armbrust, leicht (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	120	220
Armbrust, schwer (2W6-1)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	120	240
Handarmbrust (1W6-1)	<input type="checkbox"/> ◇+			20	40	70
Blasrohre (+0)						
Blasrohr, lang (Gift)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	15	20
Blasrohr, kurz (Gift)	<input type="checkbox"/> ◇+			5	7	10
Bögen (+0)						
Bogen (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	100	180
Kompositbogen (1W6+1)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	120	200
Kurzbogen (1W6+1)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	80	120
Langbogen (1W6+1)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	120	200
Schleudern (+0)						
Schleuder (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			30	60	90
Stockschleuder (2W6-2)	<input type="checkbox"/> ◇+			50	100	180

vorhanden magisch Waffenbonus

Nahkampf	ung.	Wert	PP			
Stockwaffen (+4)						
Bo-Stab (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Kampfstab (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Waffenloser Kampf (+4)						
Faustkampf (1W6-4) (- Rüstung)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Raufen (1W6-4) [#] (+St+Gw)/20+Ang.B	<input type="checkbox"/> ◇+		-			
Ringeln (1W6-4) (- Rüstung)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Zauberstäbe (+4)						
Magierstab (1W6)	<input type="checkbox"/> ◆+0/+1					
Magierstecken (1W6+1)	<input type="checkbox"/> ◆+0/+1					
Zweihandschlagwaffen (+4)						
Barbarenstreitaxt (2W6)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Glefe (1W6+2)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Hellebarde (2W6-1)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Ogerhammer (4W6-4/4W6)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Schlachtbeil (1W6+3)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Stabkeule (2W6-2)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Stielhammer (2W6)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Zweihandschwerter (+4)						
Anderthalbhänder (1W6+2)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Bihänder (2W6)	<input type="checkbox"/> ◇+					
	<input type="checkbox"/> ◇+					
	<input type="checkbox"/> ◇+					
	<input type="checkbox"/> ◇+					
Schilde --						
Buckler (1W6-3)	(-2 AP) <input type="checkbox"/> ◇+					
Schild, groß (-)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Schild, klein (-)	(-1 AP) <input type="checkbox"/> ◇+					
Parierwaffen --						
Kampfgabeln (1W6-3/2W6-4) (-2 AP)	<input type="checkbox"/> ◇+					
Parierdolch (1W6-1)	(-2 AP) <input type="checkbox"/> ◇+					
Fernkampf	ung.	Wert	PP	N	M	F
Stielwurfwaffen (+0)						
Wurfaxt (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	20	30
Wurfeisen (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	30	50
Wurfhammer (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	20	30
Wurfkeule (1W6-1)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	30	50
Wurfklingen (+0)						
Wurfmesser (1W6-1)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	15	20
Wurfpfeil (1W6-2)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	20	30
Wurfscheiben (+0)						
Wurfscheibe (1W6-2)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	20	30
Wurfstern (1W6-3)	<input type="checkbox"/> ◇+			5	10	15
Wurfspieße (+0)						
Speerschleuder (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			20	40	70
Wurfspeer (1W6-1)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	30	50
Wurfspieß (1W6)	<input type="checkbox"/> ◇+			10	20	30