



Midgard 5

Figur

Typ

Spieler

Grad

Alter		Größe		Gewicht		Gestalt	
Stand		Heimat		Glaube		Händig	
Besondere Merkmale							

St	Bonus	Gs	Bonus	Gw	Bonus	Ko	Bonus	In	Bonus
Zt	Bonus	Au	Bonus	pA	Bonus	Wk	Bonus	B	
Rüstung		Gw	Bonus mit Rüstung	RK	- auf LP-Verlust	B	mit Rüstung		

Bonus für

Angriff	+	Angriff	- mit Rüstung	Schaden	+	
Abwehr	+	- Rüstung	+ Ver.waffe	+ Gesamt	Schild	bei leichten Treffern - auf AP-Verlust
Zaubern	+	Resistenz	+ / Geist/Körper	Gifftoleranz	+	

Momentan genutzte Waffen

Besonderheit

N/M/F

Schaden

Wert

			W6	+
			W6	+
			W6	+

LP		Halbe LP=AP max 50%, Bewegungsweite 50% · 1-3 LP handlungsunfähig, 0 LP bewegungsunfähig, bei Bewusstsein, -1- LP Tod in 1W6-LP Minuten
AP		0 AP: erschöpft. Angriff/Abwehr -4, Gegner +4 Angriff, max Normallast, max Standardbewegung

Sehen	+	Nachtsicht	+	Hören	+	Riechen/Schmecken	+	6. Sinn	+
Göttliche Gnade – GG			Schicksalsgunst – SG			Glückspunkte – GP			

Fertigkeit	Eigen- schaft	Eig. bonus	unge- lernt	gelernt	Gesamtwert	PP 16-20
Akrobatik	Gw		(+6)			
Alchimie	In		(+0)			
Anführen	pA		(+6)			
Athletik	St		(+0)			
Balancieren	Gw		(+6)			
Beidhändiger Kampf	Gs		(+0)			
Beredsamkeit	pA		(+3)			
<input type="checkbox"/> Berserkergang			(+18-Wk/5)			-
Betäuben	Gs		(+6)			
Bootfahren	Gs		(+3)			
<input type="checkbox"/> Einprägen			(+4)			-
Erste Hilfe	Gs		(+0)			
Etikette	In		(+0)			
Fälschen	Gs		(+0)			
Fallen entdecken	In		(+0)			
Fallenmechanik	Gs		(+0)			
Fechten	Gs		(+0)			
Gassenwissen	In		(+0)			
Gaukeln	Gs		(+0)			
Geländelauf	Gw		(+6)			
Gerätekunde	In		(+0)			
Geschäftssinn	In		(+0)			
Glücksspiel	Gs		(+0)			
<input type="checkbox"/> Gute Reflexe			(+9)			-
Heilkunde	In		(+0)			
Kampf in Vollrüstung	St		(+0)			
Klettern	St		(+6)			
Landeskunde -	In		(+6)			
-						
-						
-						
Laufen	Ko		(+0)			
Lesen von Zauberschrift	In		--			
Meditieren	Wk		(+0)			
Menschenkenntnis	In		(+3)			
Meucheln	Gs		(+0)			
Musizieren -	Gs		--			
-						

Fertigkeit	Eigen- schaft	Eig. bonus	unge- lernt	gelernt	Gesamtwert	PP 16-20
Naturkunde	In		(+0)			
Pflanzenkunde	In		(+0)			
Reiten	Gw		(+6)			
Reiterkampf	Gw		(+0)			
<input type="checkbox"/> Richtungssinn			(+12)			-
<input type="checkbox"/> Robustheit			(+9)			-
Scharfschießen	Gs		(+0)			
Schleichen	Gw		(+3)			
Schlösser Öffnen	Gs		(+0)			
<input type="checkbox"/> Schmerzunempfindlichkeit			(+9)			-
Schreiben -	In		--			
-						
-						
-						
Schwimmen	Gw		(+3)			
Seilkunst	Gs		(+3)			
Sprechen	In		--			
- Comentang			(+12)			
- Muttersprache:			(+12)			
-						
-						
Spurensuche	In		(+0)			
Stehlen	Gs		(+3)			
Tarnen	Gw		(+3)			
Tauchen	Ko		(+6)			
Tierkunde	In		(+0)			
Trinken <input type="checkbox"/> Gesamtwert +12			(+Ko/10)			-
Überleben Gebirge	In		(+6)			
Überleben Steppe	In		(+6)			
Überleben Wald	In		(+6)			
Verführen	pA		(+3)			
Verhören	pA		(+3)			
Verstellen	pA		(+3)			
<input type="checkbox"/> Wachgabe			(+6)			-
Wagenlenken	Gs		(+3)			
Wahrnehmung <input type="checkbox"/> Gesamtwert +8			(+6)			-
Zauberkunde	In		(+0)			
Zaubern	Zt		(+3)			

Nahkampf	ungelernt	Bonus	Wert	PP
Einhandschlagwaffen	(+4)			
Handaxt (1W6)		□◇+		
Keule (1W6-1)		□◇+		
Kriegshammer (1W6)		□◇+		
Schlachtbeil (1W6+1)		□◇+		
Streitaxt (1W6+1)		□◇+		
Streitkolben (1W6)		□◇+		
Einhandschwerter	(+4)			
Anderthalbhänder (1W6+1)		□◇+		
Krummsäbel (1W6/1W6+1)		□◇+		
Langschwert (1W6+1)		□◇+		
Erdrosseln	(+4)			
Garotte (2W6)		□◇+		
Fechtwaffen	(+4)			
Florett (2W6-4)		□◇+		
Fuchtel (1W6+1)		□◇+		
Rapier (1W6)		□◇+		
Kettenwaffen	(+4)			
Kriegsflgel (2W6-1)		□◇+		
Morgenstern (1W6+2)		□◇+		
NunChaku (1W6-1)		□◇+		
Spießwaffen	(+4)			
Glefe (1W6/1W6+2)		□◇+		
Hellebarde (1W6/1W6+2)		□◇+		
Speer, leicht (1W6-1/1W6+1)		□◇+		
Stielhammer (1W6/1W6+1)		□◇+		
Stoßspeer (1W6/2W6)		□◇+		
Stichwaffen	(+4)			
Dolch (1W6-1)		□◇+		
Stilett (1W6-1)		□◇+		
Kurzschwert (1W6)		□◇+		
Ochsenzunge (2W6-4)		□◇+		

Fernkampf	ung.	Wert	PP	N	M	F
Armbrüste	(+0)					
Armbrust, leicht (1W6)		□◇+		30	120	220
Armbrust, schwer (2W6-1)		□◇+		30	120	240
Handarmbrust (1W6-1)		□◇+		20	40	70
Blasrohre	(+0)					
Blasrohr, lang (Gift)		□◇+		10	15	20
Blasrohr, kurz (Gift)		□◇+		5	7	10
Bögen	(+0)					
Bogen (1W6)		□◇+		30	100	180
Kompositbogen (1W6+1)		□◇+		30	120	200
Kurzbogen (1W6+1)		□◇+		30	80	120
Langbogen (1W6+1)		□◇+		30	120	200
Schleudern	(+0)					
Schleuder (1W6)		□◇+		30	60	90
Stockschleuder (2W6-2)		□◇+		50	100	180

Nahkampf	ung.	Wert	PP
Stockwaffen	(+4)		
Bo-Stab (1W6)		□◇+	
Kampfstab (1W6)		□◇+	
Waffenloser Kampf	(+4)		
Faustkampf (1W6-4) (- Rüstung)		□◇+	
Raufen (1W6-4) [#] (+St+Gw)/20+Ang.B		□◇+	-
Ringn (1W6-4) (- Rüstung)		□◇+	
Zauberstäbe	(+4)		
Magierstab (1W6)		□◆+0/+1	
Magierstecken (1W6+1)		□◆+0/+1	
Zweihandschlagwaffen	(+4)		
Barbarenstreitaxt (2W6)		□◇+	
Glefe (1W6+2)		□◇+	
Hellebarde (2W6-1)		□◇+	
Ogerhammer (4W6-4/4W6)		□◇+	
Schlachtbeil (1W6+3)		□◇+	
Stabkeule (2W6-2)		□◇+	
Stielhammer (2W6)		□◇+	
Zweihandschwerter	(+4)		
Anderthalbhänder (1W6+2)		□◇+	
Bihänder (2W6)		□◇+	
		□◇+	
		□◇+	
		□◇+	
Schilde	--		
Buckler (1W6-3)		(-2 AP) □◇+	
Schild, groß (-)		□◇+	
Schild, klein (-)		(-1 AP) □◇+	
Parierwaffen	--		
Kampfgabeln (1W6-3/2W6-4) (-2 AP)		□◇+	
Parierdolch (1W6-1)		(-2 AP) □◇+	

Fernkampf	ung.	Wert	PP	N	M	F
Stielwurfwaffen	(+0)					
Wurfaxt (1W6)		□◇+		10	20	30
Wurfeisen (1W6)		□◇+		10	30	50
Wurfhammer (1W6)		□◇+		10	20	30
Wurfkeule (1W6-1)		□◇+		10	30	50
Wurfklingen	(+0)					
Wurfmesser (1W6-1)		□◇+		10	15	20
Wurfpfeil (1W6-2)		□◇+		10	20	30
Wurfscheiben	(+0)					
Wurfscheibe (1W6-2)		□◇+		10	20	30
Wurfstern (1W6-3)		□◇+		5	10	15
Wurfspeie	(+0)					
Speerschleuder (1W6)		□◇+		20	40	70
Wurfspeer (1W6-1)		□◇+		10	30	50
Wurfspeiß (1W6)		□◇+		10	20	30

Zauber	Stufe	AP	Prozess	Zauber			Reich- weite	Wirkung			Ziel	Urspr.
				Art	Dauer	Material		Bereich	Dauer	Effekt		

Zaubergruppe							PP	Zaubergruppe				PP
Beherrschen								Artefakte				
Bewegen								Erhaltung				
Erkennen								Runenstäbe				
Erschaffen								Vigilsignien				
Formen								Thaumatherapie				
Verändern								Zauberblätter				
Zerstören								Zaubermittel				
								Zauberrunen				
Dweomer								Zaubersalze				
Wundertaten								Zauberschutz				
Zauberlieder								Zaubersiegel				

