



Gedruckt am 8. Oktober 2014



Figur	Malinda Galadin
Spieler	Panther



Zauberformel	Erfolgs- wert	AP	Art	Stufe	Zauber- -dauer	Reich- -weite	Wirkungs- -ziel	Wirkungs- -bereich	Wirkungs- -dauer	Ur- -sprung	Material	Prozess
Befestigen <i>Flaeche min 1 qcm - Ein Seil, ein Holzstab und andere unbelebte Gegenstände bis zu 25 kg Gewicht können an Boden, Wand oder Decke, aber auch an einem anderen unbelebten Objekt befestigt werden. Abreißen mit 2 geschafften KAW moeglich Th: Siegel muss auf die Stelle aufgetragen werden, mid der das Objekt verbunden werden soll Oberflaeche fest und glatt.</i>	19	1	Geste	1	1 min	B	Umgebung	1 Ob	1 Monat	dämonisch	eigener Speichel	Mag beweg Met
Bittersalz <i>Allgemein: 10 Salz in 6h und 2 GS mit 100 GS / 5 Kg Salzwerkstatt - 3h haltbar - 1m werfen automatisch, wehrende Wurfangriff +8, schwer treffen — Bitter: verdirbt Speisen und Getraenke.</i>	19	1	Gedanke	1	1 s	500 m	Umgebung	1 Ob	0	dämonisch		Eis zerst Hol
Donnerkeil <i>Aus den Händen des Zauberers schießt ein heller Kugelblitz hervor und fliegt auf sein Ziel. Beim Aufschlag ertönt einer lauter, weithin hörbarer Donner 1W6AP oder 2W6+1 LP ohne Ruestschutz.</i>	19	4	Geste	4	10 s	50 m	Umgebung	Strahl	0	dämonisch	Murmel aus Donnerechsenhorn (5GS)	Luf ersch Feu
Heranholen <i>Der Zauberer erzeugt einen kurzen magischen Impuls, der einen Gegenstand von bis zu 10Kg Gewicht geradlinig mit B3 in seine Hand fliegen läßt. Wird der Gegenstand festgehalten, so steht ein WW:(Stärke/5) gegen EW:Zaubern. Th: Siegel ist auf der Handfläche des Z (malen dauert 1 min und 1 GS allgemein, damit 12h haltbar)</i>	19	1	Geste	1	1 s	30 m	Umgebung	1 Ob	10 s	dämonisch		Luf beweg Met
Lauschen <i>Der Zauberer Legt sein Ohr an die Wand oder Tür und hört hinter dem Hindernis erzeugte Geräusche. Dicke des Hindernisses max. 50 cm Materie.</i>	19	1	Gedanke	1	1 min	30 cm	Umgebung	-	10 min	dämonisch		Mag verä Met
Niessalz <i>Opfer muss kraeftig niesen - kann nicht über 10sec zaubern, -4 auf EW.</i>	19	1	Gedanke	1	1 s	500 m	Körper	1 Ws	2 min	dämonisch		Hol verä Erd
Sehen von Verborgennem <i>Der Zauberer legt seine Stirn gegen eine Wand oder Tür, die höchstens 30cm dick sein darf. Gelingt der Spruch, so wird nur für dem Zauberer (Thaumaturgie: für alle) ein 30cm durchmessendes Wandstück durchsichtig. Beobachtete können mit gelungenem EW:Resistenz gegen Geistesmagie die Belauchung bemerken. Gleichzeitig anwendbar ist Sehen in Dunkelheit.</i>	19	1	Gedanke	2	1 min	30 cm	Umgebung	-	10 min	dämonisch		Mag verä Met
Stille <i>Der Zauberer schafft um sich eine Zone, in der die Struktur der Luft so verändert wird, daß sie Schall wesentlich stärker als normal schluckt. Zone bewegt sich mit Z</i>	19	2	Geste	2	1 s	0 m	Umgebung	3 m Uk	1 min	dämonisch	pulverisierte Eulenfeder (1 SS)	Met verä Luf
Stottersalz <i>Opfer stottert - pa sinkt auf 1/3 -4 auf EW:Zaubern bei Wort UND Gestenzauber - Gedankenzauber gehen noch</i>	19	1	Gedanke	1	1 s	500 m	Geist	1 Ws	10 min	dämonisch		Mag beher Luf
Unsichtbarkeit <i>Der Benutzer macht sich und seine direkt am Leib getragene oder in der Hand gehaltene Ausrüstung bis zu einem Höchstgewicht von 25 Kg unsichtbar. Solange der Zauber wirkt, muß der Benutzer sich konzentrieren und kann nicht zaubern, nicht angreifen und auch keine anderen Handlungen ausführen.</i>	17	1:Gr	Wort	2	5 s	-	Körper	Zauberer	10 min	dämonisch		Luf verä Met
Wehsalz <i>Opfer verspuert zwischenden Schmerz, Zauber eventuell unterbrochen</i>	19	1	Gedanke	1	1 s	500 m	Körper	1 Ws	10 s	dämonisch		Mag beweg Erd